

**SISTEM INFORMASI ABSENSI PERSONIL BERBASIS WEB PADA  
POLDA KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

**SKRIPSI**



**ERPINA SILABAN**

**1522520033P**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2018**

**SISTEM INFORMASI ABSENSI PERSONIL BERBASIS WEB  
PADA POLDA KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**ERPINA SILABAN**

**1522520033P**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2018**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1522520033P

Nama : ERPINA SILABAN

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI ABSENSI PERSONIL PADA POLDA  
KEPULAUAN BANGKA BELITUNG BERBASIS WEB

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Agustus 2018



ERPINA SILABAN

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI ABSENSI PERSONIL BERBASIS WEB PADA  
PADA POLDA KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

Yang Dipersiapkan dan disusun oleh

**ERPINA SILABAN  
1522520033**

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 12 ioAgustus 2018

**Dosen Pembimbing**

**Bambang Adiwino, M.Kom  
NIDN. 0216107101**

**Susunan Dewan Penguji**

**Anggota**

**Agus Dendi R. S.Kom, M.Kom  
NIDN. 0231087901**

**Kaprodi Sistem Informasi**

**Okkita Rizan, M. Kom  
NIDN. 0211108306**

**Ketua**

**Hamidah, S.Kom, M.Kom  
NIDN. 0210048302**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 20 Agustus 2018

**KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**



**Dr. Husni Teja Sukmana, S.T, M.Sc.  
NIP. 197710302001121003**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmatNya, sehingga laporan skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan sesuai harapan. Adapun Judul laporan skripsi ini adalah Sistem Informasi Absensi Personil pada Polda Kepulauan Bangka Belitung. Laporan skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMALUHUR dan sebagai bukti penerapan ilmu yang penulis dapatkan di STMIK ATMALUHUR.

Dengan segala keterbatasan penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Tuhan Yang Maha Kuasa yang telah memberikan kelancaran dan kesabaran dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
2. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom selaku Ketua Program Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Bambang Adiwino, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi dan Program yang telah memberikan pengarahan dan bimbingannya dalam penulisan skripsi ini.
5. Seluruh dosen pengajar yang telah memberikan ilmunya kepada penulis selama proses belajar mengajar selama ini.
6. Kepala Kepolisian Daerah Kepulauan Bangka Belitung beserta staf Bid Propam yang telah memberikan izin dan bantuannya kepada penulis untuk melakukan riset dalam rangka penulisa skripsi ini.
7. Keluarga, orang tua dan sahabat yang selalu memberikan doa serta dukungan penuh.

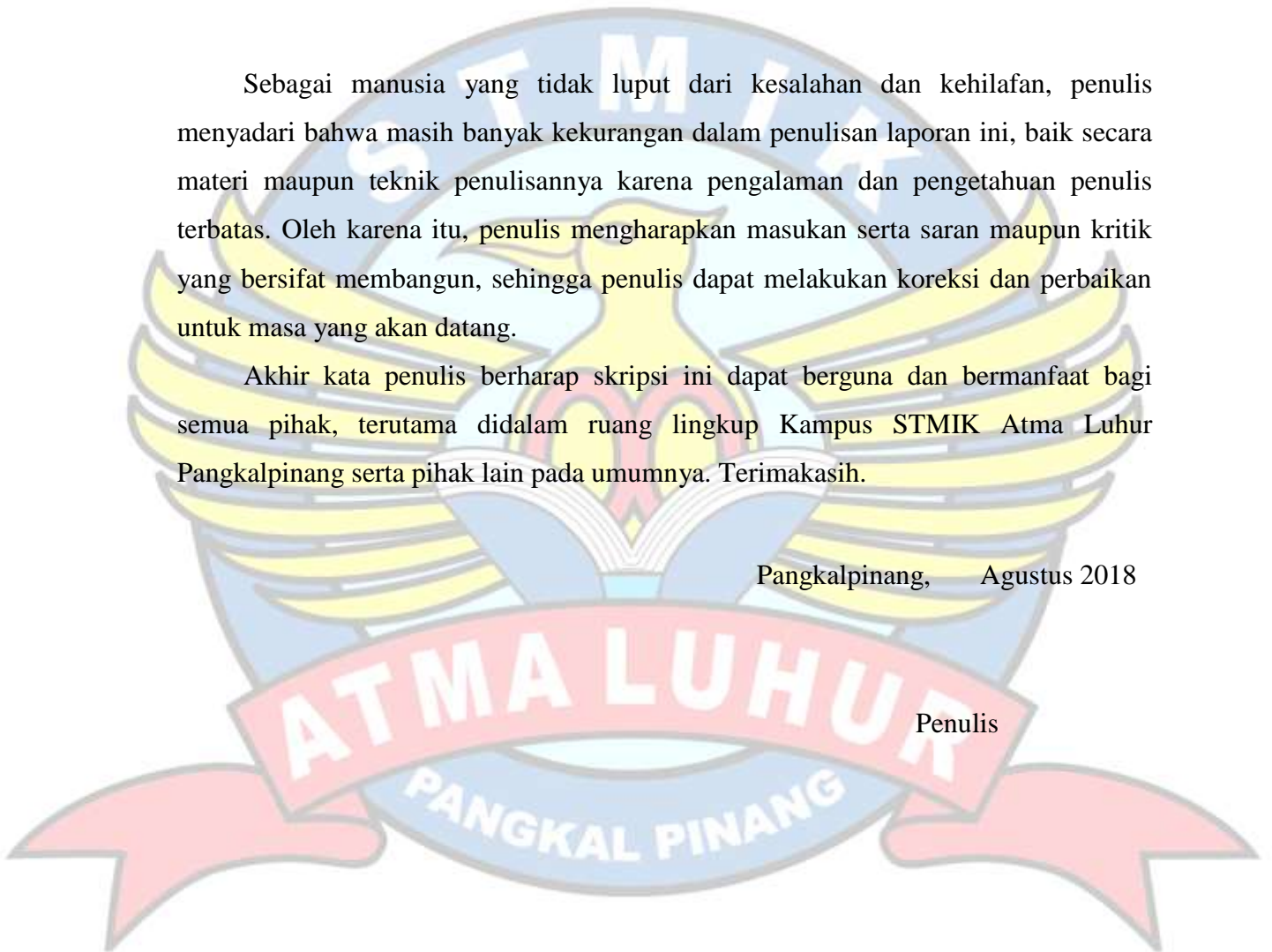
8. Suamiku tercinta yang selalu memberikan spirit maupun materi untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
9. Serta semua pihak yang telah berpartisipasi dalam penulisan skripsi ini.

Sebagai manusia yang tidak luput dari kesalahan dan kehilafan, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penulisan laporan ini, baik secara materi maupun teknik penulisannya karena pengalaman dan pengetahuan penulis terbatas. Oleh karena itu, penulis mengharapkan masukan serta saran maupun kritik yang bersifat membangun, sehingga penulis dapat melakukan koreksi dan perbaikan untuk masa yang akan datang.

Akhir kata penulis berharap skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak, terutama didalam ruang lingkup Kampus STMIK Atma Luhur Pangkalpinang serta pihak lain pada umumnya. Terimakasih.

Pangkalpinang, Agustus 2018

Penulis

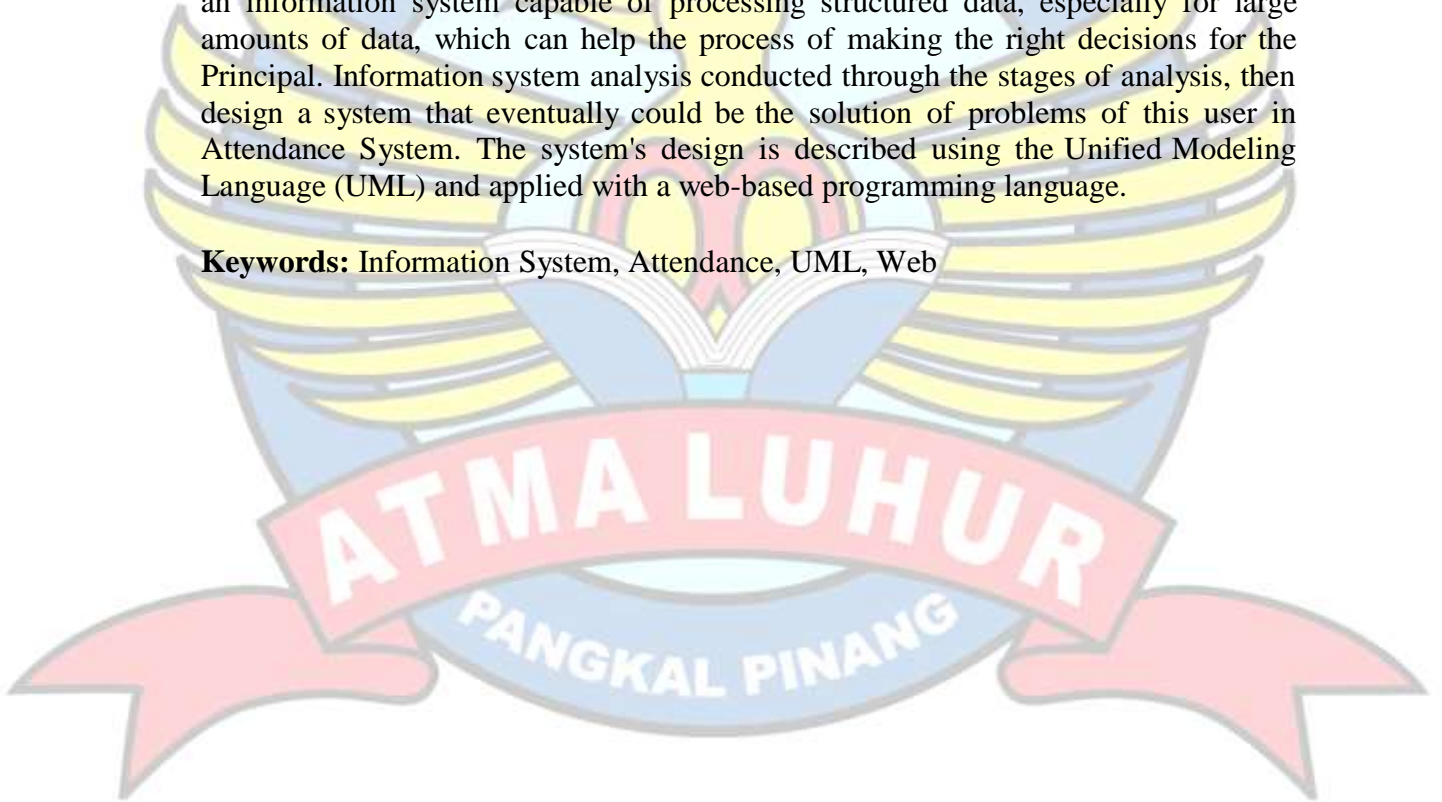




## ABSTRACT

Information Technology world's growing all the time, requires us to always move forward and keep track of them. Similarly, the Indonesian National Police required to innovate in the face of increasingly rapid current. Research conducted at the high school Humanities Community Development focuses on personnel system. Based on the analysis of the system, the existing system there are some shortcomings and still need a lot more development. The existing system has not fully integrated and part of the process is still done manually, so that the resulting information has not been accurate, the data management process to the report takes a long time, and there are no sufficient data security. To solve these problems, needed an information system capable of processing structured data, especially for large amounts of data, which can help the process of making the right decisions for the Principal. Information system analysis conducted through the stages of analysis, then design a system that eventually could be the solution of problems of this user in Attendance System. The system's design is described using the Unified Modeling Language (UML) and applied with a web-based programming language.

**Keywords:** Information System, Attendance, UML, Web



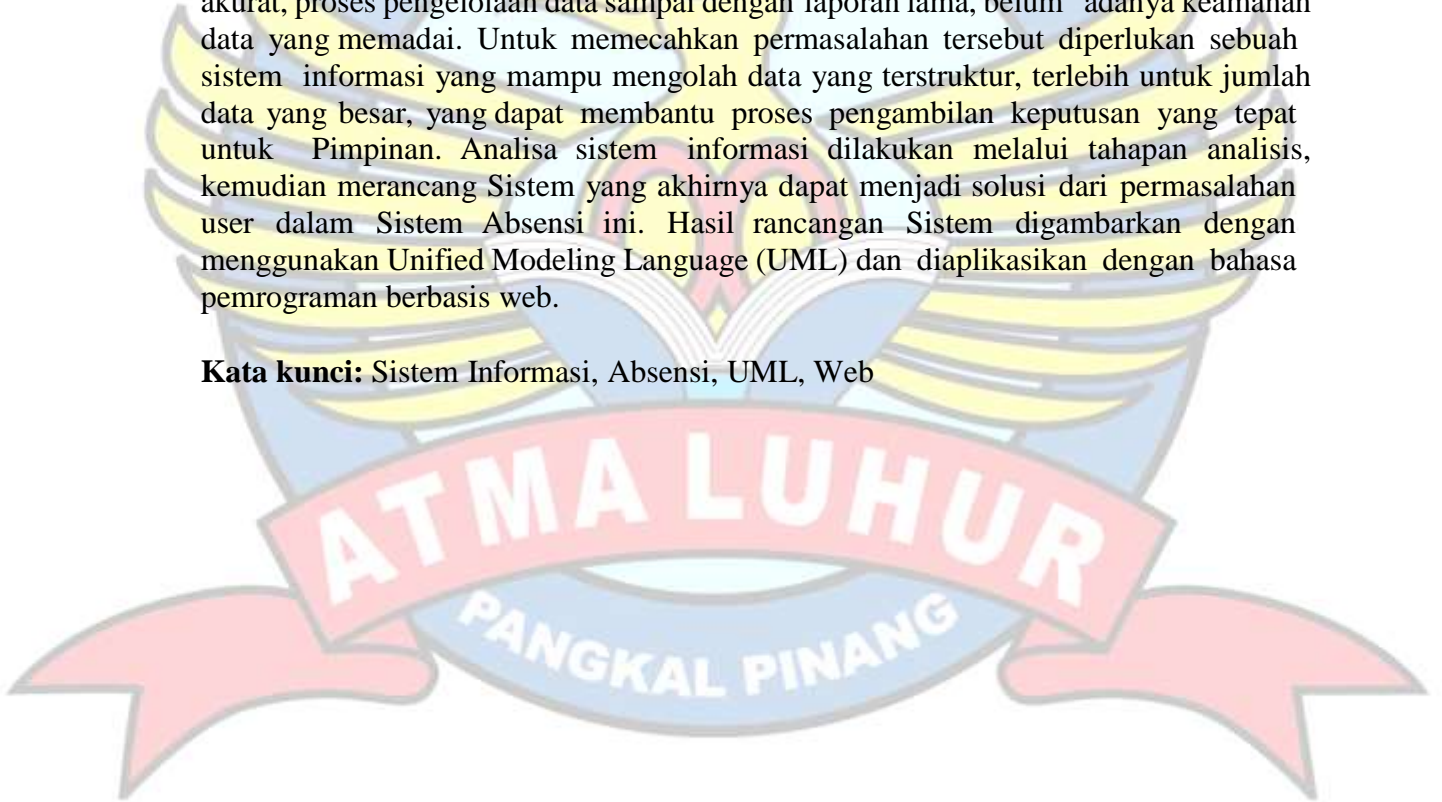




## ABSTRAKSI

Dunia Teknologi Informasi yang semakin berkembang dari tahun ke tahun menuntut kita untuk selalu melangkah maju dan mengikuti perkembangan tersebut. Demikian juga dengan Institusi Polri yang dituntut untuk selalu berinovasi dalam menghadapi era persaingan yang semakin pesat saat ini. Penelitian yang dilakukan pada Polda Kepulauan Bangk Belitung ini berfokus pada Sistem absensi Personil. Berdasarkan analisa sistem yang sedang berjalan diperoleh hasil bahwa system yang ada saat ini masih terdapat sejumlah kekurangan dan masih memerlukan banyak pengembangan lagi. Sistem yang ada juga belum terintegrasi dan sebagian proses masih dikerjakan secara manual, sehingga informasi yang dihasilkan belum akurat, proses pengelolaan data sampai dengan laporan lama, belum adanya keamanan data yang memadai. Untuk memecahkan permasalahan tersebut diperlukan sebuah sistem informasi yang mampu mengolah data yang terstruktur, terlebih untuk jumlah data yang besar, yang dapat membantu proses pengambilan keputusan yang tepat untuk Pimpinan. Analisa sistem informasi dilakukan melalui tahapan analisis, kemudian merancang Sistem yang akhirnya dapat menjadi solusi dari permasalahan user dalam Sistem Absensi ini. Hasil rancangan Sistem digambarkan dengan menggunakan Unified Modeling Language (UML) dan diaplikasikan dengan bahasa pemrograman berbasis web.

**Kata kunci:** Sistem Informasi, Absensi, UML, Web





## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAKSI</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xvi</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan Penelitian .....	2
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metodologi Penelitian .....	3
1.6.1 pengumpulan data .....	3
1.6.2 analisa Sistem Berorientasi Objek .....	4
1.6.3 Perancangan Sistem Berorientasi Objek .....	4
1.7. Sistematika Penulisan .....	4

### **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Konsep Dasar Sistem.....	6
2.1.1 Definisi Sistem.....	6
2.1.2 Klasifikasi Sistem .....	6



2.2 Konsep Dasar Informasi .....	8
2.2.1 Definisi Informasi .....	8
2.2.2 Kualitas Informasi .....	9
2.2.3 Nilai Informasi .....	9
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	10
2.3.1 Definisi Sistem Informasi .....	10
2.3.2 Blok Bangunan Sistem Informasi .....	10
2.4 Konsep Dasar Analisa Sistem .....	12
2.4.1 Definisi Analisa Sistem.....	12
2.4.2 Tahapan Analisa Sistem.....	12
2.5 Konsep Dasar Sistem Basis Data .....	12
2.5.1 Definisi Basis Data.....	12
2.5.2 Komponen Basis Data.....	12
2.6 Konsep Dasar Absensi.....	13
2.6.1 Definisi Absensi.....	13
2.6.2 Proses Kegiatan Absensi .....	14
2.7 Konsep Dasar UML (Unified Modelling Language) .....	14
2.7.1 Pengertian UML.....	14
2.7.2 Fungsi UML.....	14
2.7.3 Jenis-jenis UML.....	15
2.7.3.1 Activity Diagram .....	15
2.7.3.2 Use Case .....	16
2.7.3.3 ERD (Entity Relationship Diagram).....	16
2.7.3.4 LRS (Local Record Structure).....	18
2.7.3.5 Transformasi ERD ke LRS.....	19
2.7.3.6 Weak Entity .....	19
2.7.3.7 Sequence Diagram.....	19
2.7.3.8 Class Diagram.....	20
2.7.3.9 Tabel .....	21



2.8 Konsep Dasar PHP (Hypertext Preprocessor) .....	21
2.8.1 Definisi PHP (Hypertext Preprocessor) .....	21
2.8.2 Keunggulan PHP (Hypertext Preprocessor).....	22
2.9 Konsep Dasar Database.....	22
2.9.1 Definisi Database .....	22
2.9.2 Tujuan Basis Data .....	22
2.10 Konsep Dasar MySQL.....	23
2.10.1 Definisi MySQL .....	23
2.10.2 Kelebihan MySQL.....	23
2.11 Konsep Dasar XAMPP .....	24
2.11.1 Definisi XAMPP.....	24
2.12 Konsep Dasar Web.....	24
2.12.1 Definisi Web.....	24
2.12.2 Jenis-jenis Web.....	25
2.12.3 Fungsi Web.....	25
2.13 Penelitian Terdahulu .....	26

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1 Jenis Penelitian .....	28
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	28
3.3 Metode Penelitian .....	28
3.4 Metode Analisa Sistem.....	29
3.5 Metode Perancangan.....	29
3.6 Alat Bantu Analisis dan Perancangan .....	32



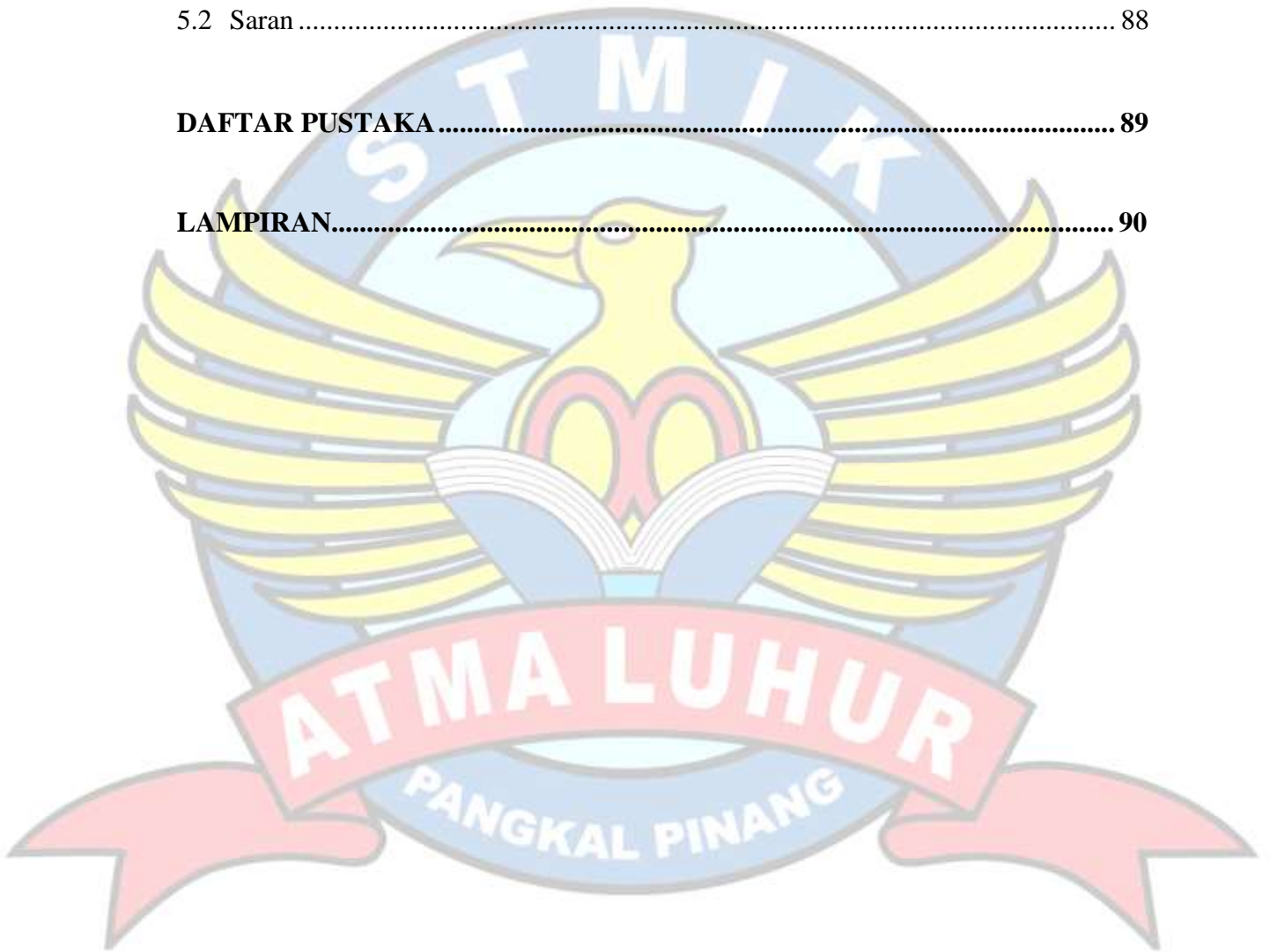


## **BAB IV PEMBAHASAN**

4.1	Tinjauan Umum.....	35
4.1.1	Sejarah Polda Kepulauan Bangka Belitung.....	35
4.1.2	Struktur Organisasi pada Polda Kepulauan Bangka Belitung .....	37
4.1.3	Tugas dan wewenang Polri.....	38
4.1.4	Visi dan Misi Polda Kepulauan Bangka Belitung .....	39
4.2	Analisa Proses.....	40
4.2.1	Activity Diagram .....	41
4.3	Analisa Keluaran .....	43
4.4	Analisa Masukan .....	45
4.5	Identifikasi Kebutuhan .....	46
4.6	Use Case Diagram .....	48
4.7	Deskripsi Use Case.....	51
4.8	Rancangan Basis Data .....	58
4.8.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	58
4.8.2	Transformasi ERD ke LRS (Logical Record Struktire) .....	59
4.8.3	Local Record Structure.....	60
4.8.4	Perancangan Tabel.....	60
4.8.5	Spesifikasi Basis Data .....	61
4.9	Rancangan Antar Muka .....	64
4.9.1	Rancangan Dokumen Keluaran .....	64
4.9.2	Rancangan Dokumen Masukan .....	66
4.9.3	Rancangan Layar .....	67
4.9.3.1	Struktur Tampilan.....	68
4.9.3.2	Rancangan Layar .....	69
4.9.4	Sequence Diagram .....	77
4.9.5	Class Diagram.....	87



<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>88</b>
5.1 Kesimpulan.....	88
5.2 Saran .....	88
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>89</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>90</b>





## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : contoh relasi one to one .....	16
Gambar 2.2 : contoh relasi one to many .....	17
Gambar 2.3 : contoh Relasi many to many.....	17
Gambar 2.4 : contoh entity.....	18
Gambar 2.5 : contoh Atribut .....	18
Gambar 3.1 : Tahapan Metode Waterfall.....	32
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi Polda Kepulauan Bangka Belitung .....	37
Gambar 4.2 : Activity Diagram Daftar Personil .....	41
Gambar 4.3 : Activity Diagram Buat Absensi Personil .....	42
Gambar 4.4 : Activity Diagram Absensi Personil .....	42
Gambar 4.5 : Activity Diagram Buat Laporan.....	43
Gambar 4.6 : Package Diagram .....	49
Gambar 4.7 : Use Case Diagram Package Master .....	49
Gambar 4.8 : Use Case Diagram Package Proses .....	50
Gambar 4.9 : Use Case Diagram Package Laporan .....	51
Gambar 4.10 : Transformasi ERD ke LRS (Logical Record Structure) .....	59
Gambar 4.11 : Logical Record Structure .....	60
Gambar 4.12 : Struktur Tampilan Sistem Informasi Absensi Personil.....	68
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Menu Utama .....	69
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Entry Data Personil .....	69
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Entry Data Satker .....	70
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Entry Data Absensi Personil .....	70
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Entry Data Absensi Khusus .....	71
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Entry Surat Keputusan Sanksi .....	72
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Cetak Data Absensi Personil.....	72
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Cetak Data Absensi Khusus.....	73



Gambar 4.21	: Rancangan Layar Cetak Surat Keputusan Sanksi.....	73
Gambar 4.22	: Rancangan Layar Laporan Absensi .....	74
Gambar 4.23	: Rancangan Layar Rekapitulasi Absensi Personil .....	74
Gambar 4.24	: Rancangan Layar Cetak Laporan Keputusan Sanksi .....	75
Gambar 4.25	: Sequence Diagram Entry Data Personil.....	76
Gambar 4.26	: Sequence Diagram Entry Data Satker.....	77
Gambar 4.27	: Sequence Diagram Entry Data Absensi .....	78
Gambar 4.28	: Sequence Diagram Entry Data Absensi Khusus .....	79
Gambar 4.29	: Sequence Diagram Entry Data Surat Keputusan Sanksi.....	80
Gambar 4.30	: Sequence Diagram Cetak Absensi .....	81
Gambar 4.31	: Sequence Diagram Cetak Absensi Khusus .....	82
Gambar 4.32	: Sequence Diagram Cetak Surat keputusan Sanksi.....	83
Gambar 4.33	: Sequence Diagram Laporan Absensi .....	84
Gambar 4.34	: Sequence Diagram Laporan Surat Keputusan Sanksi.....	85
Gambar 4.35	: Sequence Diagram Laporan Absensi Khusus .....	86
Gambar 4.36	: Class Diagram.....	87







## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	: Tabel Personil .....	60
Tabel 4.2	: Tabel Absensi.....	61
Tabel 4.3	: Tabel Satker .....	61
Tabel 4.4	: Tabel Absensi Khusus.....	61
Tabel 4.5	: Tabel Surat Keputusan Sanksi .....	61
Tabel 4.6	: Tabel Spresifikasi Basis Data Tabel Personil .....	62
Tabel 4.7	: Tabel Spresifikasi Basis Data Tabel Absensi .....	62
Tabel 4.8	: Tabel Spresifikasi Basis Data Tabel Satker .....	63
Tabel 4.9	: Tabel Spresifikasi Basis Data Tabel Absensi Khusus .....	63
Tabel 4.10	: Tabel Spresifikasi Basis Data Tabel Surat Keputusan Sanksi .....	64





## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
<b>LAMPIRAN A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan</b>	
Lampiran A – 1 : Form Data Absensi .....	91
Lampiran A – 2 : Rekap Absensi Personil .....	92
Lampiran A – 3 : Laporan Absensi .....	93
Lampiran A – 4 : Absensi khusus .....	94
Lampiran A – 5 : Absensi Khusus.....	95
Lampiran A – 6 : Surat Keputusan Sanksi .....	96
<b>LAMPIRAN B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan</b>	
Lampiran B – 1 : Data Personil.....	97
Lampiran B – 2 : Data Satker.....	98
<b>LAMPIRAN C : Rancangan Keluaran</b>	
Lampiran C – 1 : Data Absensi Personil.....	99
Lampiran C – 2 : Rekapitulasi Absensi Personil .....	100
Lampiran C – 3 : Laporan Absensi Personil .....	101
Lampiran C – 4 : Data Absensi Khusus .....	102
Lampiran C – 5 : Data Absensi Khusus .....	103
<b>LAMPIRAN D : Rancangan Masukan</b>	
Lampiran D – 1 : Data Personil.....	104
Lampiran D – 2 : Data Satker.....	105
<b>LAMPIRAN E : Surat Keterangan Riset</b>	
Lampiran E : Surat Keterangan Riset .....	106

**LAMPIRAN F : Biodata Penulis**  
Lampiran F : Biodata Penulis ..... 107


**LAMPIRAN G : Kartu Bimbingan**  
Lampiran F : Kartu Bimbingan..... 108








## DAFTAR SIMBOL

### 1. Activity Diagram


a Star Point  Diletakkan pada pojok kiri atas dan menggambarkan awal dari aktifitas.

b Activity  Menggambarkan suatu proses/kegiatan bisnis.

c Decision  Asosiasi pencabangan dimana apabila ada pilihan aktifitas lebih dari satu

d Activity Final Node  Digunakan untuk mengakhiri aktifitas yang dilakukan dalam activity diagram

### 2. Use Case

1 Actor  Menggambarkan manusia atau suatu hak yang menggunakan atau berinteraksi dengan sistem.

2 Usecase  Menjelaskan bagian utama dari kegunaan sistem.







- 3 Directed Association relationship  
→ Menggambarkan bagaimana actor terlibat dalam usecase dan bukan menggambarkan aliran data atau informasi.

- 4 Association relationship  
— Sebagai penghubung antar actor dan use case yang saling berinteraksi

### 3. ERD ( Entity Relationship Diagram)

- a. Entity  
 Menunjukkan objek-objek dasar yang terkait dalam sistem.

- b. Relationship  
 Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas.

- c. Line  
— Menghubungkan entitas dengan relationship

### 4. Sequence Diagram

- a Actor  
Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem.





b Entity Object Suatu objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait tetap dan tersimpan kedalam suatu database.



c Boundary Object Suatu objek yang menjadi penghubung antara user dengan sistem.



d Control Object Suatu objek yang berisi logika aplikasi tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas.



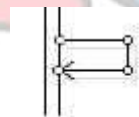
e Object Message Hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi



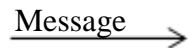
f Return Message Hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



g Message to self Menggambarkan pesan /hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi



h Message → Menggambarkan pengiriman pesan



i Loop Menggambarkan perulangan dalam sequence

