

BAB I

PENDAHULUAN

1. LATAR BELAKANG

TB. Gramedia adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang ritel yang salah satu nya berfokus pada penjualan buku. Disamping bisnis penjualan buku tentunya TB.gramedia menjual produk – produk unggulan yang masih berkaitan dengan dunia pendidikan, seperti alat – alat tulis kantor, peralatan sekolah serta produk olahraga yang tersedia pada bagian konter-konter tambahan lainnya.

Berkaitan dengan riset ini dilakukan di TB. Gramedia dikarenakan dalam proses peminjaman buku bagi karyawannya TB. gramedia ini masih menggunakan sistem manual sehingga menjadi salah satu faktor penyebab terlambatnya proses laporan maupun dalam hal informasi di TB. Gramedia tersebut.

Semoga riset ini dapat membuat sebuah sistem komputerisasi yang mungkin nantinya akan berguna bagi TB. Gramedia sehingga dapat lebih mengefisienkan waktu dan kemudahan dalam proses peminjaman buku untuk karyawan nantinya.

2. MASALAH

Dalam hal ini kaitan masalah – masalah yang dihadapi adalah perekaman data mulai dari pengisian kartu peminjam secara manual masih dengan pembukuan saja, hal ini memungkinkan salah tulis nama karyawan serta memerlukan waktu yang lama dalam pembuatan laporan.

Suatu solusi untuk mengatasi masalah tersebut maka diperlukan alat bantu sebagai mitra dalam pelaksanaan kerja sehingga memudahkan petugas dalam pengentrian data pinjaman buku yang ada pada toko buku Gramedia, dengan harapan pengaplikasian yang akan diterapkan dengan sistem yang komputerisasi akan menghasikan informasi yang tepat waktu .

Masalah yang dihadapi dari TB. Gramedia adalah :

- a. Sering terjadinya kesalahan dalam data peminjaman
- b. Sulitnya untuk mengontrol jumlah dimana untuk penyimpanan data – data pelanggan masih banyak menggunakan kertas dan buku – buku.
- c. Pada pendataan pelanggan pencatatan dilakukan dengan manual ini cenderung terjadinya kesalahan
- d. Sering terjadi kesalahan atau ketidakakuratan dalam pembuatan laporan.

3. TUJUAN PENULISAN

Riset yang kami lakukan ini bertujuan :

- a. Sebagai salah satu syarat kelulusan program studi D3.
- b. Sebagai Tugas Akhir
- c. Menerapkan dan memperluas wawasan, penerapan teori dan pengetahuan yang telah diterima di perkuliahan.
- d. Untuk membuat suatu sistem yang komputerisasi dan akurat.
- e. Bisa diimplementasikan ke dalam TB. Gramedia
- f. Dapat mendukung perkembangan dan analisa tingkat minat pembaca bagi karyawan di TB. Gramedia
- g. mempermudah dalam membuat laporan penjualan di TB. Gramedia
- h. Dapat mengatasi permasalahan atau kendala yang sering ditemui pada sistem yang lama.

Semoga sistem yang penulis usulkan ini dapat memberikan pengawasan atau kontrol terhadap proses penjualan sehingga menjadi lebih efektif dan efisien.

4. BATASAN MASALAH

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan maka batasan masalah hanya akan membahas pada masalah yang hanya berkaitan pada sistem peminjaman buku. Ruang lingkup dalam penulisan ini hanya pada beberapa proses yang menyangkut peminjaman buku khusus para karyawan yang ada di toko buku gramedia.

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka batasan masalah tentang pengenalan dari alur sistem informasi yang akan diteliti dalam sistem Peminjaman buku bagi karyawan di toko buku Gramedia Pangkalpinang Bangka, yang merupakan batasan masalah hanya akan membahas proses peminjaman bagi karyawannya yakni mereka yang secara data status maupun profil sudah dikenal mulai dari pembuatan kartu pinjaman calon peminjam sampai dengan laporan yang akan di rekap oleh petugas atas transaksi peminjaman yang terjadi di toko buku Gramedia yang dipakai saat ini masih manual sehingga penggunaan komputer sangat diperlukan agar dapat mempermudah aktifitas dan dapat dilakukan lebih dengan efektif dan se efisien mungkin.

5. Metode penelitian

Metode penelitian adalah menggambarkan cara mengumpulkan materi yang diperlukan sebagai bahan untuk menyusun tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

a. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yaitu mendapatkan data dengan cara :

1) Observasi

Kegiatan ini dilakukan untuk mengumpulkan data dengan cara meninjau dan mengunjungi langsung ke Toko Buku Gramedia Pangkalpinang untuk mengetahui secara keseluruhan bagaimana proses penjualan berlangsung.

2) Wawancara

Mempelajari dan menganalisa sistem yang sedang berjalan serta mendapatkan data langsung dari sumbernya dengan tanya jawab, dan wawancara diharapkan informasi yang diperoleh benar-benar dapat dipertanggung jawabkan atas pernyataan yang diajukan.

3) Studi Literatur

Dilakukan dengan cara membaca buku-buku yang berkaitan dengan masalah penjualan. Penelitian kepustakaan ini sangat membantu didalam pembuatan tugas akhir ini.

4) Dokumentasi

Yaitu teknik yang digunakan untuk mempelajari dalam melakukan penilaian berdasarkan konsep teoritis terhadap dokumen-dokumen perusahaan dimana penulis melakukan riset tugas Akhir, khususnya dengan masalah yang dihadapi.

b. Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan Analisa Object Oriented. Pendekatan Object Oriented dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem sehingga hasil akhirnya akan di dapat sistem yang object oriented yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah

- 1) Menganalisa sistem yang ada, yaitu memahami proses bisnis sistem yang sedang berjalan guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada.
- 2) Analisa dokumen, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan, guna memahami kebutuhan akan dokumen-dokumen baru.

Penulis menggunakan beberapa diagram *Unified Modeling Language* (UML) sebagai alat Bantu dalam menganalisa sistem untuk mendiskripsikan proses bisnis sistem yang sedang berjalan serta mendeskripsi konsep sistem baru yang akan dikembangkan dimana sistem baru tersebut tentunya dapat memberikan solusi-solusi dari pemasalahan yang ada serta memenuhi kebutuhan sistem. Beberapa diagram tersebut adalah :

a) Activity Diagram

Activity Diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja atau workflow sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

b) Use Case Diagram

Use Case Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau actor. Use Case Diagram juga merupakan deskripsi fungsi sistem yang akan dikembangkan.

c) Use Case Description

Use Case Description digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai Use Case Diagram.

c. Perancangan Sistem.

Tahap Perancangan Sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang ada, sehingga menghasilkan model baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat Bantu yang digunakan penulis dalam merancang sistem adalah :

a) Class Diagram

Class Diagram ini merupakan fondasi untuk komponen diagram dan deployment diagram dimana digunakan untuk membantu dalam visualisasi struktur kelas – kelas dari suatu sistem dan hubungan antar kelas (inheritance, aggregation, and association) dan penjelasan detail tiap kelas (class name, atribut, dan metode).

b) Logical Record Structure (LRS)

Logical record structure berasal dari setiap entity yang diubah ke dalam bentuk sebuah kotak dengan nama entity berada diluar kotak dan atribut berada didalam kotak.

c) Transformasi Logical Record Structure ke Relasi (Tabel)

Transformasi Logical Record Structure ke Relasi (Tabel) dihasilkan dari Logical Record Structure dimana tiap satu Logical Record Structure akan menjadi satu tabel, nama Logical Record Structure akan menjadi nama sebuah tabel, dan tiap satu atribut akan menjadi satu kolom tersendiri, dimana nama atribut itu sendiri akan menjadi nama sebuah kolom.

d) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model conceptual secara detail.

6. Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara keseluruhan mengenai materi pokok skripsi ini, penulis membaginya dalam bab-bab yang terdiri dari :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah, permasalahan, tujuan penulisan, ruang lingkup/batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang konsep sistem informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi objek dengan UML, dan teori pendukung lainnya.

BAB III : ANALISA SISTEM

Dalam bab ini akan dibahas mengenai tinjauan organisasi, uraian prosedur, dekomposisi prosedur, analisa proses, analisa dokumen keluaran, analisa dokumen masukan, identifikasi kebutuhan, use case diagram dan deskripsi use case.

BAB IV : RANCANGAN SISTEM

Bab ini menggambarkan rancangan sistem yang diusulkan seperti : rancangan basis data, rancangan antar muka, rancangan masukan, rancangan dialog layar, dan sequence diagram.

BAB V: PENUTUP

Merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan saran dari penulis yang kiranya bermanfaat. Disamping itu untuk melengkapi tugas akhir ini penulis juga melampirkan beberapa dokumen yang ada kaitannya dengan materi penulisan.