

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Deni Saputra, 2017, Desain dan multimedia Sebagai Media Publikasi dan Promosi pada Astro Brother Distro, Tugas Akhir, Program Studi Manajemen Informatika, ISB Atma Luhur, Pangkalpinang.
- [2] Sora Nikko. 2014. *Pengertian Spanduk. Tersedia*(<http://www.pengertianku.net/2014/11/inilah-pengertian-spanduk-dan-baliho.html>).
- [3] Hartoko, Alfa. 2017. *Super Kilat Kuasai Photoshop dan Corel Draw*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- [4] Dedi Rainer, 2017, Pengertian Logo, Fungsi Logo, Jenis Logo, Aspek Logo Terlengkap, www.sepengetahuan.com diakses tanggal 12 juli 2020.
- [5] Danang Setiawan Sadono, 2012, Pembuatan Company Profile Interaktif, *Tugas Akhir*, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Univ. Sebelas Maret, Surakarta.
- [6] Purwanto, Heri.2011.*Sejarah CorelDraw*.(online), <http://www.sejarah-coreldraw.html> diakses 11 Juli 2020

