

**PENGEMBANGAN SISTEM *E-DISPOSITION DINAS*
KEBUDAYAAN, PARIWISATA PEMUDA DAN OLAHRAGA
KOTA PANGKALPINANG MENGGUNAKAN MODEL
PROTOTYPE**

LAPORAN KULIAH PRATEK



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMALUHUR
PANGKALPINANG
2019/2020**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **PENGEMBANGAN SISTEM *E-DISPOSITION* DINAS
KEBUDAYAAN, PARIWISATA PEMUDA DAN OLAHRAGA
KOTA PANGKALPINANG MENGGUNAKAN MODEL
PROTOTYPE**

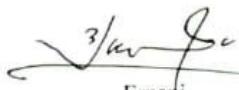
NIM NAMA

- | | |
|---------------|-----------------------|
| 1. 1622500113 | DINDA RANDINA ABIMAYU |
| 2. 1622500104 | TRI WAHYUNI |
| 3. 1622500109 | SRI ADE MONIKA |

Menyetujui
Pembimbing

Pangkalpinang, 3 Januari 2020
Pembimbing Lapangan


Parlia Romadiana, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0210039301


Ernani
NIP.196601031986032006

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi


Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0211108306

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Di nyatakan bahwa :

1. Dinda Randina Abimayu (1622500113)
2. Tri Wahyuni (1622500104)
3. Sri Ade Monika (1622500109)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari tanggal 20 September 2019 sampai dengan tanggal 27 Desember 2019 dengan baik.

Nama Instansi : Dinas Kebudayaan, Pariwisata Pemuda Dan Olahraga Kota

Pangkalpinang

Alamat : Jl. Rasakunda, Sriwijaya, Kec. Girimaya, Kota

PangkalPinang, KepulauanBangka Belitung 33684

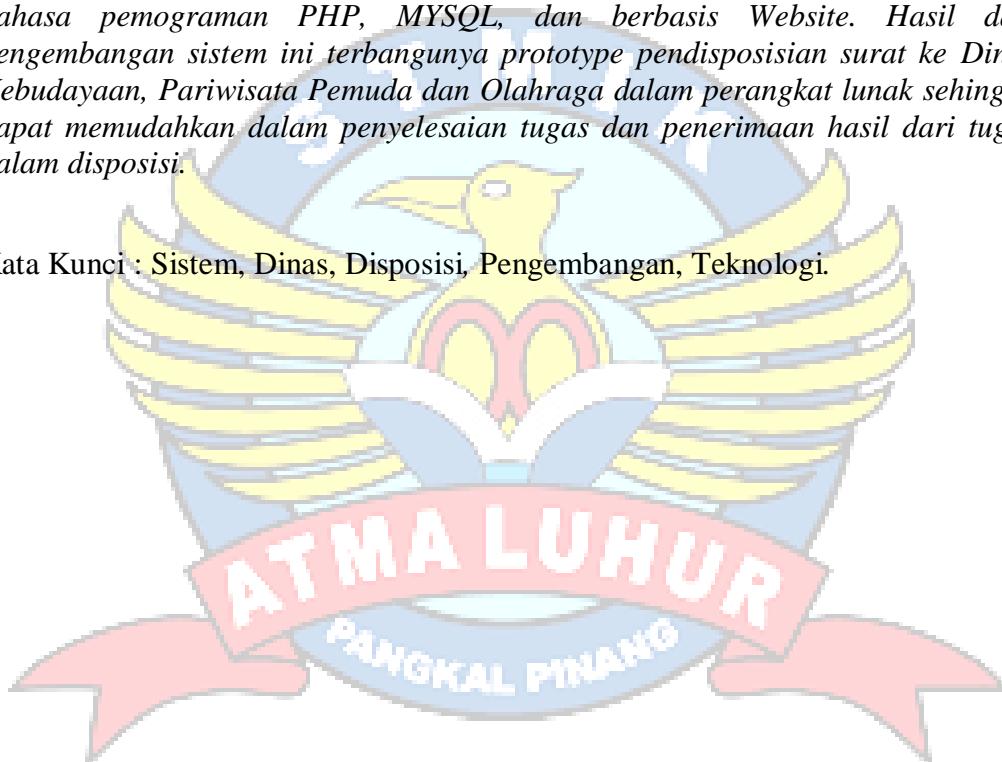
Pembimbing Praktek
Tanggal, 27 Desember 2019

(Errani)
NIP.196601031986032006

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi menuntut untuk terus mengikuti perkembangan teknologi seperti ,begitu juga dengan instansi akan melakukan modernisasi administrasi seperti Pengembangan sistem E-disposition Dinas Kebudayaan, Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kota Pangkalpinang bertujuan untuk membantu tugas pokok dan fungsi pada Bidang Tata Usaha dalam pelaksanaan tugas yang tertuang pada lembar disposisi dan terimplementasikanya dalam perangkat lunak, yang sebelumnya masih manual dalam pendisposisian dan penginputan hasil dari disposisi tersebut. Maka dalam penyusunan sistem E-disposition pada Dinas Kebudayaan, Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kota Pangkalpinang ini menggunakan metode Prototype dan pemodelan UML dengan bahasa pemograman PHP, MYSQL, dan berbasis Website. Hasil dari pengembangan sistem ini terbangunya prototype pendisposisian surat ke Dinas Kebudayaan, Pariwisata Pemuda dan Olahraga dalam perangkat lunak sehingga dapat memudahkan dalam penyelesaian tugas dan penerimaan hasil dari tugas dalam disposisi.

Kata Kunci : Sistem, Dinas, Disposisi, Pengembangan, Teknologi.



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek Yang Berjudul “Pengembangan Sistem *E-Disposition* Dinas Kebudayaan, Pariwisata Pemuda Dan Olahraga Kota Pangkalpinang Menggunakan Model Prototype”

Laporan Kuliah Praktek ini mengambil topik pengembangan sistem, dengan masalah penelitian bagaimana implementasi sistem *E-disposition* berbasis *website* di Dinas Kebudayaan, Pariwisata Pemuda Dan Olahraga Kota Pangkalpinang. Adapun tujuan dibuatnya Laporan Kuliah Praktek ini adalah Menghasilkan sebuah pengembangan sistem yang baru tentang sistem *E-disposition* pada Dinas Kebudayaan, Pariwisata Pemuda Dan Olahraga agar dapat meningkatkan dan mengefisiensi waktu dalam mendisposisikan surat dari hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi inspirasi atau sumbangannya pemikiran bagi penulis lain yang akan menyusun laporan kuliah praktek.

Penelitian ini dibuat dengan model prototype dengan pemodelan UML. Peneliti menyadari bahwa laporan kuliah praktek ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penyusun terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, peneliti menyadari pula bahwa laporan kuliah praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, peneliti menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan STMIK Atma Luhur.
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi
5. Pembimbing Lapangan Ibu Ernani yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek

6. Dosen Pembimbing Ibu Parlia Romadiana, S.Kom, M.Kom yang telah membantu membimbing dalam menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek
7. Keluarga telah memberikan dukungan kepada penyusun baik secara moril maupun materil.
8. Teman – teman dan seperjuangan dalam mengerjakan Laporan Kuliah Praktek.

Diharapkan kiranya laporan kuliah praktek ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis laporan kuliah praktek dengan topik yang sama.



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK	ii
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI RISET KP	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode penelitian.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem Informasi.....	4
2.2 Pengertian Surat.....	8
2.3 Pengelolaan Surat Masuk.....	8
2.4 <i>Database</i>	9
2.5 PHP	10
2.6 MySQL.....	10
2.7 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	11
2.8 Relasi (<i>Relationship</i>).....	13
2.9 Model Prototype	13
2.10 Web Server	15
BAB III ORGANISASI	
3.1 Sejarah Objek penelitian.....	16
3.2 Visi dan Misi.....	17

3.3	Struktur Organisasi.....	17
3.4	Tugas dan Wewenang Struktur Organisasi	18

BAB IV PEMBAHASAN

4.1.	Analisa Proses	29
4.1.1	Proses Bisnis.....	29
4.1.2	<i>Activity Diagram</i>	30
4.2.	Analisa Dokumenter	32
4.2.1	Analisa Dokumen Masukan	32
4.2.2	Analisa Dokumen Keluaran	33
4.3.	Perancangan Sistem yang di butuhkan	34
4.3.1	Identifikasi Kebutuhan.....	34
4.3.2	<i>Package Diagram</i>	35
4.3.3	<i>Use case Diagram</i>	36
4.3.4	Dekripsi <i>Use case Diagram</i>	38
4.4.	Perancangan Basis Data	42
4.4.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	42
4.4.2	ERD Transformasi LRS	43
4.4.3	LRS (<i>Logical Relational Structure</i>).....	44
4.4.4	Tabel Relasi.....	45
4.4.5	Spesifikasi Basis Data.....	46
4.5.	Rancangan layar.....	50
4.6.	<i>Sequence Diagram</i>	56
4.7.	<i>Class Diagram</i>	62

BAB V PENUTUP

5.1.	Kesimpulan.....	63
5.2.	Saran	63

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Relasi Instansi.....	45
Tabel 4.2 Tabel Relasi Surat	45
Tabel 4.3 Tabel Relasi Surat	45
Tabel 4.4 Tabel Relasi Surat Disposisi	45
Tabel 4.5 Tabel Relasi Bagian TU.....	46
Tabel 4.6 Spesifikasi Basis Data Tabel Instansi.....	46
Tabel 4.7 Spesifikasi Basis Data Tabel Surat.....	47
Tabel 4.8 Spesifikasi Basis Data Tabel Surat Tabel Karu Surat	48
Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data Tabel Surat Tabel Karu Sura Tabel Surat Disposisi	48
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Tabel Bagian	49
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Tabel Bagian TU	49



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Prototype	12
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	17
Gambar 4.1 <i>Activity diagram</i> surat masuk dan form surat masuk.....	30
Gambar 4.2 <i>Activity diagram</i> pengisian form disposisi	31
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Laporan Surat.....	32
Gambar 4.4 <i>Package Diagram</i>	35
Gambar 4.5 <i>Use Case diagram</i> Bagian TU.....	36
Gambar 4.6 <i>Use Case diagram</i> Kepala Dinas	37
Gambar 4.7 <i>Use Case diagram</i> Kabid	37
Gambar 4.8 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	42
Gambar 4.9 ERD transformasi LRS	43
Gambar 4.10 LRS (<i>Logical Relational Structure</i>).....	44
Gambar 4.11 Rancangan Layar Menu Login	50
Gambar 4.12 Rancangan layar Tampilan Home Admin TU	50
Gambar 4.13 Rancangan layar Tampilan Home Kepala Dinas	51
Gambar 4.14 Rancangan Layar Tampilan Home Kepala Bidang	51
Gambar 4.15 Rancangan Layar Entry Surat.....	52
Gambar 4.16 Rancangan Layar Tampilan Data Surat	52
Gambar 4.17 Rancangan Layar Entry Kartu Surat Masuk.....	53
Gambar 4.18 Rancangan Layar Tampilan Data Kartu Surat Masuk ...	53
Gambar 4.19 Rancangan Layar Entry Disposisi.....	54
Gambar 4.20 Rancangan Layar Tampilan Data Disposisi	54
Gambar 4.21 Rancangan Layar Tampilan Laporan.....	55
Gambar 4.22 Rancangan Layar Tampilan Data Disposisi Kabid.....	55
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> Entry Disposisi Kepala Dinas	56
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram</i> Entry Kartu Surat Masuk	57
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> Entry Surat	58
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Admin TU	59
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Kepala Dinas	60

Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> Tampilah Disposis Kabid.....	61
Gambar 4.29 <i>Class Diagram</i>	62



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat Pengantar Kuliah Praktek
- Lampiran 2. Surat Balasan Kuliah Praktek
- Lampiran 3. Surat Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing
- Lampiran 4. Surat Berita Acara Kunjungan Kuliah Praktek
- Lampiran A-1 Form Data Pengendalian Surat Masuk
- Lampiran A-2 Form Lembar Disposisi
- Lampiran A-3 Kartu Surat Masuk
- Lampiran A-4 Surat Masuk
- Lampiran B-1 Form Data Pengendalian Surat Keluar
- Lampiran B-2 Surat Keluar

