

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. S. Budi, T. A. Y. Siswa, and H. Abijono, "Analisis Pemilihan Penerapan Proyek Metodologi Pengembangan Rekayasa Perangkat Lunak," *Teknika*, vol. 5, no. 1, pp. 24–31, 2016, doi: 10.34148/teknika.v5i1.48
- [2] E. M. Komputindo, *Object Oriented Programming Php 5*. .
- [3] D. by G. D. T. T. Team, *Android Developer Fundamentals Course*. 2016.
- [4] , M., S. Hidayat, and A. Z. Amrullah, "Speech Recognition Untuk Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia-Sumbawa Berbasis Android," *J. Bumigora Inf. Technol.*, vol. 1, no. 2, pp. 126–137, 2019.
- [5] A. Fau, Mesran, and G. L. Ginting, "Analisa Perbandingan Boyer Moore Dan Knuth Morris Pratt Dalam Pencarian Judul Buku Menerapkan Metode Perbandingan Eksponensial ( Studi Kasus : Perpustakaan STMIK Budi Darma )," *J. Times (Technology Informatics Comput. Syst.*, vol. 6, no. 1, pp. 12–22, 2017.
- [6] V. Frigustini, A. Erlansari, and D. Andreswari, "Implementasi Algoritma Horspool Pada Aplikasi Kamus Bahasa Lintang - Indonesia Berbasis Android," *Rekursif*, vol. 6, no. 1, pp. 88–104, 2018.
- [7] L. Sari, "Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia Kebahasa Arab Dengan Algoritma Boyer Moore Berbasis Android," *J. Pelita Inform.*, vol. 18, pp. 528–531, 2019.
- [8] Z. Abidin, A. P. Sari, and R. Nasution, "Aplikasi Pencarian Kata dalam Bahasa Sunda Menggunakan Algoritma Boyer Moore Berbasis Android," *Konf. Nas. ilmu Sos. Teknol.*, pp. 47–52, 2015.
- [9] A. Ardiyanti, I. Bandu, and M. Usman, "Pembelajaran Kosakata Bahasa Prancis Dengan Media Flashcard (Studi Kasus Pada Mahasiswa Sastra Prancis)," *J. Ilmu Budaya*, vol. 6, no. 1, pp. 176–186, 2018.
- [10] S. P. KHaliffitriansyah, S. . Feri Pristiawn, S. H. Prima Hariyanto, S. . Dwi Oktariana, S. K. Dewi Septi Kurniawati, and S. . Edwin Dwijaya, *Kamus Bahasa Bangka*. 2018.
- [11] Yendra, *Mengenal Ilmu Bahasa (Linguistik)*. 2018

- [12] Suwarjono, “aplikasi Kamus Ilmu Pengetahuan Alam Berbasis Android.,” *Ilm. Mustek Anim Ha*, vol. 6, no. 3, pp. 246–259, 2017.
- [13] D. S. H. H. A. Suharso., “Rancangan Bangun Aplikasi Kamus-Indonesia Dengan Metode Binary Search Berbasis Android.,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–14, 2019.
- [14] H. Agung and Yogyawan, “Implementasi Boyer Moore pada Aplikasi Pencarian Rumus Matematika dan Fisika,” *Tek. Inform. Univ. Bunda Mulia, Jakarta*, vol. III, no. I, pp. 74–85, 2016.
- [15] A. Ardiyanti, I. Bandu, and M. Usman, “Pembelajaran Kosakata Bahasa Prancis Dengan Media Flashcard (Studi Kasus Pada Mahasiswa Sastra Prancis),” *J. Ilmu Budaya*, vol. 6, no. 1, pp. 176–186, 2018.
- [16] A. O. A. A. Sokma., “Perancangan Aplikasi Kamus Digital Berbahasa Indonesia – Sunda – Inggris Berbasis Android Designing An Indonesian – Language Digital Dictionary Application – Sundanese – English Based On Android,” *Pros. Semin. Nas. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 3, pp. 148–155, 2019.
- [17] , M., S. Hidayat, and A. Z. Amrullah, “Speech Recognition Untuk Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia-Sumbawa Berbasis Android,” *J. Bumigora Inf. Technol.*, vol. 1, no. 2, pp. 126–137, 2019