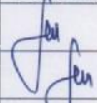
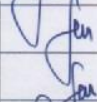
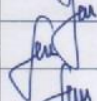
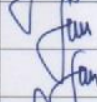
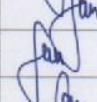

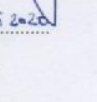
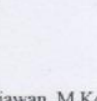



KARTU KONSULTASI

NIM : 1611500017
Nama : Gilang Ramadhan
Jurusan : Teknik Informatika
Semester : Genap/Ganjil, Tahun Akademik 2019/2020
Judul : APLIKASI GAME 2D PLATFORMER "BACKY JOURNEY" DENGAN METODE FINITE STATE MACHINE BERBASIS ANDROID
Dosen Pembimbing : Fransiskus Panca Juniawan, M.Kom

Pert.	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	3/5/2020	Bab I	
2	20/5/2020	Bab II	
3	31/5/2020	Bab III	
4	10/6/2020	Analisis dan Rancangan	
5	22/6/2020	Implementasi dan demo Aplikasi	
6	27/6/2020	Bab IV keseluruhan	
7	2/7/2020	Bab V, Abstrak, dll	
8	5/7/2020	Acc Sidang	

Pangkalpinang, 5 Juli 2020
Mengetahui,
Pembimbing Skripsi


(Fransiskus Panca Juniawan, M.Kom)
NIDN: 0201069102



INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
Jln. Jend.Sudirman – Selindung Lama Pangkalpinang
Propinsi Kepulauan Bangka Belitung

BIODATA PENULIS SKRIPSI



Pendadaran/lulus Tanggal :
Wisuda Tanggal :

NIM : 1611500017
Nama : Gilang Ramadhan
Jenis Kelamin : Pria
Tempat & Tanggal lahir : Pangkalpinang, 17 Desember 1998
Status : Belum Menikah
Agama : Islam
Program Studi : Teknik Informatika
Pekerjaan saat ini : Tidak ada
Alamat Rumah Asal : jalan melati 1, gang dahlia 2, no 427, Rt 003, Rw
001, Kel.bukitmerapin, Kec.gerunggang,
pangkalpinang
No Telpon / HP : 089623272355
Nama Ayah : Suparhan
Nama Ibu : Lestari
Pekerjaan Ayah/Ibu : Pegawai Negeri Sipil
Alamat Orang Tua : jalan melati 1, gang dahlia 2, no 427, Rt 003, Rw
001, Kel.bukitmerapin, Kec.gerunggang,
pangkalpinang
Judul Skripsi : Aplikasi Game 2D Platformer “Backy Journey”
Dengan Metode Finite State Machine Berbasis
Android
Dosen Pembimbing : Fransiskus Panca Juniawan, M.Kom

Pangkalpinang, 28 Juli 2020
Penulis

(Gilang Ramadhan)