

## DAFTAR PUSAKA

- Darka, Ahmad. 2009, *Bagaimana Mengajar Iqra*. Jakarta: CV. Tunas Utama.
- Munir, M. Misbahul .2005, *Ilmu dan Seni Qiro'atil Al-Qur'an*. Semarang: Binawan.
- Kasman, Suf. 2004, *Jurnalisme Universal*, Bandung: Teraju.
- Ardiansyah, Firdan. 2011. *Pengenalan Dasar Android Programing*. Jakarta: Biraynara.
- Depag RI. 2004. *Desain Pengembangan Madrasah*. Jakarta: Depag RI.
- Febrian, Jack. 2007. *Kamus Komputer dan Teknologi Informasi*. Bandung: Informatika.
- Suyanto, Asep Herman. 2005. *Mengenal E-Learning*. Yogyakarta: UGM.
- Brunette, Ed. 2010. *Hello, Android*. United States of America: Pragmatic Bookshelf.
- Gunawan, Arif. 2008. *Rahasia Sukses Mengajar Buku Iqra Yang Mudah dan Menyenangkan*. Jakarta: Yayasan Wakaf Madani.
- As-Syilasyabi, Abu Yahya. 2007. *Cara Mudah Membaca Al-Qur'an Sesuai Kaidah Tajwid*. Yogyakarta: Daar Ibnu Hamz.
- Izzuddin, Muhammad. 2009. *Memperbaiki Bacaan Al-Qur'an Metode Tartil 12 Jam*. Solo: As-Salam.

Iqbal, Mashuri Sirojuddin dan Ahmad Fudlali. 1989, *Pengantar Ilmu Tafsir*. Bandung: Angkasa.

As-Siddiqi, Hasbi. 1971, *Tafsir Al-Bayan*, Bandung: Al-Ma'arif.

Kaelany HD. 1997. *Petunjuk Praktis Belajar Membaca Al-Qur'an*. Jakarta: Mutiara Sumber Widya.

Williams, B.K. and Sawyer, S.C. 2011. *Using Information Technology: A Practical Introduction to Computers & Communications*. (9th edition). New York: McGraw-Hill.

Wahono, Romi Satria. 2003. *Pengantar e-Learning dan Pengembangannya*.  
<http://ilmukomputer.org>

Ally, M. (2004). *Foundation of Educational Theory for Online Learning*. Athabasca University : Canada

----- . *Mobile Learning Transforming the Delivery of Education and Training*. Athabasca University : Canada

Soekartawi. 2003. *E-Learning di Indonesia dan Prospeknya di Masa Mendatang*. Makalah disampaikan pada Seminar Nasional E-Learning Perlu E-Library di Universitas Kristen Petra Surabaya.

Akshabi, Mohammad dan Javad Khalatbari, Mostafa Akshabi. 2011. *An Experiment On Conducting Mobile Learning Activities On The Virtual University*. Islamic Azad University, Science and Research Branch, Department of computer Engineering,

Winters N. 2006. *What is mobile learning*. In Sharples M. (Ed.) *Big Issues in Mobile Learning: Report of a workshop by the Kaleidoscope Network of Excellence Mobile Learning Initiative*. Nottingham: University of Nottingham

Safaat H, Nazaruddin. 2012. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Edisi Revisi, Bandung: Informatika.

Nugroho, Adi. 2005. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.

Jogiyanto, Hartono. 2005. *Analisis & Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: C.V. Andi Offset

----- . 2004. *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: C.V. Andi Offset

[http://id.wikipedia.org/wiki/Ponsel\\_cerdas](http://id.wikipedia.org/wiki/Ponsel_cerdas), diakses tanggal 23 Maret 2015

[http://id.wikipedia.org/wiki/Daftar\\_versi\\_Android](http://id.wikipedia.org/wiki/Daftar_versi_Android), diakses tanggal 04 Maret 2015

<http://www.shutterstock.com/> vektor muslim kids, diakses tanggal 24 Mei 2015

<http://www.lmobile.co.id>, diakses tanggal 01 Juni 2015