

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Anggun Desrivawany, Dedy Irfan, Oktoria, “Perancangan sistem informasi dan aplikasi pemesanan makanan di kafe berbasis android,” vol. 3, no. 1, 2015.
- [2] C. Dewi and K. N. Pramono, “Pembuatan Aplikasi Pencatatan Servis Mobil di PT . Armada International Motor Berbasis Android,” vol. 4, no. 4, 2015.
- [3] Rahnita Nuzulah, “SISTEM PELAYANAN DAN PEMESANAN ONLINE,” vol. 2, no. 3, pp. 274–281, 2018.
- [4] Jos Forman Tompoh, Steven R. Sentinuwo, Alicia A. E. Sinsuw, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android,” vol. 9, no. 1, pp. 1–9, 2016.
- [5] R. Saputra, “DESAIN SISTEM INFORMASI ORDER PHOTO PADA CREATIVE STUDIO PHOTO DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN VISUAL BASIC . NET 2010 Jurnal Momentum ISSN : 1693-752X,” vol. 17, no. 2, pp. 86–93, 2015.
- [6] D. Purnomo, “Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi,” *J I M P - J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, pp. 54–61, 2017, doi: 10.37438/jimp.v2i2.67.
- [7] Rolly Yesputra, Jeperson Hutahaean, “IMPLEMENTASI OBJECT ORIENTED PROGRAMMING DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS WEB . (STUDI KASUS : E-ALUMNI Dengan menerapkan Object Oriented Programming akan menjadikan program yang kita buat akan lebih modular , rapi dan mudah untuk dipahami , hanya,” no. November 2017, 2016.
- [8] E. Rosi Subhiyakto and D. Wahyu Utomo, “Analisis Dan Perancangan Aplikasi Pemodelan Kebutuhan Perangkat Lunak Menggunakan Metode Prototyping,” *Pros. Semin. Nas. Multi Disiplin Ilmu Call Pap. UNISBANK ke-3(SENDI_U 3) 2017*, no. 207, pp. 57–62, 2017, [Online]. Available: <https://media.neliti.com/media/publications/174414-ID-analisis-dan-perancangan-aplikasi-pemode.pdf>.
- [9] Suendri., “Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language)

- Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan)” vol. 6341, no. November, pp. 1–9, 2018.
- [10] Z. S. Wijaya, “Penerapan Sistem Informasi Berbasis Komputer Pada Aplikasi Monitoring Keuangan Dan Aset (Terkait Penatausahaan Piutang Tuntutan Ganti Kerugian Negara),” *J. Ekon. Akutansi dan Manaj.*, vol. 14, no. 1, pp. 1–10, 2015.
- [11] P. Rawla, “ANALISIS BISNIS STUDIO FOTO MELALUI PENDEKATAN BUSSINES MODEL CANVAS DALAM MENENTUKAN STRATEGI BISNIS,” *Gastrointest. Endosc.*, vol. 10, no. 1, pp. 279–288, 2018, doi: 10.1542/peds.2006-2099.
- [12] D. R. Putra and M. A. Nugroho, “Pengembangan Game Edukatif Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa,” *J. Pendidik. Akunt. Indones.*, vol. 14, no. 1, 2016, doi: 10.21831/jpai.v14i1.11364.
- [13] M. V. Djabumir, A. Adib, A. Wijayanti, D. K. Visual, F. Seni, and U. K. Petra, “Perancangan Website dan Media Pendukung Sebagai Promosi Suzanna Baby Shop Konsep Kreatif Metode Penelitian,” pp. 1–9, 2019.
- [14] Fatkhudin, “Toko Elektronik Lubada Jaya Kajen Dengan,” vol. 6, no. 1, pp. 23–36, 2016.
- [15] A. Nasution, B. Efendi, and I. K. Siregar, “PELATIHAN MEMBUAT APLIKASI ANDROID DENGAN ANDROID STUDIO PADA SMP NEGERI 1 TINGGI RAJA” vol. 2, no. 1, pp. 53–58, 2019.
- [16] M. Komarudin, “Pengujian perangkat Lunak metode Black box berbasis partitions pada aplikasi sistem informasi di sekolah,” *J. Mikrotik*, vol. 06, no. 3, pp. 02–16, 2016, doi: <http://dx.doi.org/10.1016/j.brat.2012.09.004>.