



DESAIN PROMOSI PADA
RIYADI PICTURE CONCEPT

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK
OLEH :



PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2018



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

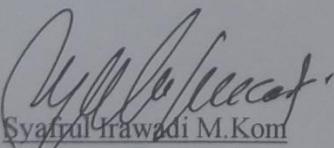
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang Studi : Diploma III (D3)
Judul : DESAIN PROMOSI PADA RIYADI PICTURE
CONCEPT

NIM NAMA
1522300043 Dwiraka Prasetyo

Menyetujui
Dosen Pembimbing

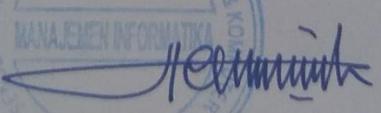
Pangkalpinang, Desember 2018

Pembimbing Lapangan


Syaiful Krawadi M.Kom.
NIDN. 0211087501



Mengetahui,
Ketua Program Studi Manajemen Informatika


Hamidah, M.Kom.
NIDN.0210048302

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan Bahwa :

1. DWIRAKA PRASETYO (1522300043)

Telah selesai melaksanakan kegiatan kuliah kerja praktek pada

Nama Instansi : Riyadi Picture Concept
Alamat : Jl.Patin IV , No.386 Kel.Ampui
Kec.Pangkal Balam

Pembimbing Praktek

Desember 2018



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1522300043

Nama : Dwiraka Prasetyo

Judul KKP : DESAIN PROMOSI PADA RIYADI PICTURE

CONCEPT

Menyatakan bahwa laporan Kuliah Kerja Praktek saya adalah HASIL KARYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKAN PLAGIAT. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur diatas, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Desember 2018

Dwiraka Prasetyo

Abstraksi

Pada zaman sekarang ini, teknologi sangat di perlukan oleh manusia untuk membantu menyelesaikan berbagai pekerjaan dan masalah yang di hadapi sejalan dengan kemajuan teknologi komputerisasi. Dengan menggunakan komputer dan program aplikasi manusia dpt memanfaatkan teknologi ini untuk meningkatkan kinerja perusahaan yang bisa di lakukan sewaktu-waktu. Diharapkan dengan adanya teknologi ini, pengolahan data maupun penyelesaian laporan Kuliah Kerja Praktek ini dapat terselesaikan sehingga dapat menekan seminimal mungkin kesalahan. Kami sebagai penulis akan mencoba menganalisis masalah sistem informasi desain di "Riyadi Picture Concept" agar dapat memperbaiki dan mengusulkan suatu sistem yang terkomputerisasi agar dapat memperoleh proses pengolahan data mudah, dengan rapi, akurat dan efisien serta memperoleh hasil yang lebih memuaskan.



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulila kami panjatkan atas kehadirat Allah SWT,yang telah memberikan kasih sayang,nikmat dan rahmat serta hidayah-Nya sehingga pada akhirnya dapat menyelesaikan tugas KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini dengan baik.

Tujuan penulisan Kuliah kerja Praktek ini d buat untuk memenuhi salah satu mata kuliah KKP (Kuliah Keja Praktek) pada program Diploma III (D3) pada jurusan manjemen informatika di STMIK ATMA LUHUR pangkalpinang.

Kami sangat menyadari bahwa masih banyak dari penulisan ini yang jauh dari sempurna dan tentu saja banya sekali kekurangan,namun kami telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas KKP ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan menyusun tugas KKP ini, kami banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu tidak lupa kami mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada Allah SWT, atas segala nikmat kesabaran yang di berikan kepada kami sehingga dapat menyelesaikan laporan KKP ini.
2. Orang Tua kami yang tercinta yang telah memberikan dorongan moril maupun materil kepada kami.
3. Bapak Dr.Husni Teja Sukmana,S.T.,M.Sc Selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Ibu Hamidah M.Kom Selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika .
5. Bapak Syafrul Irawadi M.Kom Selaku Dosen Pembimbing yang telah begitu sabar meluangkan waktu pribadinya dalam membimbing serta memberi semangat dan motivasi kepada kami.
6. Bapak Riyadi Selaku Pemilik yang telah memberikan izin dan informasi serta pengarahan kepada penulis selama melakukan riset di
7. Serta rekan-rekan sejawat dan seperjuangan yang ikut memberikan bantuannya dalam pembuatan laporan Kuliah Kerja Praktek.
8. Serta semua pihak yang telalu banyak untuk di sebutkan satu persatu sehingga terwujutnya penulisan ini.

Penulis sangat menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh sekali dan belum sempurna, untuk itu kritik dan saran yang bersifat membangun kami terima dengan senang hati. Akhir dari kata ini semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi yang membacanya dan khususnya bagi penulis sendiri, Amin YaRobbal ‘Alamin’.

Pangkalpinang, Desember 2018



Penulis

DAFTAR GAMBAR

| | | |
|------------|--|----|
| Gambar 2.1 | : Draft Struktur Organisasi Riyadi Picture Concept.... | 6 |
| Gambar 4.1 | : Sketsa Kvitansi Riyadi Picture Concept..... | 13 |
| Gambar 4.2 | : Sketsa Bagan Spanduk Riyadi Picture Concept..... | 14 |
| Gambar 4.3 | : Sketsa Logo Riyadi Picture Concept..... | 15 |
| Gambar 4.4 | : Contoh Kvitansi di Riyadi Picture Concept..... | 16 |
| Gambar 4.5 | : Contoh Desain spanduk Riyadi Picture Concept..... | 17 |
| Gambar 4.6 | : Desain Logo Riyadi Picture Concept..... | 18 |



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A

Lampiran A-1 : Kartu Bimbingan KKP..... 22

Lampiran B

Lampiran B-1 : Surat Keterangan Riset..... 24



DAFTAR ISI

| | |
|----------------------|----|
| Abstraksi | i |
| Kata Pengantar | ii |
| Daftar Gambar..... | iv |
| Daftar Lampiran..... | v |
| Daftar Isi..... | vi |

BAB I PENDAHULUAN

| | |
|--|---|
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah | 2 |
| 1.3 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 2 |
| a. Ruang Lingkup..... | 2 |
| b. Desain atau produk yang akan di analisa | 3 |
| 1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.5.1 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.5.2 Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 4 |

BAB II TINJAUAN ORGANISASI

| | |
|--|---|
| 2.1 Sejarah Singkat Riyadi Picture Concept | 5 |
| 2.2 Struktur Organisasi Riyadi Picture Concept | 6 |
| 2.3 Tugas dan Wewenang Organisasi | 6 |

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

| | |
|--|---|
| 3.1 Analisis Berjalan | 7 |
| 3.2 Spesifikasi Teknologi Hardware dan Software..... | 7 |
| 3.2.1 Spesifikasi <i>Hardware</i> | 7 |
| 3.2.2 Spesifikasi <i>Software</i> | 9 |
| 3.2.3 Hubungan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> | 9 |

| | |
|------------------------|----|
| 3.3 Analisis SWOT..... | 10 |
|------------------------|----|

BAB IV KONSEP DESAIN

| | |
|-----------------------------------|----|
| 4.1 Konsep Desain Ajuan..... | 12 |
| 4.1.1 Layout Kasar | 12 |
| 4.1.2 Layout Komprehensip..... | 15 |
| 4.2 Analisis Target Audience..... | 18 |

BAB V PENUTUP

| | |
|----------------------|----|
| 5.1 Kesimpulan | 19 |
| 5.2 Saran..... | 20 |

| | |
|---|----|
| DAFTAR PUSTAKA | 21 |
| LAMPIRAN A Kartu Bimbingan KKP | 22 |
| LAMPIRAN B Surat Keterangan Riset | 24 |

