

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI
KEPENDUDUKAN PADA KANTOR LURAH REJOSARI**

LAPORAN KERJA PRAKTEK



Oleh :

NIM	NAMA
1. 1322500047	Rina
2. 1322500076	Riskawati
3. 1322500097	Fauzia

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2016 / 2017

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Rina (1322500047)
2. Riskawati (1322500076)
3. Fauzia (1322500097)

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek dari 10 November 2016 sampai dengan 21 Desember 2016 dengan baik.

Nama Instansi : Kantor Lurah Rejosari

Alamat : Jl. RE. Martadinata No 154 Pangkalpinang, Kel.
Rejosari, Kec. Pangkalbalam

Pembimbing Praktek

Pangkalpinang, Desember 2016



(Rahayu Afriany, SE)

NIP:19820421 201001 2 010



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI
KEPENDUDUKAN PADA KANTOR LURAH REJOSARI

- | | |
|---------------|-----------|
| 1. 1322500047 | RINA |
| 2. 1322500076 | RISKAWATI |
| 3. 1322500097 | FAUZIA |

Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Lili Indah Sari, S.Kom, M.Kom

NIDN : 0228128003

Pangkalpinang, 20 Desember 2016



NIP : 19820421 201001 2 010

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom

NIDN : 0211108306

ABSTRAK

Kelurahan Rejosari merupakan salah satu Kelurahan yang berada di Kecamatan Pangkalbalam, Kota Pangkalpinang, Provinsi Kepulauan Bangka Belitung yang telah resmi dijadikan sebagai salah satu Kelurahan di Kecamatan Pangkalbalam Kota Pangkalpinang pada tahun 1950. Setelah melakukan observasi ke Kelurahan Rejosari, proses kegiatan administrasi kependudukan sekarang sedang berjalan masih dilakukan secara manual, walaupun sudah berbantu komputer namun pemakaian aplikasinya masih sangat sederhana yaitu masih menggunakan paket aplikasi Microsoft Office seperti Microsoft Ms.Word dan Ms.Excel. Belum lagi masalah pencarian data yang telah diarsipkan ataupun tersimpan dalam folder komputer akan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mendapatkannya. Oleh karena itu, maka penulis akan merancang Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Web. Aplikasi yang dirancang pada sistem ini terdiri dari penginputan data (Penduduk, KK, Surat Keterangan Pindah Keluar, Surat Keterangan Pindah Masuk, Surat Keterangan Kelahiran, Surat Keterangan Kematian, Surat Keterangan Kurang Mampu), pencetakan Surat Keterangan Pindah Keluar, Surat Keterangan Pindah Masuk, Surat Keterangan Kelahiran, Surat Keterangan Kematian, Surat Keterangan Kurang Mampu, Laporan Pendataan Penduduk. Sehingga pentingnya membuat program aplikasi administrasi kependudukan ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam pencarian data, mengelola sumber data dan informasi serta dapat meningkatkan kinerja kelurahan dengan memanfaatkan peranan teknologi informasi yang maksimal, sehingga akan membuat proses pelayanan pada pendudukan akan lebih cepat, tepat, efektif dan efisien.

Kata Kunci : Kantor Kelurahan Rejosari, Aplikasi Sistem Informasi Kependudukan, WEBSITE.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT karena atas berkat, rahmat dan segala karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan KP (Kuliah Praktek) ini sebagaimana yang diharapkan. Adapun maksud dan tujuan penyusunan KP (kuliah Praktek) ini adalah salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 (S1) jurusan Sistem Informasi di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa masih banyak dalam penulisan ini yang jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas KP (Kuliah Praktek) ini dengan sebaik-baiknya. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari bahwa tugas KP (kuliah Praktek) ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT atas segala karunia-Nya.
2. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan STMIK Atma Luhur.
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
5. Ibu Lili Indah Sari, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan dan arahan serta petunjuk kepada penulis sehingga terselesaikan Laporan Kuliah Praktek ini.
6. Keluarga tercinta, orang tua, saudara, dan yang lainnya yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil.
7. Ibu Paniarti selaku Kepala Kelurahan Rejosari yang telah memberikan izin riset dan telah banyak membantu memberikan informasi kepada penulis.
8. Ibu Rahayu Afriany, SE selaku bagian Kasi Pemerintahan yang telah membantu memberi informasi tentang kependudukan yang ada di Kelurahan Rejosari.

9. Dan semua pihak yang telah membantu dalam penulisan Laporan Kuliah Praktek(KP) ini.

Penulis menyadari bahwa dalam menulis Laporan Kuliah Praktek ini mempunyai banyak kesalahan dan kekurangan, karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sehingga berguna sebagai bahan evaluasi guna meningkatkan mutu dari Laporan Kuliah Praktek ini.

Akhir kata penulis berharap semoga Laporan ini berguna bagi para pembaca umum dan teman-teman mahasiswa/i STMIK Atma Luhur Pangkalpinang pada khususnya.

Pangkalpinang, Desember 2016

Penulis

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : <i>Simbol Start Poin</i>	12
Gambar 2.2 : <i>Simbol End Point</i>	12
Gambar 2.3 : <i>Simbol Activity</i>	12
Gambar 2.4 : <i>Simbol Black hole activities</i>	12
Gambar 2.5 : <i>Simbol Miracle activities</i>	12
Gambar 2.6 : <i>Simbol Fork</i>	13
Gambar 2.7 : <i>Simbol Joint</i>	13
Gambar 2.8 : <i>Simbol Decision Point</i>	13
Gambar 2.9 : <i>Simbol Swimlane</i>	13
Gambar 2.10 : <i>Simbol Use Case</i>	14
Gambar 2.11 : <i>Simbol Actor</i>	15
Gambar 2.12 : <i>Simbol Relasi antara Actor dengan Use Case</i>	15
Gambar 2.13 : <i>Contoh Include</i>	15
Gambar 2.14 : <i>Contoh Extend</i>	16
Gambar 2.15 : <i>Simbol Entity</i>	16
Gambar 2.16 : <i>Contoh bentuk Unary Relationship</i>	17
Gambar 2.17 : <i>Contoh bentuk Binary Relationship</i>	17
Gambar 2.18 : <i>Contoh bentuk N-ary Relationship</i>	17
Gambar 3.1 : <i>Struktur Organisasi Kelurahan Rejosari</i>	24
Gambar 3.2 : <i>Kantor Lurah Rejosari Kec.Pangkalbalam</i>	29
Gambar 4.1 : <i>Activity Diagram</i> <i>Pendataan Penduduk dan Kartu Keluarga</i>	33
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram</i> <i>Pembuatan Surat Keterangan Pindah Keluar</i>	34
Gambar 4.3 : <i>Activity Diagram</i> <i>Pembuatan Surat Keterangan Pindah Masuk</i>	35
Gambar 4.4 : <i>Activity Diagram</i> <i>Pembuatan Surat Keterangan Kelahiran</i>	36
Gambar 4.5 : <i>Activity Diagram</i> <i>Pembuatan Surat Keterangan Kematian</i>	37
Gambar 4.6 : <i>Activity Diagram</i> <i>Pembuatan Surat Keterangan Kurang Mampu</i>	38

Gambar 4.7 : <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Pendataan Kependudukan.....	39
Gambar 4.7 : <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Pendataan Kependudukan.....	39
Gambar 4.8 : <i>Use Case Diagram</i> Master	48
Gambar 4.9 : <i>Use Case Diagram</i> Transaksi	48
Gambar 4.10 : <i>Use Case Diagram</i> Laporan	49
Gambar 4.11 : <i>ERD</i>	54
Gambar 4.12 : <i>Tranformasi ERD ke LRS</i>	55
Gambar 4.13 : <i>LRS</i>	56
Gambar 4.14 : <i>Rancangan Layar</i> Login Admin	66
Gambar 4.15 : <i>Rancangan Layar</i> Menu Administrasi Kependudukan	67
Gambar 4.16 : <i>Rancangan Layar</i> Data Kependudukan	67
Gambar 4.17 : <i>Rancangan Layar</i> Data Kartu Keluarga.....	68
Gambar 4.18 : <i>Rancangan Layar</i> Surat Keterangan Pindah Keluar	68
Gambar 4.19 : <i>Rancangan Layar</i> Surat Keterangan Pindah Masuk	69
Gambar 4.20 : <i>Rancangan Layar</i> Surat Keterangan Kelahiran	69
Gambar 4.21 : <i>Rancangan Layar</i> Surat Keterangan Kematian.....	70
Gambar 4.22 : <i>Rancangan Layar</i> Surat Keterangan Kurang Mampu.....	70
Gambar 4.23 : <i>Rancangan Layar</i> Laporan Kependudukan.....	71

DAFTAR TABEL

	Halaman
Gambar 4.1 : <i>Tabel</i> Penduduk	57
Gambar 4.2 : <i>Tabel</i> Punya	57
Gambar 4.3 : <i>Tabel</i> KK	58
Gambar 4.4 : <i>Tabel</i> SKPK	58
Gambar 4.5 : <i>Tabel</i> SKPM	58
Gambar 4.6 : <i>Tabel</i> SKL.....	59
Gambar 4.7 : <i>Tabel</i> SKM.....	59
Gambar 4.8 : <i>Tabel</i> SKKM.....	60
Gambar 4.9 : <i>Tabel</i> Spesifikasi Basis Data Penduduk.....	60
Gambar 4.10 : <i>Tabel</i> Spesifikasi Basis Data Punya.....	61
Gambar 4.11 : <i>Tabel</i> Spesifikasi Basis Data KK.....	62
Gambar 4.12 : <i>Tabel</i> Spesifikasi Basis Data SKPK	63
Gambar 4.13 : <i>Tabel</i> Spesifikasi Basis Data SKPM.....	63
Gambar 4.14 : <i>Tabel</i> Spesifikasi Basis Data SKL	64
Gambar 4.15 : <i>Tabel</i> Spesifikasi Basis Data SKM.....	65
Gambar 4.16 : <i>Tabel</i> Spesifikasi Basis Data SKKM.....	66

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A : Keluaran

Lampiran A-1 : Surat Keterangan Pindah Keluar	76
Lampiran A-2 : Surat Keterangan Pindah Masuk	77
Lampiran A-3 : Surat Keterangan Kelahiran	78
Lampiran A-4 : Surat Keterangan Kematian	79
Lampiran A-5 : Surat Keterangan Kurang Mampu	80
Lampiran A-6 : Laporan Pendataan Penduduk.....	81

Lampiran B : Masukan

Lampiran B-1 : Data Penduduk	83
Lampiran B-2 : Data Kartu Keluarga.....	84
Lampiran B-3 : Formulir Permohonan Pindah Keluar	85
Lampiran B-4 : Formulir Permohonan Pindah Masuk.....	86
Lampiran B-5 : Formulir Keterangan Kelahiran.....	87
Lampiran B-6 : Formulir Keterangan Kematian.....	88

Lampiran C : Kartu Konsultasi

Lampiran C-1 : Kartu Konsultasi Dosen Pembimbing	90
Lampiran C-2 : Kartu Konsultasi Pembimbing Praktek	91

DAFTAR SIMBOL

1. *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



End Point

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



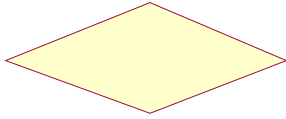
Swimlane

Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan aktivitas.



Transition State

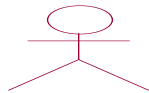
Menggambarkan hubungan antara dua state dan dua activity



Decision

Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar/salah.

2. Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan sesuatu (entitas) yang berhubungan dengan sistem dan berpartisipasi dalam use case.



Use Case

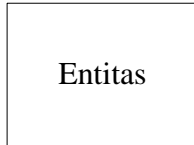
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

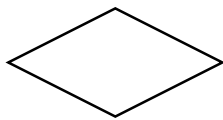
Menggambarkan hubungan antara actor dan use case.

3. ERD



Entitas

Menggambarkan hubungan perhimpunan orang, tempat, obyek, dan sebagainya yang berperan didalam sistem.



Relasi

Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.



Garis

Menghubungkan entity dengan relationship

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR SIMBOL	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR ISI.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Rumusan Masalah	2
3. Batasan Masalah	2
4. Manfaat dan Tujuan Penulisan	3
5. Metodologi Penelitian	4
6. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	

1. Konsep Dasar Sistem	8
2. Konsep Dasar Informasi	9
3. Sistem Informasi	10
4. Pengertian Analisa Berorientasi Objek	10
a. Unifed Modelling Language(UML)	10
b. Analisa Sistem Berorientasi Obyek	11
c. Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	16
5. Kelurahan	20

BAB III TINJAUAN ORGANISASI

1. Profil Kelurahan Rejosari	22
2. Sejarah Kelurahan Rejosari	23
3. Struktur Organisasi Kelurahan Rejosari	24
4. Tugas dan wewenang Kelurahan Rejosari	25
5. Visi dan Misi Kelurahan Rejosar	28

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

1. Proses Bisnis	30
2. Activity Diagram	33
3. Analisa Keluaran	40
4. Analisa Masukan	43
5. Indentifikasi Kebutuhan	46
6. Use Case Diagram	48
7. Deskripsi Use Case	49
8. ERD (Entity Relationship Diagram)	54
9. Transformasi ERD ke LRS	55
10. LRS (Logical Record Srtucture)	56
11. Tabel	57
12. Spesifikasi Basis Data	60

13. Rancangan Layar	66
BAB V PENUTUP	
1. Kesimpulan	72
2. Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN-A KELUARAN SISTEM BERJALAN	75
LAMPIRAN-B MASUKAN SISTEM BERJALAN	82
LAMPIRAN C KARTU KONSULTASI	89