

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A.S. Rossa, dan M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung : Informatika Bandung. 2013.
- [2] Dittman C., Kevin, Lonnie Bentley D., dan Jeffrey Whitten L., *Metode Desain dan Analisis Sistem*. Edisi 6. Yogyakarta : Penerbit ANDI, 2004
- [3] Ahmadi, Candra., dan Dadang Hermawan, *E- Business & E-Commerce*. Yogyakarta : CV Andi Offset (Penerbit ANDI). 2013.
- [4] Jogyanti, 2010. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Edisi IV, Andi Offset, Yogyakarta.
- [5] I Putu, A. E. P., *E-Commerce, E-Business, dan Mobile Commerce*. Bandung : Informatika. 2015.
- [6] Tata Sutabri, MM, *Analisis Sistem Informasi*, Yogyakarta: Andi Published, 2007.
- [7] Bruegge, B., & Riedel, E. (1994). A geographic environmental modeling system: Towards an object-oriented framework. In *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*: Vol. 821 LNCS. <https://doi.org/10.1007/bfb0052197>
- [8] Agustian M., Dino, Randa Iswara, dan Bayu Prananda H. 2018. Optimasi *E-commerce* menggunakan Metode FAST (*Framework for Application of Systems Thinking*) Studi Kasus: Perumahan Villa Paris Jam's Residence Pangkalpinang, Laporan Kuliah Praktek.
- [9] Savitri, Dela, Poetra Bayoe, dan M. Faiz Kurniawan. 2019. Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Clean Shoes pada Friend Shoes Care Berbasis Web, Laporan Kuliah Praktek.
- [10] Yolandari, Siska, dan Nova Noviantina. 2019. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi *M-Commerce* pada Pentol Dahsyat Berbasis Mobile

Android, Laporan Kuliah Praktek.

- [11] Wijaya, H., & Sari, W. S. (2015). Rancang Bangun Mobile Commerce Berbasis Android Pada Toko Duta Buku Semarang. *Techno.Com*, 14(2), 98–107.
- [12] Triayudi, A. (2019). *WATERFALL MODELLING PADA SISTEM E-RESTORANT*. September 2018, 0–6.  
<https://doi.org/10.30656/protekinfo.v5i0.836>
- [13] Maksudi. (2014). *Perancangan Aplikasi Mobile Commerce Kaos 3d Berbasis Android*.

