



**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA MANDARIN TINGKAT
DASAR**

LAPORAN KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 0911500077	NIKEN LARASATI
2. 0911500157	SARMINTO
3. 0911500159	ZANIARTI

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2012/2013**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **Aplikasi Pembelajaran Bahasa Mandarin Tingkat Dasar**

NIM
1. 0911500077
2. 0911500157
3. 0911500159

NAMA
NIKEN LARASATI
SARMINTO
ZANIARTI

Menyetujui,
Pembimbing

Okkita Rizan, M.Kom
NIDN 0211108306



Pangkalpinang, Januari 2012
Pembimbing Lapangan,

Rumondang Siahaan, S.Pd
NIP : 19650812 198804 2 004

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika

Sujono, M.Kom
NIDN. 0211037702

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Niken Larasati (0911500077)
2. Sarminto (0911500157)
3. Zaniarti (0911500159)

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek dari **22 Oktober 2012** sampai dengan **17 Desember 2012** dengan baik.

Nama Instansi : Sekolah Dasar Negeri 69 Pangkalpinang

Alamat : Jalan Bina Marga Kelurahan Asam Kecamatan Rangkui

Pembimbing Praktek
17 Desember 2012



Rumondang Siahaan, S.Pd
NIP : 19650812 198804 2 004

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Puji Syukur kehadirat Allah SWT, karena dengan rahmat dan hidayah-Nya Penulis dapat menyelesaikan Laporan **KP** (Kerja Praktek) yang berjudul "**Aplikasi Pembelajaran Bahasa Mandarin Tingkat Dasar (Studi Kasus di SD Negeri 69 Pangkalpinang)**" Pembuatan Laporan KERJA PRAKTEK ini dibuat dengan melakukan observasi dan melakukan riset ke tempat instansi tersebut.

Tujuan dari pembuatan **Laporan KP** ini adalah sebagai salah satu syarat untuk memenuhi nilai pada semester 7 Jurusan Teknik Informatika di STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang dan memberikan manfaat bagi kami dalam menjalankan kegiatan akademik. Penulis berharap Laporan KP ini dapat memberikan informasi yang bermanfaat dan pengetahuan bagi para pembaca umumnya serta mahasiswa khususnya.

Semoga Laporan KP ini dapat menjadi bahan perbandingan dan di kembangkan agar menjadi suatu karya ilmiah yang baik. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa Laporan KP ini tidak terlepas dari kekurangan. Untuk itu kami selaku penulis senantiasa terbuka menerima kritik dan saran dari semua pihak guna kelengkapan dan kesempurnaan Laporan Tugas KP ini.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih tak ternilai, kepada :

- 1) Allah SWT, yang senantiasa memberkahi anugerah dan kemudahan kepada penulis dalam pembuatan Laporan KP ini,
- 2) Kedua Orang Tua kami Bapak Ibu yang senantiasa mendo'akan kami dan mendukung kami dalam kegiatan ini,
- 3) Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur,
- 4) Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur,
- 5) Bapak Sujono, M.Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika,
- 6) Bapak Okkita Rizan, M.kom, selaku Dosen Pembimbing kami pada Kerja Praktek ini,
- 7) Kepala Sekolah SD Negeri 69 Pangkalpinang, Para Guru dan Staf TU, yang turut membantu berjalannya kegiatan KP ini dan telah mengizinkan kami untuk riset ke tempat tersebut,
- 8) Dan teman-teman yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang juga turut membantu dan menjadi motivasi kami terima kasih atas dukungan kalian semua.

Akhir kata kepada semua pihak yang telah membantu terwujudnya Tugas KP ini, semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-nya.

Pangkalpinang, Januari 2013

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN SELESAI RISET KP	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Masalah.....	1
C. Tujuan	2
D. Batasan Permasalahan	2
E. Metoda Penelitian	2
F. Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
A. Aplikasi.....	4
B. Java	4
C. Pembelajaran	5
D. Pembelajaran Berbantuan Komputer (CAI)	6
E. Bahasa Mandarin.....	6
BAB III ORGANISASI	7
A. Sejarah Instansi	7
B. Profil Instansi	8
1. Tujuan Pendidikan Dasar	8
2. Visi Sekolah	8
3. Misi Sekolah	8
4. Tujuan Sekolah.....	9
5. Filosofi Sekolah.....	9
C. Spesifikasi Komputer	10
D. Proses Dalam <i>Rich Picture</i>	10
BAB V PEMBAHASAN	12
A. Definisi Masalah Dan Penyelesaian	12
B. <i>Flowchart</i> Aplikasi.....	13
C. Algoritma Aplikasi.....	14
D. Rancangan Layar Beserta Penjelasannya	14
E. Penggunaan Program	18
F. Uji Coba Program	22
G. Kelebihan Dan Kekurangan Program	34
BAB IV PENUTUP	35
A. Simpulan	35
B. Saran	35
DAFTAR PUSTAKA	36
DAFTAR LAMPIRAN	37

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 : Prestasi sekolah	9

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 : Struktur organisasi SDN 69 Pangkalpinang	7
Gambar 3.2 : <i>Rich picture</i>	11
Gambar 4.3 : <i>Flowchart</i> aplikasi.....	13
Gambar 4.4 : Tampilan <i>splash loading</i>	15
Gambar 4.5 : Tampilan menu utama	15
Gambar 4.6 : Tampilan tentang aplikasi.....	16
Gambar 4.7 : Tampilan mulai	16
Gambar 4.8 : Tampilan pengenalan angka, hewan, tubuh dan alam	17
Gambar 4.9 : Tampilan belajar angka, hewan, tubuh dan alam.....	17
Gambar 4.10 : Tampilan latihan angka, hewan, tubuh dan alam.....	18
Gambar 4.11 : Tampilan <i>splash loading</i>	18
Gambar 4.12 : Tampilan menu utama	19
Gambar 4.13 : Tampilan tentang aplikasi.....	19
Gambar 4.14 : Tampilan mulai.....	20
Gambar 4.15 : Tampilan pengenalan angka.....	20
Gambar 4.16 : Tampilan belajar angka	21
Gambar 4.17 : Tampilan latihan angka	21
Gambar 4.18 : Tampilan <i>splash loading</i>	22
Gambar 4.19 : Tampilan menu	23
Gambar 4.20 : Tampilan tentang aplikasi.....	23
Gambar 4.21 : Tampilan mulai.....	24
Gambar 4.22 : Tampilan pengenalan angka.....	24
Gambar 4.23 : Tampilan belajar angka.....	25
Gambar 4.24 : Tampilan proses belajar angka	25
Gambar 4.25 : Tampilan proses belajar angka	26
Gambar 4.26 : Tampilan latihan angka	27
Gambar 4.27 : Tampilan selesai latihan angka	27
Gambar 4.28 : Tampilan pengenalan hewan.....	28
Gambar 4.29 : Tampilan belajar hewan	28
Gambar 4.30 : Tampilan proses belajar hewan	29
Gambar 4.31 : Tampilan latihan hewan	29
Gambar 4.32 : Tampilan selesai latihan hewan	30
Gambar 4.33 : Tampilan pengenalan tubuh	30
Gambar 4.34 : Tampilan proses belajar tubuh	31
Gambar 4.35 : Tampilan latihan tubuh.....	31
Gambar 4.36 : Tampilan selesai latihan tubuh	32
Gambar 4.37 : Tampilan mengenal alam	32
Gambar 4.38 : Tampilan proses belajar alam.....	33
Gambar 4.39 : Tampilan latihan alam.....	33