

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN
KARYAWAN PADA CV.WASTAM MENGGUNAKAN
MODEL FAST**



Oleh :
ELTITA SAVITRI
1622300021

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
2019**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1622300021

Nama : ELTITA SAVITRI

Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN
KARYAWAN PADA CV.WASTAM MENGGUNAKAN
MODEL FAST

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI DAN BUKAN PLAGIAT**. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 30 Juni 2019



(ELTITA SAVITRI)



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN TUGAS AKHIR


Nama : ELTITA SAVITRI
NIM : 1622300021
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang Studi : D3
Judul : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGGAJIAN KARYAWAN PADA CV.WASTAM
MENGUNAKAN MODEL FAST
Pangkalpinang, 10 Juli 2019

Dosen Penguji II



(Syafri Irawadi, M.Kom)
NIDN :0211087501


Ketua Program Studi,
(Hamidah, M.Kom)
NIDN:0210048302

Dosen Pembimbing,


(Parlia romadiana, M.Kom)
NIDN : 0210039301

Dosen Penguji I


(Melati Suci Mayasari, M.Kom)
NIDN :0206098301

Ketua STMIK Atma Luhur,


(Dr. Husni Teja Sukmana, ST., M.Sc)

ABSTRAK

CV.WASTAM adalah perusahaan yang bergerak dibidang jasa berupa ekspedisi pengiriman barang. Sehingga dibutuhkan alat pencatat yang bisa lebih akurat dan minim kesalahan. Adapun permasalahan yang ada dalam perusahaan yaitu tentang sistem penggajian yang dipakai masih menggunakan cara lama seperti di implementasikan dalam kertas dan buku catatan, sehingga banyak masalah yang ditimbulkannya. Seperti, pengarsipan dan pencarian data . dengan demikian perusahaan dapat merugi karena data yang kurang valid. Penerapan sistem informasi terkomputerisasi yang dirancang menggunakan Visual Basic 2008 diharapkan dapat bekerja secara sistematis, cepat, akurat, lengkap dan tepat waktu dalam melakukan penginputan data transaksi dan pengiriman barang. Sehingga, kerugian akibat kesalahan teknis sistem pengiriman dapat diminimalkan atau dihilangkan, serta staf admin jadi lebih mudah.

Kata kunci : Ekspedisi, Penggajian, Visual Basic 2008



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami ucapkan kepada Allah SWT atas nikmat dan karunia-Nya yang telah memberikan kesehatan serta kesempatan kepada kami sehingga mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik dan selesai sesuai waktu yang telah ditentukan. Laporan Tugas Akhir ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana, dan Laporan Tugas Akhir ini berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA CV.WASTAM MENGGUNAKAN MODEL FAST”**. Tujuan penulisan pada tugas akhir ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan kuliah pada Program Studi D3 (MI) jurusan Manajemen Informatika STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan penelitian dan teori-teori serta alat-alat yang digunakan berkaitan dengan penelitian yang dilakukan penulis dengan sub bidang ilmu komputer sistem informasi. Penelitian ini dibuat dengan metodologi penelitian *United Modeling Language* (UML). Penulis menyadari bahwa Laporan Kuliah Kerja Praktek ini masih jauh dari sempurna, karena itu kritik dan saran akan penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan yang penulis punya, penulis menyadari bahwa Laporan Kuliah Kerja Praktek ini tidak akan lancar dan berjalan dengan baik tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini kami menyampaikan ucapan terimakasih banyak kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kami kesehatan, kesempatan, serta hikmat sehingga laporan tugas akhir ini dapat diselesaikan.
2. Orang tua kami yang selalu memberikan doa, dorongan, dan semangat.
3. Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc. selaku ketua STMIK ATMA LUHUR.
4. Ibu Hamidah, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
5. Parlia Romadiana, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.

6. Terima kasih juga buat semua teman – teman yang tidak bisa kami ucapkan satu persatu yang telah memberikan banyak bantuan pemikiran, moral maupun spiritual.

Penulis mohon maaf apabila masih banyak kekurangan dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini, dan semoga dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan.

Pangkalpinang, 30 Juni 2019

Penulis

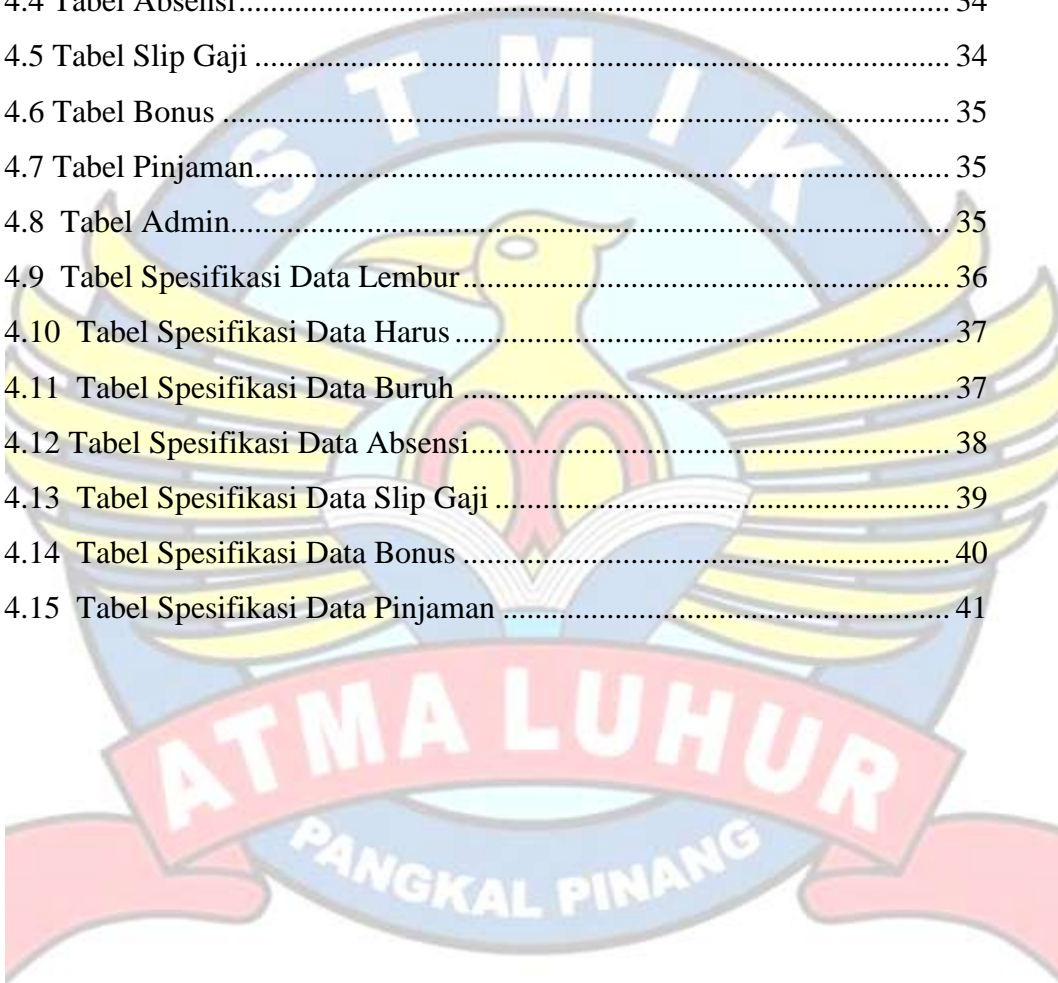


DAFTAR GAMBAR

2.1 Gambar Bagan Model Fast.....	6
4.1 Gambar Struktur Organisasi.....	17
4.2 Gambar Activity Diagram Pendataan Buruh	20
4.3 Gambar Activity Diagram Penerimaan Gaji	21
4.4 Gambar Activity Diagram Pembuatan Slip Gaji.....	22
4.5 Gambar Use Case Diagram.....	30
4.6 Gambar ERD	29
4.7 Gambar Transformasi ERD ke LRS	31
4.8 Gambar LRS	32
4.9 Gambar Rancangan Layar Entry Data Buruh	48
4.10 Gambar Rancangan Laya EntryData Absensi.....	49
4.11 Gambar Rancangan Layar Entry Data Pinjaman	49
4.12 Gambar Rancangan Layar Entry Data Bonus	50
4.13 Gambar Rancangan Layar Entry Data Lembur.....	51
4.14 Gambar Rancangan Layar Entry Data Slip Gaji	51
4.15 Gambar Rancangan Layar Entry Laporan Slip Gaji	52

DAFTAR TABEL

4.1 Tabel Lembur.....	33
4.2 Tabel Harus.....	33
4.3 Tabel Buruh.....	33
4.4 Tabel Absensi.....	34
4.5 Tabel Slip Gaji	34
4.6 Tabel Bonus	35
4.7 Tabel Pinjaman.....	35
4.8 Tabel Admin.....	35
4.9 Tabel Spesifikasi Data Lembur.....	36
4.10 Tabel Spesifikasi Data Harus	37
4.11 Tabel Spesifikasi Data Buruh	37
4.12 Tabel Spesifikasi Data Absensi.....	38
4.13 Tabel Spesifikasi Data Slip Gaji	39
4.14 Tabel Spesifikasi Data Bonus	40
4.15 Tabel Spesifikasi Data Pinjaman	41



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A : Keluaran Sistem Berjalan

Lampiran A-1 : Slip Gaji..... 50

LAMPIRAN B : Masukan Sistem Berjalan

Lampiran B-1 : Data Slip Gaji 52

LAMPIRAN E : SURAT RISET

LAMPIRAN F : KARTU BIMBINGAN

LAMPIRAN G : BIODATA PENULIS



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
DAFTAR ISI.....	ix
BAB I	
PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
1.2 Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.3 Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN.....	Error! Bookmark not defined.
1.4.1 Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.4.2 Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.5 Sistematika penulisan	Error! Bookmark not defined.
BAB II.....	Error! Bookmark not defined.
LANDASAN TEORI.....	Error! Bookmark not defined.
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi Penggajian.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.1 Pengertian Sistem Informasi Penggajian	Error! Bookmark not defined.
2.1.2 Penggajian.....	Error! Bookmark not defined.
2.2 Pemodelan <i>FAST (Framework For The Application Of System Thinking)</i> ...	6
2.3 Sistem Yang Digunakan	7
2.3.1 Mc.Acces	7
2.3.2 Visual Basic.Net	8

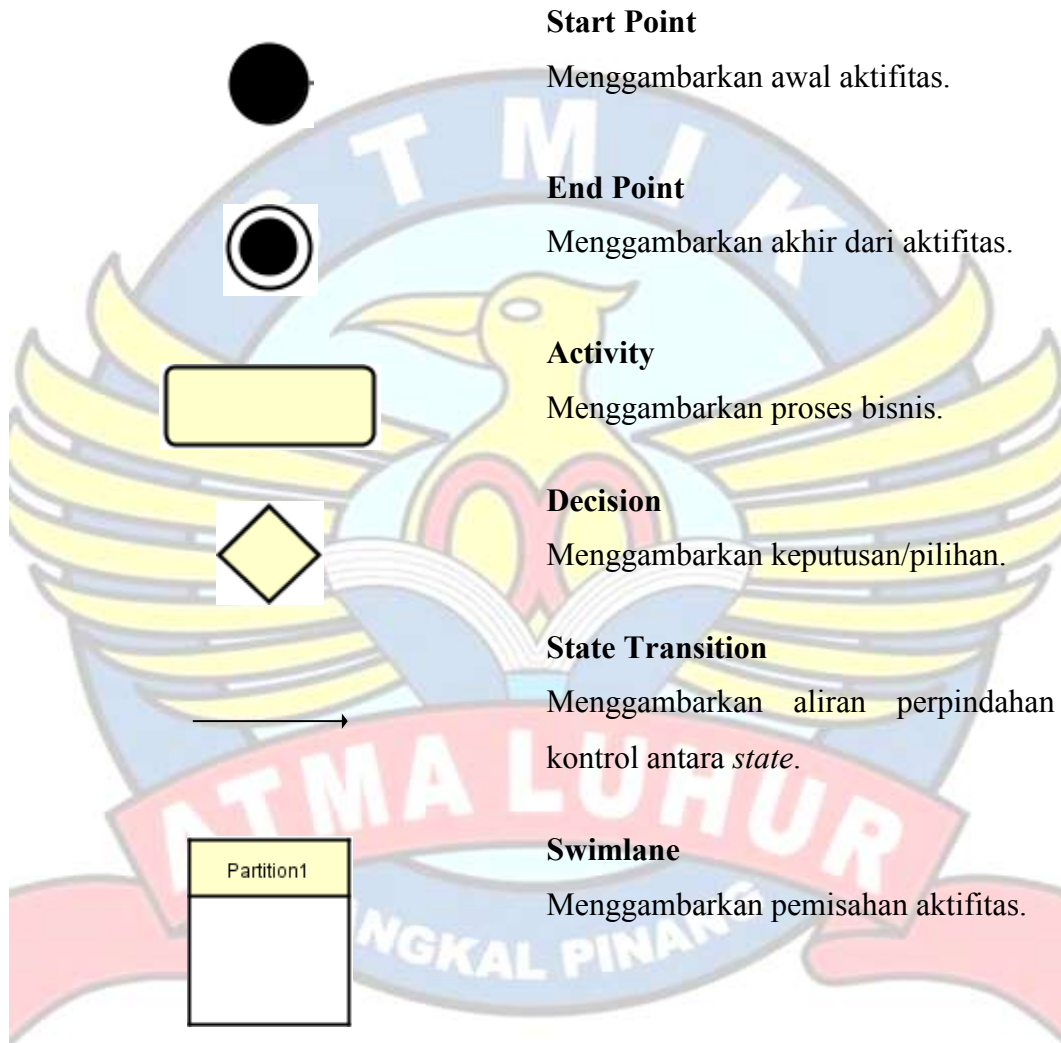
2.3.3 Xampp.....	9
2.4 Penelitian Terdahulu.....	Error! Bookmark not defined.
BAB III	10
METODOLOGI PENELITIAN.....	10
3.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak	10
3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	11
3.2.1 OOA (<i>Object Oriented Analysis</i>).....	11
3.2.1 OOD (<i>Object Oriented Design</i>).....	12
3.2.1 Struktur Data/Fungsional	12
3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem	12
BAB IV	14
PEMBAHASAN	14
4.1 Profil Organisasi.....	14
4.1.1 Sejarah Organisasi	14
4.1.2 Struktur Organisasi	15
4.1.3 Jabatan Tugas dan Wewenang	16
4.2 Analisa Proses Bisnis	16
4.2.1 Proses Bisnis.....	16
4.2.2 Activity Diagram	17
4.2.3 Analisa Dokumen	21
4.3 Analisis Kebutuhan Sistem Usulan	24
4.3.1 Use Case Diagram	25
4.3.2 Deskripsi Use Case	26
4.4 Perancangan Basis Data	28
4.4.1 ERD	29
4.4.2 Transformasi ERD ke RLS	30
4.4.3 RLS	31
4.4.4 Tabel	32
4.4.5 Spesifikasi Basis Data.....	35
4.4.6 Rancangan Masukan	43
4.4.7 Rancangan Keluaran	44

BAB V.....	46
PENUTUP.....	46
5.1. Kesimpulan.....	46
5.2. Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA.....	48
LAMPIRAN	49

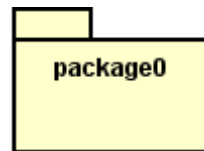


DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Simbol *Package Diagram*



Package

Pengelompokkan dan pengorganisasian kelas-kelas dan *interface* yang sekelompok menjadi suatu unit tunggal dalam *library*.

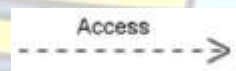
Import

Suatu *dependency* yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang ditambahkan kedalam sumber paket.

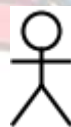


Access

Suatu *dependency* yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang bisa digunakan pada nama sumber paket.



Simbol *Use Case Diagram*



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



Use Case

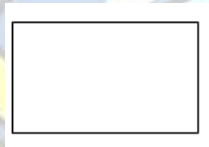
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham & mengerti mengenai

kegunaan sistem yang akan dibangun.

Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *usecase*.

Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

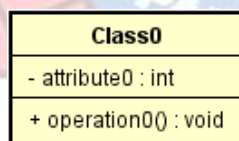
Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Attribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol *Class Diagram*



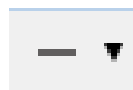
Class

Kelas pada struktur sistem.



Interface

Sama dengan konsep *interface* dalam pemrograman berorientasi objek.



Association

Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya disertai juga

disertai dengan *multiplicity*.

Association Dependency

Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.

Generalization

Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi.



