

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENERIMAAN
SISWA BARU PADA SMP NEGERI 6 SUNGAILIAT
BERBASIS WEBSITE**



Oleh :
SURYADI

1622300015

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

2019

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU
PADA SMP NEGERI 6 SUNGAILIAT BERBASIS WEBSITE**



**TUGAS AKHIR
Diajukan Sebagai Syarat Meraih
Gelar Ahli Madya**

**Oleh :
SURYADI
1622300015**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
2019**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1622300015

Nama : Suryadi

Judul TA : Implementasi Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada
SMP Negeri 6 Sungailiat Berbasis Website

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI DAN BUKAN PLAGIAT**. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 2 Juni 2019

(Suryadi)



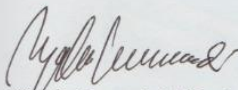
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR

TANDA PERSETUJUAN TUGAS AKHIR


Nama : SURYADI
NIM : 1622300015
Program studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENERIMAAN
SISWA BARU PADA SMP NEGERI 6 SUNGAILIAT
BERBASIS WEBSITE

Pangkalpinang, 2 Juli 2019

Dosen Penguji II


(Syafrul Irawadi, M.Kom)
NIDN : 0211087501

Dosen Pembimbing,


(Melati Suci Mayasari, M.Kom)
NIDN : 0206098301

Ketua Program Studi,


(Hamidah, M.Kom)
NIDN : 0210048302

Dosen Penguji I


(Hamidah, M.Kom)
NIDN 0210048302



Ketua STMIK Atma Luhur,

(Dr. Husni Feja Sukmana, ST., M.Sc)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami ucapkan kepada Allah SWT atas nikmat dan karunia-Nya yang telah memberikan kesehatan serta kesempatan kepada kami sehingga mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik dan selesai sesuai waktu yang telah ditentukan. Laporan Tugas Akhir ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana, dan Laporan Tugas Akhir ini berjudul “Implementasi Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada SMP Negeri 6 Sungailiat Berbasis Website”.

Tujuan penulisan pada tugas akhir ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan kuliah pada Program Studi D3 (MI) jurusan Manajemen Informatika STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan penelitian dan teori-teori serta alat-alat yang digunakan berkaitan dengan penelitian yang dilakukan penulis dengan sub bidang ilmu komputer sistem informasi . Penelitian ini dibuat dengan metodologi penelitian *United Modeling Language* (UML). Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, karena itu kritik dan saran akan penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan yang penulis punya, penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini tidak akan lancar dan berjalan dengan baik tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini kami menyampaikan ucapan terimakasih banyak kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kami kesehatan, kesempatan, serta hikmat sehingga laporan tugas akhir ini dapat diselesaikan.
2. Orang tua kami yang selalu memberikan doa, dorongan, dan semangat.
3. Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc. selaku ketua STMIK ATMA LUHUR.
4. Ibu Hamidah, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
5. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.

6. Ibu Asmara Dewi, S.Pd, selaku Kepala Sekolah SMP Negeri 6 Sungailiat.
7. jajaran staff tata usaha SMP Negeri 6 Sungailiat yang telah memberikan dukungan kepada kami untuk dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir.
8. Terima kasih juga buat semua teman – teman yang tidak bisa kami ucapkan satu persatu yang telah memberikan banyak bantuan pemikiran, moral maupun spiritual.

Penulis mohon maaf apabila masih banyak kekurangan dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini, dan semoga dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan.



ABSTRAK

Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Website merupakan konsep yang cukup berkembang dalam bidang teknologi informasi. Konsep Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Website memberikan kemudahan jika dibandingkan dengan konsep manual, diantaranya informasi yang diakses panitia, cepat tanpa dibatasi tempat dan waktu, dan proses bisa dilakukan menjadi lebih mudah. Sehingga penulis merancang dan mengimplemntasikan Sistem Penerimaan siswa baru berbais web pada SMPN 6 Sungailiat, dengan adanya rancangan penerapan sistem ini penulis berharap akan membantu proses pendaftaran, dan mempermudah pekerjaan. Perancangan aplikasi ini menggunakan cara pengumpulan dengan mengambil data pada SMPN 6 mewawancarai pegawai, dan Unified Modelling Languange (UML) dipilih penulis untuk membantu membuat perancangan perangkat lunak dan mengimplementasikan perangkat lunak yang akan dibuat. Tujuan penulis untuk penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi pendaftaranpada SMPN 6 Sungailiat. Dengan adanya penerapan sistem ini penulis sangat berharap akan adanya keuntungan seperti mempermudah proses input pendaftaran siswa baru.

Kata kunci : Sistem Informasi, website, implementasi.



DAFTAR GAMBAR

4.0 Gambar Struktur Organisasi.....	21
4.1 Gambar Activity Diagram Pendaftaran Calon Siswa Baru.....	27
4.2 Gambar Activity Diagram Seleksi Calon Penerimaan Siswa Baru	28
4.3 Gambar Activity Diagram Pengumuman Penerimaan Siswa Baru.....	29
4.4 Gambar Activity Diagram Daftar Ulang.....	30
4.5 Gambar Activity Diagram Proses Laporan Penerimaan Siswa Baru.....	31
4.6 Gambar Use Case Diagram Panitia Penerimaan Siswa Baru	37
4.7 Gambar ERD.....	41
4.8 Gambar Transformasi ERD ke LRS	42
4.9 LRS	43
4.10 Gambar Tampilan Halaman Login	55
4.11 Gambar Tampilan Halaman Web Panitia	55
4.12 Tampilan Halaman Master Pendaftaran.....	56
4.13 Gambar Tampilan Halaman Master Siswa	56
4.14 Gambar Tampilan Transaksi Daftar Ulang.....	57
4.15 Gambar Tampilan Halaman Cetak.....	57



DAFTAR TABEL

4.1 Tabel Pendaftar	40
4.2 Tabel Daftar Ulang.....	45
4.3 Tabel Siswa	45
4.4 Tabel Pembayaran.....	45
4.5 Tabel Kwitansi Pembayaran	46
4.6 Tabel Bayar	46
4.7 Tabel Jenis Pembayaran	46
4.8 Tabel Spesifikasi Basis Data Pendaftaran.....	48
4.9 Spesifikasi Basis Data Daftar Ulang	49
4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data Siswa	50
4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data Pembayaran	50
4.12 Spesifikasi Basis Data Bayar	51
4.13 Spesifikasi Basis Data Kwitansi Pembayaran.....	51
4.14 Spesifikasi Basis Data Pembayaran	52



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A-1 : Dokumen Pengumuman Penerimaan Siswa Baru	61
LAMPIRAN B-1 : Formulir Pendaftaran Siswa Baru	63
LAMPIRAN B-2 : Formulir Pendaftaran Ulang	64
LAMPIRAN C-1 : Laporan Pengumuman Penerimaan Siswa Baru	66
LAMPIRAN D-1 : Formulir Penerimaan Siswa Baru	68
LAMPIRAN D-2 : Formulir Daftar Ulang Penerimaan Siswa Baru	69
LAMPIRAN E-1 : Kartu Bimbingan	71
LAMPIRAN F-1 : Surat Ket Selesai Riset	73
LAMPIRAN G-1 : Biodata	75



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACTION	iv
ABSTRAKSI.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB IPENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan manfaat Penelitian	2
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	2
1.4.2 Manfaat Penelitan	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem.....	5
2.1.1 Karakteristik Sistem	5
2.2 Pengertian Informasi	7
2.2.1 Nilai Informasi	7
2.2.2 Kualitas Informasi	7
2.3 Pengertian Sistem Informasi	8
2.3.1 Komponen Sistem Informasi	8
2.4 Pengertian Pendaftaran Sekolah.....	9

2.5	Metode	9
2.6	Model Waterfall	10
2.7	UML.....	10
2.8	Analisis Sistem	11
2.9	Perancangan Sistem	11
2.10	Sistem Basis Data.....	11
2.11	Spesifikasi Basis Data	12
2.12	Software Pengembangan Perangkat Lunak.....	12
2.13	Penelitian Terdahulu	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		
3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak	18
3.2	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	19
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	20
3.3.1	Analisa Sistem.....	20
3.3.2	Perancangan Sistem.....	20
BAB IV PEMBAHASAN		
4.1	Profil Organisasi	22
4.1.1	Sejarah SMP Negeri 6 Sungailiat.....	22
4.1.2	Visi SMP Negeri 6 Sungailiat.....	22
4.1.3	Misi SMP Negeri 6 Sungailiat	22
4.1.4	Struktur Organisasi	23
4.1.5	Jabatan Tugas dan Wewenang	24
4.2	Analisa Proses Bisnis	25
4.2.1	Proses Persyaratan.....	25
4.2.2	Proses Pendaftaran Siswa Baru.....	25
4.2.3	Proses Seleksi Calon Siswa Baru	25
4.2.4	Proses Pengumuman Penerimaan Siswa Baru	26
4.2.5	Proses Daftar Ulang	26
4.2.5	Proses Penarikan Berkas	26
4.2.7	Proses Pembayaran	26
4.2.8	Proses Pembuatan Laporan Penerimaan Siswa Baru	27

4.3	Activity Diagram.....	27
4.3.1	Activity Diagram Pendaftaran Calon Siswa Baru.....	27
4.3.2	Activity Diagram Seleksi Penerimaan Calon Siswa Baru.....	28
4.3.3	Activity Diagram Pengumuman Penerimaan Siswa Baru	29
4.3.4	Activity Diagram Daftar Ulang.....	30
4.3.5	Activity Diagram Proses Pembayaran	31
4.3.6	Activity Diagram Laporan Penerimaan Siswa Baru	32
4.4	Analisa Dokumen Keluaran dan Masukan	33
4.4.1	Analisa Dokumen Keluaran	33
4.4.2	Analisa Dokumen Masukan	34
4.5	Identifikasi Kebutuhan	35
4.6	Use Case Diagram.....	37
4.6.1	Use Case Diagram Panitia Penerimaan Siswa Baru	37
4.6.2	Deskripsi Use Case	38
4.7	Perancangan Basis Data	41
4.7.1	ERD.....	41
4.7.2	Transformasi ERD ke LRS	42
4.7.3	LRS	43
4.7.4	Tabel.....	44
4.7.5	Spesifikasi Basis Data	47
4.8	Rancangan Keluaran	52
4.9	Rancangan Masukan	53
4.10	Implementasi Sistem	54
BAB VPENUTUP		
5.1	Kesimpulan	57
5.2	Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA.....		59
LAMPIRAN.....		60

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Activity Diagram*



Activity

Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antar muka saling berinteraksi satu sama lain



Action

State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.



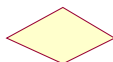
Initial Node

Bagaimana objek dibentuk atau diawali.



Activity Final Node

Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri.



Decision

Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan atau tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu.



Control Flows

Menunjukkan urutan eksekusi.

2. Simbol Use Case



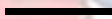
Actor

Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.



Include

Menspesifikasikan bahwa use case sumber secara eksplisit



Association

Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lain.



System

Menspesifikasikan paket yang menampilkan system secara terbatas.



Use Case

Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor.

3. Simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Entitas

Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.

Relasi

Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.



Atribut

Berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai key diberi garis bawah).

Garis

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut.

