

## LAMPIRAN

### LEMBAR LAMPIRAN PENGUJIAN KE MASYARAKAT

#### IMPLEMENTASI ALGORITMA *COLLISION DETECTION*

#### PADA GAME SAVE THE RED BIRD BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY 3D

NAMA : DOWI

ALAMAT : BADUNG

No	Pertanyaan	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Komentar
1	Apa aplikasi berjalan dengan baik di <i>smartphone</i> pengguna?	✓				
2	Apa semua menu permainan berjalan sesuai tanpa adanya kendala?	✓				
3	Apa permainan ini sangat sulit untuk di mainkan?		✓			
4	Apa permainan ini memuaskan anda untuk ketertarikan memainkan kembali permainan ini		✓			
5	Apa desain permainan menarik		✓			
6	Apa ukuran permainan baik	✓				
7	Apa suara permainan bagus	✓				
8	Apa permainan meng- idukasi		✓			
9	Apa permainan sesuai semua kalangan	✓				
10	Apa permainan sulit di operasikan		✓			

Pangkalpinang 24 Juli 2020

  
DOWI

LEMBAR LAMPIRAN PENGUJIAN KE MASYARAKAT

IMPLEMENTASI ALGORITMA *COLLISION DETECTION*

PADA GAME SAVE THE RED BIRD BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY 3D

NAMA : Anton

ALAMAT: Keritak

No	Pertanyaan	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Komentar
1	Apa aplikasi berjalan dengan baik di <i>smartphone</i> pengguna?			✓		
2	Apa semua menu permainan berjalan sesuai tanpa adanya kendala?	✓				
3	Apa permainan ini sangat sulit untuk di mainkan?		✓			
4	Apa permainan ini memuaskan anda untuk ketertarikan memainkan kembali permainan ini	✓				
5	Apa desain permainan menarik		✓			
6	Apa ukuran permainan baik	✓				
7	Apa suara permainan bagus	✓				
8	Apa permainan meng- idukasi	✓				
9	Apa permainan sesuai semua kalangan	✓				
10	Apa permainan sulit di operasikan	✓				

Pangkalpinang Juli 2020

  
Anton

LEMBAR LAMPIRAN PENGUJIAN KE MASYARAKAT

IMPLEMENTASI ALGORITMA *COLLISION DETECTION*

PADA GAME SAVE THE RED BIRD BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY 3D

NAMA : Helen

ALAMAT: Kelapa

No	Pertanyaan	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Komentar
1	Apa aplikasi berjalan dengan baik di <i>smartphone</i> pengguna?	✓				
2	Apa semua menu permainan berjalan sesuai tanpa adanya kendala?		✓			
3	Apa permainan ini sangat sulit untuk di mainkan?	✓				
4	Apa permainan ini memuaskan anda untuk ketertarikan memainkan kembali permainan ini		✓			
5	Apa desain permainan menarik	✓				
6	Apa ukuran permainan baik			✓		
7	Apa suara permainan bagus	✓				
8	Apa permainan meng- idukasi		✓			
9	Apa permainan sesuai semua kalangan	✓				
10	Apa permainan sulit di operasikan	✓				

Pangkalpinang Juli 2020

*Helen*  
Helen

LEMBAR LAMPIRAN PENGUJIAN KE MASYARAKAT

IMPLEMENTASI ALGORITMA COLLISION DETECTION

PADA GAME SAVE THE RED BIRD BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY 3D

NAMA : *Agus Hadi*

ALAMAT : *Bhang*

No	Pertanyaan	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Komentar
1	Apa aplikasi berjalan dengan baik di <i>smartphone</i> pengguna?		✓			
2	Apa semua menu permainan berjalan sesuai tanpa adanya kendala?	✓				
3	Apa permainan ini sangat sulit untuk di mainkan?		✓			
4	Apa permainan ini memuaskan anda untuk ketertarikan memainkan kembali permainan ini		✓			
5	Apa desain permainan menarik	✓				
6	Apa ukuran permainan baik		✓			
7	Apa suara permainan bagus		✓			
8	Apa permainan meng- idukasi		✓			
9	Apa permainan sesuai semua kalangan	✓				
10	Apa permainan sulit di operasikan	✓				

Pangkalpinang 28 Juli 2020

*Agus Hadi*  
*Agus Hadi*

LEMBAR LAMPIRAN PENGUJIAN KE MASYARAKAT

IMPLEMENTASI ALGORITMA *COLLISION DETECTION*

PADA GAME SAVE THE RED BIRD BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY 3D

NAMA : KEVIN

ALAMAT: GABEK

No	Pertanyaan	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Komentar
1	Apa aplikasi berjalan dengan baik di <i>smartphone</i> pengguna?	✓				
2	Apa semua menu permainan berjalan sesuai tanpa adanya kendala?	✓				
3	Apa permainan ini sangat sulit untuk di mainkan?		✓			
4	Apa permainan ini memuaskan anda untuk ketertarikan memainkan kembali permainan ini	✓				
5	Apa desain permainan menarik	✓				
6	Apa ukuran permainan baik	✓	✓			
7	Apa suara permainan bagus	✓				
8	Apa permainan meng- idukasi		✓			
9	Apa permainan sesuai semua kalangan	✓				
10	Apa permainan sulit di operasikan		✓			

Pangkalpinang 20 Juli 2020

  
KEVIN

LEMBAR LAMPIRAN PENGUJIAN KE MASYARAKAT

IMPLEMENTASI ALGORITMA *COLLISION DETECTION*

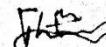
PADA GAME SAVE THE RED BIRD BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY 3D

NAMA : Feby

ALAMAT: Air item

No	Pertanyaan	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Komentar
1	Apa aplikasi berjalan dengan baik di <i>smartphone</i> pengguna?	✓				
2	Apa semua menu permainan berjalan sesuai tanpa adanya kendala?		✓			
3	Apa permainan ini sangat sulit untuk di mainkan?	✓				
4	Apa permainan ini memuaskan anda untuk ketertarikan memainkan kembali permainan ini	✓				
5	Apa desain permainan menarik	✓	✗			
6	Apa ukuran permainan baik	✓				
7	Apa suara permainan bagus		✓			
8	Apa permainan meng- idukasi	✓				
9	Apa permainan sesuai semua kalangan		✓			
10	Apa permainan sulit di operasikan	✓				

Pangkalpinang Juli 2020

  
Feby

LEMBAR LAMPIRAN PENGUJIAN KE MASYARAKAT

IMPLEMENTASI ALGORITMA COLLISION DETECTION

PADA GAME SAVE THE RED BIRD BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY 3D

NAMA : SUKIRMAN

ALAMAT: KOTA

No	Pertanyaan	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Komentar
1	Apa aplikasi berjalan dengan baik di <i>smartphone</i> pengguna?		✓			
2	Apa semua menu permainan berjalan sesuai tanpa adanya kendala?	✓				
3	Apa permainan ini sangat sulit untuk di mainkan?		✓			
4	Apa permainan ini memuaskan anda untuk ketertarikan memainkan kembali permainan ini		✓			
5	Apa desain permainan menarik	✓				
6	Apa ukuran permainan baik		✓			
7	Apa suara permainan bagus		✓			
8	Apa permainan meng- idukasi		✓			
9	Apa permainan sesuai semua kalangan		✓			
10	Apa permainan sulit di operasikan	✓				

Pangkalpinang Juli 2020

SUKIRMAN

LEMBAR LAMPIRAN PENGUJIAN KE MASYARAKAT

IMPLEMENTASI ALGORITMA *COLLISION DETECTION*

PADA GAME SAVE THE RED BIRD BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY 3D

NAMA : Deby

ALAMAT: Mentok

No	Pertanyaan	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Komentar
1	Apa aplikasi berjalan dengan baik di <i>smartphone</i> pengguna?	✓				
2	Apa semua menu permainan berjalan sesuai tanpa adanya kendala?		✓			
3	Apa permainan ini sangat sulit untuk di mainkan?	✓				
4	Apa permainan ini memuaskan anda untuk ketertarikan memainkan kembali permainan ini		✓			
5	Apa desain permainan menarik	✓				
6	Apa ukuran permainan baik		✓			
7	Apa suara permainan bagus	✓				
8	Apa permainan meng- idukasi	✓				
9	Apa permainan sesuai semua kalangan	✓				
10	Apa permainan sulit di operasikan	✓				

Pangkalpinang Juli 2020

Deby



LEMBAR LAMPIRAN PENGUJIAN KE MASYARAKAT

IMPLEMENTASI ALGORITMA *COLLISION DETECTION*

PADA GAME SAVE THE RED BIRD BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY 3D

NAMA : Heri

ALAMAT: bedengung

No	Pertanyaan	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Komentar
1	Apa aplikasi berjalan dengan baik di <i>smartphone</i> pengguna?	✓				
2	Apa semua menu permainan berjalan sesuai tanpa adanya kendala?	✓				
3	Apa permainan ini sangat sulit untuk di mainkan?		✓			
4	Apa permainan ini memuaskan anda untuk ketertarikan memainkan kembali permainan ini	✓				
5	Apa desain permainan menarik		✓			
6	Apa ukuran permainan baik	✓				
7	Apa suara permainan bagus		✓			
8	Apa permainan meng- idukasi	✓				
9	Apa permainan sesuai semua kalangan	✓				
10	Apa permainan sulit di operasikan	✓				

Pangkalpinang Juli 2020

Heri

**LEMBAR LAMPIRAN PENGUJIAN KE MASYARAKAT**

**IMPLEMENTASI ALGORITMA COLLISION DETECTION**

**PADA GAME SAVE THE RED BIRD BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY 3D**

NAMA : *ALDAMA*  
 ALAMAT : *GADUNG*

No	Pertanyaan	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Komentar
1	Apa aplikasi berjalan dengan baik di <i>smartphone</i> pengguna?	✓				
2	Apa semua menu permainan berjalan sesuai tanpa adanya kendala?		✓			
3	Apa permainan ini sangat sulit untuk di mainkan?	✓				
4	Apa permainan ini memuaskan anda untuk ketertarikan memainkan kembali permainan ini		✓			
5	Apa desain permainan menarik	✓	✗			
6	Apa ukuran permainan baik	✓				
7	Apa suara permainan bagus		✓			
8	Apa permainan meng- idukasi		✓			
9	Apa permainan sesuai semua kalangan		✓			
10	Apa permainan sulit di operasikan		✓			

Pangkalpinang 28 Juli 2020

*Aldama*  
 ALDAMA



# INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR

## BERITA ACARA SIDANG PENDADARAN SKRIPSI /ISB-AL/BAAK/SPS/II/VII/2020

Pada hari ini, Jumat Tanggal 17-07-20 telah dilaksanakan Ujian Sidang Pendaran Skripsi, sebagai berikut :

Judul : **IMPLEMENTASI ALGORITMA COLLISION DETECTION PADA GAME SAVE THE RED BIRI BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY 3D"**

Nama : Sutianto Ramadana  
NIM : 1611500065  
Dosen Pembimbing : Dwi Yuny Sylfania, M.Kom.

Berdasarkan penilaian pada Penyajian, Penulisan, Penguasaan Materi, dan Program, maka mahasiswa tersebut diberikan nilai :

NILAI	GRADE
81	A

DINYATAKAN

**LULUS / TIDAK LULUS**

Mahasiswa tersebut di atas wajib menyerahkan hasil perbaikan tulisan Skripsi dalam bentuk terjilid sesuai dengan Panduan Skripsi, selambat-lambatnya pada tanggal: 31 Agustus 2020

### PANITIA PENGUJI

**Yurindra, M.T.**  
Ketua

**Rendy Rian C. P., M.Kom.**  
Anggota

**Dwi Yuny Sylfania, M.Kom.**  
Moderator

Keterangan Grade :

81 - 100 = A

71 - 80 = B

60 - 70 = C

50 - 59 = D

0 - 49 = E



Jl. Jend. Sudirman Kel. Selindung Kec. Gabek - Pangkalpinang  
Provinsi Kepulauan Bangka Belitung 33117

### KARTU KONSULTASI

NIM : 1611500065  
Nama : Sutianto Ramadana  
Jurusan : Teknik Informatika  
Semester : Genap/Ganjil, Tahun Akademik : .....

Judul : Implementasi Algoritma *Collision Detection* Pada Game *Save The Red Bird* Berbasis Android Menggunakan Unity 3D

Dosen Pembimbing : Dwi Yuny Sylfania, M.Kom

Pert.	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
	9-juni-2020	mengajukan proposal	A
	18-juni-2020	refisi bab I	A
	20-juni-2020	refisi bab II	A
	25-juni-2020	refisi bab III dan IV	A
	28-juni-2020	refisi bab IV dan V	A
	30-juni-2020	refisi Bab dan depan	A
	2-juli-2020	refisi Abstrak	A
	5-juli-2020	Persetujuan	A

Pangkalpinang, .....  
Mengetahui,  
Pembimbing Skripsi

(Dwi Yuny Sylfania, M.Kom)  
NIDN: 0207069301



**INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**  
**Jln. Jend.Sudirman – Selindung Lama Pangkalpinang**  
**Propinsi Kepulauan Bangka Belitung**

**BIODATA PENULIS SKRIPSI**



Pendadaran/lulus Tanggal : .....  
Wisuda Tanggal : .....

NIM : 1611500065  
Nama : Sutianto Ramadana  
Jenis Kelamin : Pria  
Tempat & Tanggal lahir : Berang, 13 Januari 1997  
Status : Belum Nikah  
Agama : Islam  
Program Studi : Teknik Informatika  
Pekerjaan saat ini : Mahasiswa  
Alamat Rumah Asal : Desa Berang  
No Telpon / HP : 085378950687  
Nama Ayah : Basri  
Nama Ibu : Satinah  
Pekerjaan Ayah/Ibu : Wiraswasta / Ibu Rumah Tangga  
Alamat Orang Tua : Desa Berang  
Judul Skripsi : Implementasi Algoritma *Collision Detection* Pada  
*Game Save The Red Bird* Berbasis Android  
Menggunakan *Unity 3D*

Dosen Pembimbing : Dwi Yuny Sylfania, M.Kom

Pangkalpinang, .....

Penulis

(Sutianto Ramadana)