

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS
WEBSITE PADA SMK SORE PANGKALPINANG**

LAPORAN KERJA PRAKTEK



DISUSUN OLEH :

HENGKI	0922500040
BANGKIT WAHYU PUSPRABOWO	0922500058
ERZAN RISSANO	0922500093

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2013**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1 (S1)
Judul : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS
WEBSITE PADA SMK SORE PANGKALPINANG**

Oleh :

HENGKI	0922500040
BANGKIT WAHYU PUSPRABOWO	0922500058
ERZAN RISSANO	0922500093

Pangkalpinang, 7 Januari 2013

Menyetujui,

Pembimbing Lapangan,

Pembimbing

23/13
/01
Melati . sm

Melati Suci Mayasari, M.Kom
NIDN.0206098301



[Handwritten Signature]
Yudhi, S.E.

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi,

[Handwritten Signature]

Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN.0227108001

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya kepada kita sekalian, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek yang merupakan penyerapan ilmu pengetahuan selama mengikuti perkuliahan, serta untuk memenuhi salah satu persyaratan menghadapi Skripsi nanti.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini masih banyak kekurangan-kekurangan, baik secara materi maupun teknik penulisan karena pengalaman dan pengetahuan penulis masih sangat terbatas.

Dalam menyusun laporan Kuliah Kerja Praktek ini penulis telah banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak, karenanya penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada mereka terutama:

1. Tuhan Yang Maha Esa, terima kasih telah memberikan kesehatan dan kesabaran kepada penulis sehingga terselesaikannya Laporan Kuliah Kerja Praktek.
2. Orang Tua yang telah memberikan segala curahan dan kasih sayang serta segala dukungan dalam menempuh pendidikan selama ini serta Teman-teman kami yang tercinta, terima kasih tak terhingga atas do'a dan kasih sayang serta dorongan yang telah mereka berikan selama ini.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.
5. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan.
6. Bapak Yudhi, SE selaku Kepala Sekolah SMK Sore yang telah mengizinkan penulis mengadakan penelitian.
7. Dosen dan karyawan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
8. Seluruh teman-teman semasa perjuangan KKP ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini masih banyak kekurangan karena pengalaman dan pengetahuan penulis yang masih sangat terbatas. karena itu dengan segala kerendahan hati penulis mohon maaf sedalam – dalamnya atas kekurangan dalam tugas merancang sistem ini. Harapan penulis semoga Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca umumnya.

Pangkalpinang, 7 Januari 2013

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	Vi
DAFTAR GAMBAR	Vii
DAFTAR SIMBOL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	Xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan Penulisan.....	3
1.3 Manfaat Penulisan.....	4
1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan.....	4
BAB II GAMBARAN UMUM	
2.1 Profil Organisasi.....	5
2.2 Kegiatan Organisasi.....	6
2.3 Struktur Organisasi.....	8
2.4 Tujuan dan Fungsi Organisasi.....	9
2.5 Sejarah Organisasi.....	10
BAB III ANALISIS SISTEM	
3.1 Deskripsi Sistem Manual.....	19
3.2 Deskripsi Sistem Informasi yang Dikembangkan.....	20
3.3 Tinjauan Sistem.....	20
3.4 Organisasi Sistem.....	20
3.5 Analisa Proses.....	21
3.5.1 Proses Bisnis.....	22
3.5.2 Activity Diagram Sistem Berjalan.....	22
3.5.3 Activity Diagram Mengisi Buku Tamu.....	23
3.5.4 Activity Diagram Melihat Profil Sekolah.....	24

3.5.5 Activity Diagram Melihat Data Fasilitas Sekolah.....	25
3.5.6 Activity Diagram Membaca Artikel Sekolah.....	26
3.5.7 Activity Diagram Melihat Galery Foto.....	27
3.5.8 Activity Diagram Melihat Data Kegiatan Sekolah.....	28
3.6 Analisa Masukan dan Keluaran.....	29
3.6.1 Analisa Keluaran.....	29
3.6.2 Analisa Masukan.....	31
3.7 Use Case Diagram.....	32

BAB IV ANALISIS SISTEM

4.1 Tujuan Pengembangan Sistem.....	36
4.2 Analisa Kebutuhan.....	36
4.3 Kebutuhan Pengguna Sistem.....	37
4.4 Fungsional Sistem dan Batasan Pengguna Sistem.....	38
4.5 Identifikasi Kebutuhan.....	38
4.6 Rancangan Basis Data.....	41
4.6.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	41
4.6.2 Transformasi ERD ke LRS.....	42
4.6.3 Logical Record Structure.....	43
4.6.4 Transformasi LRS ke Relasi (Tabel).....	44
4.6.5 Spesifikasi Basis Data.....	45
4.7 Rancangan Layar.....	49
a. Rancangan Keluaran.....	49
b. Rancangan Masukan.....	51
4.8 Rancangan Dialog Layar.....	52
1. Struktur Tampilan.....	52
a. Struktur Tampilan Layar Halaman Utama.....	52
b. Struktur Tampilan Layar Halaman Administrator....	53
2. Rancangan Layar.....	54

a. Rancangan Layar Halaman Utama.....	54
b. Rancangan Layar Profil Sekolah.....	55
c. Rancangan Layar Fasilitas Sekolah.....	56
d. Rancangan Layar Artkel Sekolah.....	57
e. Rancangan Layar Galery Foto.....	58
f. Rancangan Layar Kegiatan Sekolah.....	59
g. Rancangan Layar Buku Tamu.....	60

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	61
5.2 Saran.....	62

DAFTAR PUSTAKA.....	63
LAMPIRAN - A, KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	64
LAMPIRAN - B, MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	70
LAMPIRAN - C, LAMPIRAN RISET.....	71

DAFTAR TABEL



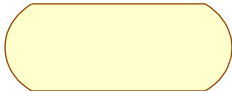
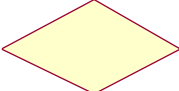



Tabel 2.1	Tabel Data Profil Sekolah.....	6
Tabel 4.1	Tabel Deskripsi Kebutuhan Pengguna Sistem.....	37
Tabel 4.2	Tabel Batasan Pengguna Sistem.....	38
Tabel 4.3	Tabel Admin.....	44
Tabel 4.4	Tabel Profil Sekolah	44
Tabel 4.5	Tabel Fasilitas Sekolah.....	44
Tabel 4.6	Tabel Artikel.....	44
Tabel 4.7	Tabel Galery Sekolah.....	44
Tabel 4.8	Tabel Kegiatan Sekolah	44
Tabel 4.9	Tabel Buku Tamu.....	45
Tabel 4.10	Tabel Admin.....	44
Tabel 4.11	Tabel Spesifikasi Basis Data Admin.....	45
Tabel 4.12	Tabel Spesifikasi Basis Data Profil Sekolah.....	46
Tabel 4.13	Tabel Spesifikasi Basis Data Fasilitas Sekolah.....	46
Tabel 4.14	Tabel Spesifikasi Basis Data Artikel Sekolah.....	47
Tabel 4.15	Tabel Spesifikasi Basis Data galery Foto.....	47
Tabel 4.16	Tabel Spesifikasi Basis Data Kegiatan Sekolah.....	48
Tabel 4.17	Tabel Spesifikasi Basis Data Buku Tamu.....	48
Tabel 4.18	Tabel Spesifikasi Basis Data Pengunjung.....	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Organisasi.....	8
Gambar 3.1	Activity Diagram Mengisi Buku Tamu.....	24
Gambar 3.2	Activity Diagram Melihat Data Profil Sekolah.....	25
Gambar 3.3	Activity Diagram Melihat Data Fasilitas Sekolah.....	26
Gambar 3.4	Activity Diagram Membaca Artikel.....	27
Gambar 3.5	Activity Diagram Melihat Galery Foto Sekolah.....	27
Gambar 3.6	Activity Diagram Melihat Kegiatan Sekolah.....	28
Gambar 3.7	Use Case View Website Sekolah.....	32
Gambar 4.1	Actor Sistem Informasi Berbasis Sekolah.....	37
Gambar 4.2	Entity Relationship Diagram (ERD).....	41
Gambar 4.3	Transformasi ERD ke LRS.....	42
Gambar 4.4	Logical Record Structure.....	43
Gambar 4.5	Struktur Tampilan Layar Halaman Utama.....	52
Gambar 4.6	Struktur Tampilan Layar Halaman Administrator.....	53
Gambar 4.7	Rancangan Layar Halaman Utama.....	54
Gambar 4.8	Rancangan Layar Profil Sekolah.....	55
Gambar 4.9	Rancangan Layar Fasilitas Sekolah.....	56
Gambar 4.10	Rancangan Layar Artikel Sekolah.....	57
Gambar 4.11	Rancangan Layar Galery Foto.....	58
Gambar 4.12	Rancangan Layar Kegiatan Sekolah.....	59
Gambar 4.13	Rancangan Layar Buku Tamu.....	60

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

	<p>Start State</p> <p>Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p>End State</p> <p>Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem</p>
	<p>Activity State</p> <p>Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.</p>
	<p>Decision</p> <p>Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.</p>
	<p>Swimlane</p> <p>Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.</p>
	<p>Transition to self</p> <p>Menggambarkan hubungan antara state atau activity yang kembali kepada state atau activity itu sendiri.</p>
	<p>Transition</p> <p>Menggambarkan hubungan dua state, dua activity antara state dan activity</p>

State



Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Join

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

2. Use Case Diagram

Actor



Menggambarkan orang atau system yang menyediakan atau menerima informasi dari system atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).

Use Case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna system paham & mengerti mengenai kegunaan system yang akan dibangun.



Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

Include

<< include >>

Pemanggilan use case oleh use lain.

Extend

<< extend >>

Perluasan use case lain jika kondisi atau syarat terpenuhi.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A – 1	Data Profil Sekolah.....	65
Lampiran A – 2	Data Fasilitas Sekolah.....	66
Lampiran A – 3	Data Artikel Sekolah.....	67
Lampiran A – 4	Foto Kegiatan Sekolah.....	68
Lampiran A – 5	Data Profil Sekolah.....	69
Lampiran B – 1	Data Buku Tamu.....	70
Lampiran C	Lampiran Riset dan Surat Riset.....	71