

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Setiap organisasi sangat membutuhkan informasi yang akurat, cepat, dan relevan. Namun dalam kenyataannya hal tersebut terkadang tidak sesuai dengan keinginan dan harapan yang hendak dicapai, dikarenakan kurang atau terbatasnya sistem informasi yang digunakan. Suatu sistem informasi harus dapat memenuhi kebutuhan *user* akan informasi yang berkualitas serta memberikan pelayanan yang terbaik bagi *user* yang menggunakan sistem tersebut. Karena itu sistem informasi harus berkembang sesuai dengan perkembangan teknologi. Sistem yang berjalan pada Polda Kepulauan Bangka Belitung masih menggunakan sistem yang manual untuk proses absensi personil, faktanya masih banyak kesalahan pada prosesnya hanya mengandalkan lembaran-lembaran kertas sebagai pencatatannya. Maka dari itu sistem yang terkomputerisasi sangat dibutuhkan untuk meringankan para personil dan mencegah kesalahan yang sering terjadi.

Dalam tugas skripsi ini penulis ingin memberikan suatu solusi dengan merancang dan mengaplikasikan suatu alur kerja sistem absensi secara komputerisasi. sistem absensi yang ada pada Polda Kepulauan Bangka Belitung masih menggunakan sistem absensi manual, oleh karena itu perlu dibangun sistem informasi absensi yang bersifat komputerisasi, serta user interface untuk mengolah basis data. dengan adanya sistem informasi absensi berbasis web diharapkan dapat membantu dalam kegiatan administrasi setiap satker Polda Kepulauan Bangka Belitung yang terkait dengan pemberian laporan kepada pimpinan, staf renmin guna mengubah, menghapus, dan mengunggah data. Sistem ini menghasilkan laporan kehadiran personil sesuai data kehadiran baik rinci maupun rekapnya setiap bulannya.

Berdasarkan kebutuhan yang ada penulis mengajukan judul skripsi “**Sistem Informasi Absensi Personil Berbasis Web Pada Polda Kepulauan Bangka Belitung**”

1.2 Perumusan masalah

Permasalahan yang akan dipecahkan dalam skripsi ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

- a. Bagaimana sistem absensi ini dapat membantu proses pengisian daftar hadir anggota Polri,
- b. Bagaimana memberikan laporan kehadiran personil baik secara rinci maupun rekapitulasi harian dan bulanan.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari hal-hal yang menyimpang dari maksud dan tujuan sebenarnya penulis membatasi permasalahan :

- a. Data Personil
- b. Data Kehadiran Personil
- c. Laporan data personil, laporan kehadiran berdasarkan satuan waktu (harian dan bulanan) dan satuan kerja (satker).
- d. Pembuatan software menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan editor Adobe Dreamweaver CS 3 dan MySQL sebagai database
- e. Menggunakan diagram analisa dan perancangan sistem yang berasal dari diagram UML (*Unified Modelling Language*) dan beberapa diagram dari metode pengembangan sistem terstruktur
- f. Metode pengembangan berbasis *system development life cycle* (SDLC)

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian skripsi yang penulis lakukan adalah :

- a. Menyusun suatu sistem informasi absensi personil berbasis web secara sistematis, terstruktur, dan terarah
- b. Memberikan solusi dengan merancang, memberikan hasil laporan, dan mengimplementasikan aplikasi absensi yang telah dibuat dan akan digunakan

di Polda Kepulauan Bangka Belitung sebagai penunjang proses pendataan kehadiran.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang akan didapat dari penulisan tugas akhir ini dalam pembuatan dan pengaplikasian sistem absensi dengan kamera face sebagai berikut :

- a. Membantu Polda Kepulauan Bangka Belitung untuk mengubah sistem absensi yang telah berjalan secara manual menjadi suatu sistem absensi yang terkomputerisasi
- b. Membantu Polda Kepulauan Bangka Belitung dalam meningkatkan kinerja dan etos kerja serta kedisiplinan kerja kepada para personil.
- c. Sistem absensi ini akan mampu melakukan beberapa fasilitas dan fungsi seperti : mempunyai password yang berguna untuk pemakaian sistem oleh orang yang tidak berwenang, sistem mempunyai fasilitas pengendali eror yaitu berupa pesan kesalahan atau proses yang akan muncul di dalam sistem, serta bisa adanya fasilitas pencarian data.
- d. Memberikan suatu report secara berkala tentang data dan daftar kehadiran personil sebagai bahan acuan peningkatan etos kerja dan kedisiplinan.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan meliputi metode pengumpulan data, metode analisa, metode perancangan dan metode implementasi. pengumpulan data terdiri dari :

1.6.1 Pengumpulan Data

1. Metode *Observasi*

Observasi yang dilakukan penulis adalah untuk mengamati dan mengetahui secara langsung jalannya sistem yang sedang berjalan saat itu dan proses kerja dari tugas masing-masing serta melihat format-format pada Polda Kepulauan Bangka Belitung tersebut yang digunakan saat itu.

2. Metode Wawancara

Wawancara yang dilakukan penulis adalah meyakinkan data yang diperoleh akurat. Dalam pengumpulan data tersebut penulis mewawancarai bagian satker yang terkait didalamnya. Untuk mengetahui apa dan bagaimana dari kegiatan pengolahan data tersebut serta kemampuan memberi informasi yang tepat dan jelas

1.6.2 Analisa Sistem Berorientasi Objek

1. Activity Diagram
2. Use Case Diagram
3. Analisa Dokumen Masukan
4. Analisa Dokumen Keluaran

1.6.3 Perancangan Sistem Berorientasi Objek

1. ERD
2. Data Flow Diagram
3. LRS
4. Tabel
5. Spesifikasi Basis Data
6. Class Diagram
7. Sequence Diagram
8. Rancangan Layar
9. Rancangan Masukan
10. Rancangan Keluaran

1.7 Sistematika Penulisan

Skripsi ini terdiri dari enam bab dengan sistematika berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum isi skripsi yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah,

tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini mengemukakan tentang teori-teori yang mendukung penelitian yaitu definisi dan penjelasan pustaka-pustaka yang digunakan atau dijadikan referensi dalam penyusunan skripsi ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini berisikan tentang pengembangan metodologi yang terdiri dari kerangka pemikiran, sumber data dan jenis data serta metode analisis data.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisikan gambaran dan sejarah singkat Polda Kepulauan Bangka Belitung, struktur organisasi, analisa proses, UML (Unified Modelling Language) sistem yang berjalan serta rancangan layar.

BAB V PENUTUP

Bab ini membuat tentang kesimpulan dari apa yang telah penulis lakukan dalam skripsi ini, serta memberikan saran-saran terhadap analisa dan perancangan yang dibuat agar tetap bermanfaat dan bisa digunakan seutuhnya dalam proses kerja pada Polda Kepulauan Bangka Belitung.