

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan sistem dan pengujian aplikasi permainan Pengejar Cinta, maka diperoleh kesimpulan bahwa algoritma A* (A-Star) dapat diterapkan pada permainan Pengejar Cinta. Adapun algoritma A* diterapkan pada NPC sehingga dapat menemukan rute terpendek ke arah karakter yang dimainkan pemain.

5.2 Saran

Saran-saran yang dapat dipertimbangkan untuk pengembangan lebih lanjut dari penelitian ini antara lain:

1. Permainan yang dibangun dapat dimainkan secara *online* oleh banyak pemain dalam waktu yang bersamaan (*multi-player*).
2. Permainan dapat dikembangkan ke *level* yang lebih banyak dan bervariasi tingkat kesulitannya.
3. Menerapkan algoritma AI yang lain sehingga perilaku NPC dapat lebih bervariasi.
4. Pengembangan permainan juga dapat dibangun menggunakan mesin permainan lain selain Unity3D.