

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Meningkatnya perkembangan ekonomi dalam segala bidang sudah sewajarnya jika perusahaan dan instansi baik milik pemerintah maupun swasta mengalami peningkatan tersebut perusahaan membutuhkan tenaga kerja yang disebut dengan karyawan, yang ditugaskan perusahaan untuk melaksanakan kegiatan operasional pada perusahaan tersebut. Sistem penggajian bertugas mencatat dan memproses data yang digunakan untuk membayar pegawai atas layanan yang mereka berikan. Penggajian adalah memberikan kompensasi untuk pegawai yang berupa gaji sebagai kembalian finansial kepada para pegawai sebagai ganti kontribusi mereka terhadap organisasi atau instansi.

Mengingat pentingnya sistem penggajian, maka sistem tersebut harus didesain dengan baik agar dapat memberikan layanan yang mencukupi bagi pegawai serta dapat membantu memberikan dukungan informasi bagi pihak manajemen dalam pengambilan keputusan berupa informasi berkualitas yang disajikan dalam bentuk laporan. Hal ini perlu didukung oleh sistem informasi yang mampu menyediakan informasi secara cepat dan akurat mengingat sistem penggajian adalah salah satu proses dalam organisasi yang rentan terhadap masalah. Kesalahan perhitungan atau keterlambatan pembayaran gaji merupakan contoh masalah yang sering dihadapi dalam sistem penggajian.

CV.WASTAM adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang ekspedisi dan dalam melakukan pengolahan data gaji pegawai belum memadukan antara data-data di bagian kepegawaian dengan keuangan, dan masih menggunakan cara pencatatan

buku. Hal ini menyebabkan terjadinya proses perhitungan gaji tidak efektif, serta informasi mengalami kesulitan dalam penyajiannya.

Berdasarkan latar belakang diatas, dalam pembuatan tugas akhir, maka penulis akan memberi judul : “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA CV.WASTAM MENGGUNAKAN MODEL FAST”

Dikarenakan informasi berbasis aplikasi desktop lebih efektif dibanding dengan hanya menggunakan buku sebagai pencatatan.pembagian gaji yang diberikan kepada pegawai dapat diberikan dalam kurun waktu satu minggu sehingga pendataan gaji karyawan akan sering dilakukan, sehingga membutuhkan sistem aplikasi yang dapat mengatasi masalah tersebut.

Tujuan dari penelitian ini adalah dalam rangka membangun system aplikasi desktop yang mampu menghasilkan informasi berkualitas, yaitu informasi yang akurat, tepat waktu serta relevan.

1.2 Rumusan

Beberapa masalah yang terjadi pada proses penggajian di CV.WASTAM antara lain :

1. Bagaimana membuat sistem informasi penggajian pada CV.WASTAM?
2. Bagaimana cara merancang sistem informasi penggajian yang efektif dan efisien?

1.3 Batasan Masalah

Dengan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis hanya membatasi permasalahan yang ada pada sistem informasi penggajian saja. Adapun ruang lingkup masalah yang akan dibahas adalah kegiatan yang ada pada CV.WASTAM, yaitu :

1. Pembuatan sistem informasi pengelolaan gaji yang berbasis aplikasi desktop
2. Software yang digunakan adalah *Visual Basic.Net 2008* dengan database *Microsoft Acces 2010*.

3. Sistem penggajian ini hanya mencakup Buruh yang ada pada CV.WASTAM

1.4 Tujuan dan Manfaat

Dengan melihat dari permasalahan yang timbul, maka perancangan sistem ini mempunyai tujuan dan manfaat sebagai berikut :

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan pembuatan sistem sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi penggajian pada CV.WASTAM
2. Cara merancang sistem informasi penggajian yang efektif dan efisien

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat pembuatan sistem sebagai berikut :

1. Mempermudah dan memperlancar pengolahan data penggajian pegawai yang lebih efektif dan dan efisien sehingga menghasilkan sistem yang sedang berjalan saat ini.
2. Meningkatkan efektifitas dan produktifitas kerja pegawai dalam penyajian laporan daftar gaji pegawai

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan adalah gambaran secara umum tentang isi dari keseluruhan pembahasan dalam skripsi yang bertujuan untuk memudahkan pembaca dalam mengikuti alur pembahasan yang terdapat dalam penulisan skripsi ini. Dalam penyusunan skripsi ini terdapat sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan landasan teori, membahas secara singkat teori-teori yang diperlukan dalam menunjang penulisan skripsi.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang metodologi penelitian untuk sistem yang dirancang serta tahap mode *framework* sebagai pengembangan perangkat lunak, metode berorientasi objek dalam pengembangan perangkat lunak, dan UML (*Unified Modeling Language*) sebagai alat bantu pengembangan sistem yang digunakan.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi tinjauan umum tentang gambaran umum objek penelitian yang disertai dengan struktur organisasi, tugas, wewenang, serta analisa proses bisnis, activity diagram sistem berjalan, analisa masukan, analisa keluaran, identifikasi kebutuhan, use case diagram sistem usulan, deskripsi use case, rancangan masukan, rancangan keluaran, ERD, transformasi, LRS, tabel, spesifikasi basis data, class diagram, dan *screen shoot* sistem yang sudah jadi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang mungkin diperlukan dalam rancangan sistem penggajian pada CV.WASTAM