

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Ketergantungan dunia bisnis dan industri terhadap system informasi berbasis komputer kian hari semakin tinggi. Bahkan bisa dikatakan tanpa dukungan sistem informasi yang handal, susah bagi perusahaan apapun untuk berkompetisi. Hal ini sekaligus dapat meningkatkan kualitas serta mengurangi biaya dan waktu.

Berkembangnya informasi dan komputer pada era globalisasi dewasa ini mengalami kemajuan sangat pesat. Hal ini berpengaruh pada setiap aspek kehidupan masyarakat. Karena hampir semua aktivitas kehidupan tidak terlepas dari peralatan mutakhir dan serba modern. Komputerisasi pada saat ini sangat berpengaruh disegala bidang kehidupan baik bidang politik, pendidikan, maupun ekonomi, khususnya bidang perdagangan.

Penggunaan teknologi yang tepat guna akan berdampak baik terhadap jalanya roda usaha. Toko Komputer Greenland adalah sebuah Perusahaan yang bergerak dalam bidang peyedion barang barang komputer. Dalam kegiatan sehari-hari Toko Komputer Greenland menerima dan memenuhi permintaan dari pelanggan. Dan semua kegiatan tansaksi dilakukan dengan menggunakan pencatatan manual. Pekerjaan yang dilakukan belum terkomputerisasi dengan baik. Sehingga masih ditemukan kesulitan dalam penyajian data dan laporan penjualan. maka untuk melancarkan kegiatan administrasi diperlukan sistem informasi penjualan yang baik.

Untuk mengatasi permasalahan diatas maka disimpulkan perlu adanya rancangan sistem komputerisasi penjualan untuk memudahkan dan mempercepat pengolahan transaksi penjualan sehingga memudahkan pimpinan untuk menentukan kelayakan penjualan serta mengurangi peningkatan beban pemakaian barang.

2. Masalah

Sistem penjualan tunai yang dilakukan dibagian penjualan Toko Komputer Greenland seringkali mengalami masalah, dikarenakan sistem yang berlaku masih manual, masalah tersebut yaitu:

- a. Proses dikerjakan dalam waktu yang cukup lama karena banyaknya pekerjaan yang harus dilakukan secara manual seperti pencatatan, perhitungan, pengecekan atau pun proses pemeriksaan yang membutuhkan ketelitian.
- b. Banyaknya arsip-arsip yang membutuhkan tempat banyak dan luas untuk penyimpanan.
- c. Lambatnya informasi yang diterima oleh pihak manajemen untuk membuat laporan kepada pimpinan, karena pembuatan laporan tersebut tidak otomatis terjadi pada saat transaksi.

3. Tujuan Penulisan

Adapun tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah diharapkan dapat memperbaiki sistem yang ada dengan harapan agar pengolahan data yang selama ini dilakukan secara manual, dapat dipermudah dan dipercepat kinerjanya dengan memberikan solusi berupa rancangan sistem yang terkomputerisasi.

Sistem terkomputerisasi ini juga diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan sebagai berikut :

- a. Dapat memberikan kualitas pelayanan yang lebih baik kepada pelanggan
- b. Kemudahan dalam menyediakan laporan-laporan yang bermutu serta dapat memenuhi kebutuhan manajemen.
- c. Efisiensi waktu dalam pelaksanaan kegiatan transaksi penjualan sehari-hari.
- d. Dokumen-dokumen keluaran yang dihasilkan dapat lebih berkualitas dan informatif.

4. Ruang Lingkup/ Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang penulis lakukan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan yang ada adalah bahwa penulis hanya membahas pada proses penjualan tunai yang ada pada Toko Komputer Greenland, mulai dari transaksi penjualan seperti pemesanan barang, penerimaan pembayaran/ pelunasan atas barang yang telah dibeli oleh pelanggan, pengiriman barang yang telah dipesan, sampai pada pembuatan laporan-laporan mengenai transaksi-transaksi yang ada pada penjualan tunai tersebut.

5. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam rangka melengkapi data-data atau informasi yang berhubungan dengan penyusunan Tugas Akhir, maka penulis memperoleh data-data dengan menggunakan metode penelitian sebagai berikut :

a. Studi Pendahuluan

Pada tahap awal ini dilakukan pengumpulan data / materi penulisan dengan cara :

1) Tinjauan Lapangan

Tinjauan lapangan dilakukan untuk memperoleh data sebagai bahan analisa. Tinjauan lapangan ini dilakukan dengan 2 cara :

a) Pengamatan (Observasi)

Dengan mengadakan pengamatan langsung ke bagian-bagian yang ada hubungannya dengan sistem penjualan agar data yang diperoleh lebih lengkap.

b) Wawancara(Interview)

Pada kegiatan ini, diajukan pertanyaan lisa dalam usaha untuk melengkapi data-data yang akan diperoleh. Wawancara dilakukan pada bagian-bagian yang terkait dalam sistem penjualan.

2) Penelitian Kepustakaan

Penulisan dilakukan dengan mempelajari berbagai pustaka yang menyangkut sistem akuntansi khususnya tentang penjualan material/barang, terutama buku dan catatan-catatan yang didapat dibangku kuliah serta bahan-bahan pustaka lain yang ada hubungannya dengan masalah yang akan dibahas.

b. Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan Analisa Object Oriented. Pendekatan Object Oriented dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem sehingga hasil akhirnya

akan didapat sistem yang Object Oriented yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah

- 1) Menganalisa sistem yang ada, yaitu memahami proses bisnis sistem yang sedang berjalan guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada.
- 2) Analisa dokumen, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan, guna memahami kebutuhan akan dokumen-dokumen baru.

Penulis menggunakan beberapa diagram *Unified Modeling Language* (UML) sebagai alat bantu dalam menganalisis sistem untuk mendeskripsikan proses bisnis yang sedang berjalan serta mendeskripsi konsep sistem baru yang akan dikembangkan dimana sistem baru tersebut tentunya dapat memberikan solusi-solusi dari permasalahan yang ada serta memenuhi kebutuhan sistem. Beberapa diagram tersebut adalah :

a) *Activity Diagram*

Activity Diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja atau *workflow* sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

b) *Use case Diagram*

Use case Diagram digunakan untuk menjelaskan mamfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau actor. *Use case Diagram* juga merupakan deskripsi fungsi sistem yang akan dikembangkan.

c) *Use case Description*

Use case Description digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai Use case Diagram.

c. Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat bantu yang digunakan penulis dalam merancang sistem adalah :

1) *Entity Relationship Diagram(ERD)*

Entity Relationship Diagram digunakan untuk menggambarkan hubungan antar data store yang ada dalam diagram arus data.

2) *Logical Record Structure(LRS)*

Logical Record Structure berasal dari setiap entity yang diubah kedalam sebuah kotak dengan nama entity berada diluar kotak dan atribut berada diluar kotak.

3) Relasi

Relasi digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model conceptual secara terperinci dengan adanya *primary key* dan *foreign key*.

4) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model conceptual secara detail.

6. Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara keseluruhan mengenai materi pokok skripsi ini, penulis membaginya dalam bab-bab yang terdiri atas :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah, permasalahan, tujuan penulisan, ruang lingkup / batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang analisa berorientasi obyek, perancangan berorientasi obyek, pengertian sistem yang dirancang dan teori pendukung lainnya.

BAB III : ANALISA SISTEM

Dalam bab ini akan membahas mengenai tinjauan organisasi, uraian prosedur, analisa dokumen keluaran, analisa dokumen masukan, analisa proses, analisa, identifikasi kebutuhan, use case diagram dan Deskripsi use case.

BAB IV : RANCANGAN SISTEM

Bab ini menggambarkan rancangan sistem yang diusulkan seperti : rancangan basis data, rancangan antar muka, sequence diagram, rancangan class diagram, activity diagram per metode.

BAB V : PENUTUP

Merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan saran dari penulis yang kiranya bermanfaat. Disamping itu untuk melengkapi skripsi ini penulis juga melampirkan beberapa dokumen yang ada kaitannya dengan materi penulisan.