

SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA BUTIK UV FASHION

LAPORAN KERJA PRAKTEK



Oleh

Imandar Ariansyah 0922500079

Meiza Utama 0922500044

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2013



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1 (S1)
Judul : **SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA BUTIK UV FASHION**

Oleh:

Imandar Ariansyah 0922500079
Meiza Utama 0922500044

Pangkalpinang, 31 Januari 2013

Menyetujui,
Pembimbing

Lili Indah Sari, M.Kom
NIDN. 0228128003



Pembimbing Lapangan,

Silviana Wulandari

Mengetahui,
Ketua Program Sistem Informasi,

Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat ALLAH SWT yang telah melimpahkan rahmad dan karunia-Nya sehingga pada akhirnya kami dapat menyelesaikan tugas Laporan Kerja Praktek ini penulis menyajikan dalam bentuk buku yang sederhana, adapun judul penulisan Laporan Kuliah Kerja Praktek yang kami ambil adalah SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA BUTIK UV FASHION

Penulis menyadari bahwa, Laporan Kerja Praktek ini tidak mungkin dapat diselesaikan tanpa bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Moedjiono selaku ketua STIMIK ATMA LUHUR.
2. Ibu Lili Indah Sari, M. Kom selaku Pembimbing Materi dalam penulisan Laporan Kerja Praktek ini.
3. Bapak dan Ibu Dosen beserta karyawan STIMIK ATMA LUHUR, yang telah memberikan bekal ilmu dan bantuan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini.
4. Kepada Ayahanda dan Ibunda beserta segenap keluarga tercinta, yang telah memberikan dukungan, bantuan dan do'anya dari awal hingga selesainya Laporan Kerja Praktek ini.
5. Rekan-rekan mahasiswa STIMIK ATMA LUHUR Jurusan Sisem Informasi Angkatan I. Terimakasih atas motivasi dan bantuannya.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Kerja Praktek ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis mengharapakan saran yang membangun dari semua pihak.

Akhirnya penulis berharap semoga Laporan Kerja Praktek ini dapat bermanfaat bagi kita semua. *Amin Ya Rabbal 'Alamin.*

Pangkalpinang, 31 Januari 2013

Penulis,

DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	iv
Daftar Tabel	vi
Daftar Gambar	vii
Daftar simbol	viii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Masalah	2
1.3 Tujuan Penulisan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II. LANDASAN TEORI	8
2.1. Konsep Sistem Informasi	9
2.2. Analisa dan Perancangan Sistem UML.....	10
2.3. Teori Pendukung	18
BAB III. ANALISA SISTEM	18
3.1. Tujuan Organisasi.....	18
3.2. Uraian Prosedur	21
3.3. Analisa Proses	23

	3.4. Identifikasi Kebutuhan	25
	3.5. Use Case Diagram	26
BAB IV.	RANCANGAN SISTEM	28
	4.1.Rancangan Basis Data.....	29
	4.2. Sequence Diagram	40
BAB V.	PENUTUP	44
	4.1.Kesimpulan	44
	4.2.Saran-Saran	44
	DAFTAR PUSTAKA.....	46
	LAMPIRAN	48

DAFTAR TABEL

Tabel		Halaman
Tabel 4.1.	Tabel Pelanggan.....	30
Tabel 4.2	Tabel Pesanan	30
Tabel 4.3	Tabel Detail Pesanan.....	31
Tabel 4.4	Tabel Barang	31
Tabel 4.5	Tabel Nota	31
Tabel 4.6	Spesifikasi Basis Data File Pelanggan	32
Tabel 4.7	Spesifikasi Basis Data File Pesanan	32
Tabel 4.8	Spesifikasi Basis Data File Detail Psn	33
Tabel 4.9	Spesifikasi Basis Data File Barang	33
Tabel 4.10	Spesifikasi Basis Data File Nota	34

DAFTAR GAMBAR

Gambar		Halaman
Gambar 3.1	Struktur Organisasi.....	21
Gambar 3.2	Diagram daftar harga barang	24
Gambar 3.3	Activity Diagram Penjualan Barang	24
Gambar 3.4	Activity Diagram Transaksi Pembayaran	25
Gambar 3.5	Activity Diagram Laporan Penjualan	25
Gambar 3.6	Use Case Diagram Master Sistem Usulan	27
Gambar 3.7	Use Case Diagram Transaksi Penjualan Sistem Usulan .	28
Gambar 3.8	Use Case Diagram Laporan Sistem Usulan	28
Gambar 4.1	ERD	29
Gambar 4.2	Logical Record Struktur	30
Gambar 4.3	Struktur Tampilan	34
Gambar 4.4	Tampilan Program Menu Utama	35
Gambar 4.5	Tampilan Program Menu Master	35
Gambar 4.6	Tampilan Program Entry Data Barang	36
Gambar 4.7	Tampilan Program Entry Data Pelanggan	36
Gambar 4.8	Tampilan Program Menu Transaksi	37
Gambar 4.9	Tampilan Program Entry Data Pesanan	37
Gambar 4.10	Tampilan Program Cetak Nota	38
Gambar 4.11	Tampilan Program Menu Laporan	38
Gambar 4.12	Tampilan Program Cetak Laporan	39
Gambar 4.13	Sequence Diagram Entry Barang	40
Gambar 4.14	Sequence Diagram Entry Pelanggan	41
Gambar 4.15	Sequence Diagram Entry Pesanan	42
Gambar 4.16	Sequence Diagram Cetak Nota	43
Gambar 4.17	Sequence Diagram Cetak Laporan Penjualan	44

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram



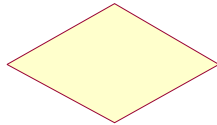
Start State
Menggambarkan awal dari aktifitas



End State
Menggambarkan akhir dari aktifitas



Activity State
Menggambarkan proses Bisnis



Mempunyai transisi (sebuah garis dari/ke *decision point*).

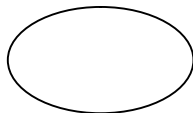


Swimlane
Menggambarkan pemisah atau pengelompokkan aktifitas

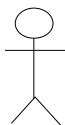


Transition
Menggambarkan aliran perpindahan control antara state

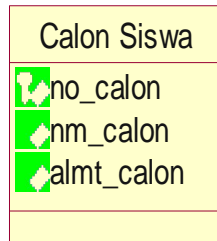
2. Use case Diagram



Use Case
Use case dibuat berdasarkan keperluan actor, merupakan 'apa' yang dikerjakan system



Actor menggambarkan orang, sistem atau eksternal entitas.



Class
Menggambarkan keadaan (atribut/ Properti)
Dari suatu objek.



Association
Menggambarkan mekanisme komunikasi
suatu objek dengan objek lainnya.