

**APLIKASI PEMINJAMAN BUKU PADA PERPUSTAKAAN
SMA HARAPAN SUNGAILIAT BERBASIS *ANDROID***

SKRIPSI



LEMBAR PERNYATAAN

Yang betanda tangan di bawah ini :

NIM : 171150059

Nama : YOHANES

Judul Skripsi : APLIKASI PEMINJAMAN BUKU PADA
PERPUSTAKAAN SMA HARAPAN SUNGAILIAT
BERBASIS *ANDROID*

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 02 Agustus 2021



LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**APLIKASI PEMINJAMAN BUKU
PADA PERPUSTAKAAN SMA HARAPAN SUNGAILIAT
BERBASIS *ANDROID***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

YOHANES

171150059

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji

Pada Tanggal 08 Agustus 2021

Anggota Dewan Penguji


Rahmat Sulaiman, M.Kom
NIDN. 0208019401

Dosen Pembimbing


Rendy Rian Chrisna Putra, M.Kom
NIDN. 0221069201

Kaprodi Teknik Informatika


Chandra Kirana, M.Kom
NIDN. 0228108501

Ketua Penguji



Chandra Kirana, M.Kom
NIDN. 0228108501

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana komputer

Tanggal 08 Agustus 2021

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

ISB ATMA LUHUR


Ellya Helmud, M.Kom

NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan jenjang strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Institut Sains dan Bisnis (ISB) Atma Luhur.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Kedua orangtua ibu dan bapak saya yang selalu mendukung dan mencukupi materi selama Pendidikan.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Chandra Kirana, M.Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika.
6. Bapak Rendy Rian Chrisna Putra, M.Kom selaku dosen pembimbing.
7. Bapak Drs. John Juliadi Paiman selaku Kepala Sekolah SMA Harapan Sungailiat Kabupaten Bangka.
8. Terima kasih untuk diri sendiri yang sudah bertahan sampai sejauh ini, yang rela dan tidak kenal lelah bolak balik Sungailiat-Pangkalpinang,
9. Saudara dan sahabat saya yakni Clara Novita, Agis Priyani, Deta Sari, dan Gita Aditya yang selalu memberi semangat dan nasehat.
10. Teman-teman Angkatan 2017 yang selalu memberikan dukungan dan semangat moral.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 02 Agustus 2021

YOHANES

ABSTRACT

Android-based library application is an application development that is used to determine the existing borrowing process in the library. Existing loans at the library include, textbooks, dictionaries, and others. This android-based library application uses the Java programming language, PHP, and uses MYSQL, this library application can handle the process of borrowing, student absenteeism, updating book data, authors, publishers, and bookshelf data, the process of searching for books using a catalog and displaying book details searching for. Based on the interview with the library admin, information was obtained that the length of service for book lending activities and the difficulty in updating book data were the main obstacles in the Harapan Sungailiat High School library. With the library application, it can help the library admin work so that the efficiency and effectiveness of library performance can be improved and accelerate the service of officers on borrowing and returning books.

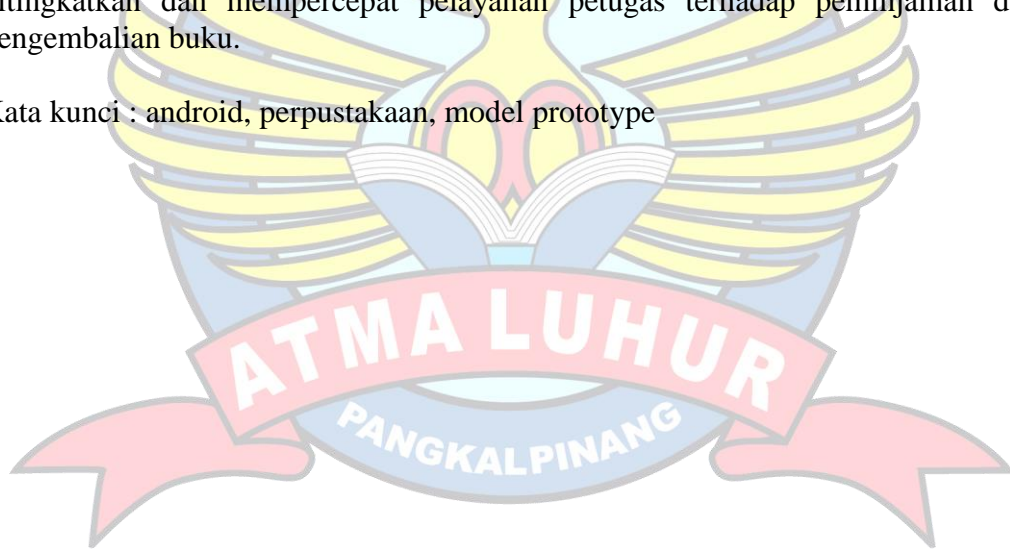
Keywords : android, library, prototype model.



ABSTRAK

Aplikasi Perpustakaan berbasis *android* adalah sebuah pengembangan aplikasi yang digunakan untuk mengetahui proses peminjaman yang ada pada perpustakaan. Peminjaman yang ada pada perpustakaan meliputi, buku pelajaran, kamus, dan lain-lain. Aplikasi perpustakaan berbasis *android* ini menggunakan bahasa pemrograman java, PHP, serta menggunakan MYSQL, aplikasi perpustakaan ini dapat menangani proses peminjaman, absen siswa, *update* data buku, pengarang, penerbit, dan data rak buku, proses pencarian buku menggunakan katalog dan menampilkan detail buku yang dicari. Berdasarkan wawancara dengan admin perpustakaan, didapatkan informasi bahwa lamanya pelayanan terhadap kegiatan peminjaman buku dan kesulitan dalam melakukan *update* data buku yang menjadi kendala utama pada perpustakaan SMA Harapan Sungailiat. Dengan adanya Aplikasi Perpustakaan dapat membantu pekerjaan Admin perpustakaan sehingga efisiensi dan efektivitas kinerja perpustakaan dapat ditingkatkan dan mempercepat pelayanan petugas terhadap peminjaman dan pengembalian buku.

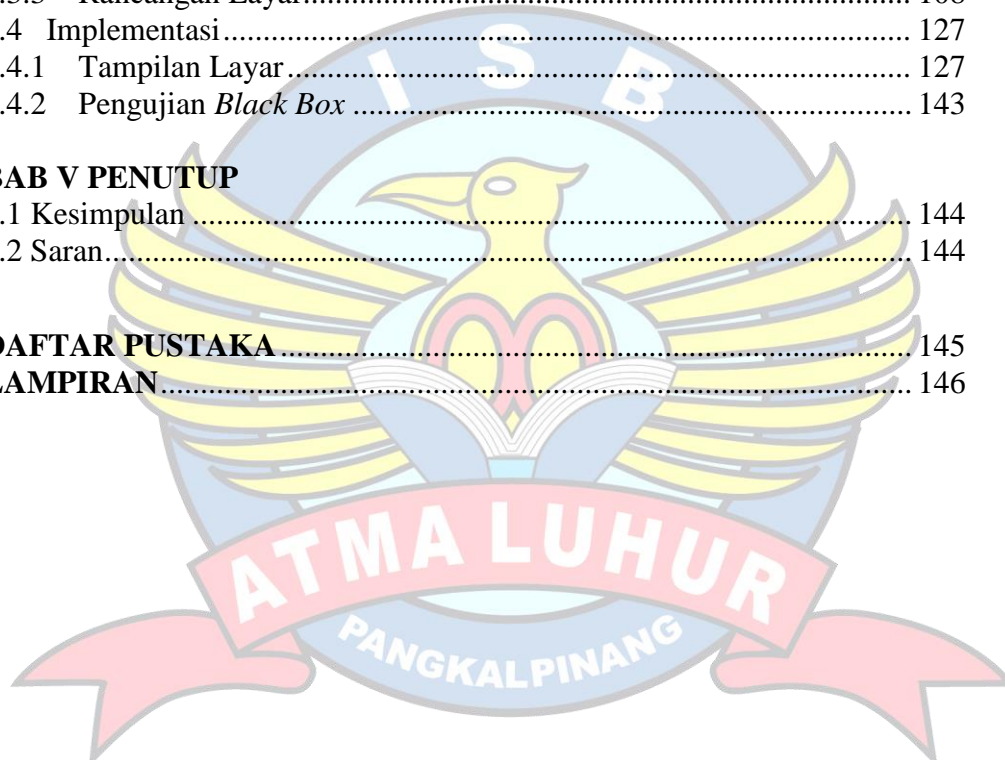
Kata kunci : android, perpustakaan, model prototype



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.3.1 Tujuan Penelitian	3
1.3.2 Manfaat Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Model <i>Prototype</i>	6
2.2 <i>Unified Modeling Language</i>	7
2.3 Metode Pengembangan Sistem	11
2.4 Teori Pendukung	12
2.4.1 <i>Java Development Kit (JDK)</i>	12
2.4.2 <i>Web Service</i>	12
2.4.3 <i>Java Script Objcet Notation (JSON)</i>	12
2.4.4 <i>Android</i>	13
2.4.5 <i>Hypertext Processor (PHP)</i>	14
2.4.6 <i>Mysql</i>	15
2.4.7 Perpustakaan.....	16
2.5 Penelitian Terdahulu	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	20
3.2 Teknik Pengumpulan Data.....	21
3.3 <i>Tools</i> Pengembanan Sistem.....	21

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Informasi Tempat Riset.....	24
4.1.1 Sejarah SMA Harapan Sungailiat	24
4.1.2 Struktur Organisasi	24
4.1.3 Tugas dan Wewenang Susunan Organisasi.....	25
4.2 Analisis Masalah	26
4.2.1 Analisis Kebutuhan	26
4.2.2 Analisis Sistem Berjalan	27
4.3 Perancangan Sistem	28
4.3.1 Identifikasi Sistem Usulan	28
4.3.2 Rancangan Sistem	29
4.3.3 Rancangan Layar.....	108
4.4 Implementasi.....	127
4.4.1 Tampilan Layar.....	127
4.4.2 Pengujian <i>Black Box</i>	143
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	144
5.2 Saran.....	144
DAFTAR PUSTAKA	145
LAMPIRAN	146



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Proses Pengembangan Model <i>Prototype</i>	6
Gambar 2.2 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	8
Gambar 2.3 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	9
Gambar 2.4 Contoh <i>Activity Diagram</i>	10
Gambar 2.5 Contoh <i>Class Diagram</i>	11
Gambar 3.1 Model <i>Prototype</i>	20
Gambar 4.1 Struktur Bagan Organisasi SMA Harapan.....	24
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan Saat Ini.....	28
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	29
Gambar 4.4 <i>Use Case Diagram</i> Siswa.....	30
Gambar 4.5 <i>Use Case Diagram</i> Admin.....	33
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> User Login.....	40
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> edit <i>Profile</i> Siswa.....	41
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Kehadiran.....	42
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Buku.....	43
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Riwayat Pinjam.....	44
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Admin Login.....	45
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Menu User.....	45
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data User.....	46
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Edit Data User.....	47
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data User.....	48
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Penerbit.....	49
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Penerbit.....	50
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Penerbit.....	51
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Penerbit.....	52
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Pengarang.....	53
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pengarang.....	54
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Pengarang.....	55
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Pengarang.....	56

Gambar 4.24 <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Lokasi	57
Gambar 4.25 <i>Activity Diagram</i> TambahData Lokasi.....	58
Gambar 4.26 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Lokasi	59
Gambar 4.27 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Lokasi	60
Gambar 4.28 <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Buku	61
Gambar 4.29 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Buku.....	62
Gambar 4.30 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Buku	63
Gambar 4.31 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Buku.....	64
Gambar 4.32 <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Absen.....	65
Gambar 4.33 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Absen	66
Gambar 4.34 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Absen.....	67
Gambar 4.35 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Absen	68
Gambar 4.36 <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Transaksi.....	69
Gambar 4.37 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Transaksi.....	70
Gambar 4.38 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Transaksi	71
Gambar 4.39 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Transaksi.....	72
Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram</i> Siswa Login	73
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> Profile Siswa.....	74
Gambar 4.42 <i>Sequence Diagram</i> Edit Profile Siswa.....	74
Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Buku	75
Gambar 4.44 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Kehadiran	76
Gambar 4.45 <i>Sequence Diagram</i> Riwayat Pinjam.....	76
Gambar 4.46 <i>Sequence Diagram</i> Admin Login.....	77
Gambar 4.47 <i>Sequence Diagram</i> Admin Lihat Data Siswa.....	78
Gambar 4.48 <i>Sequence Diagram</i> Admin Tambah Data Siswa.....	79
Gambar 4.49 <i>Sequence Diagram</i> Admin Edit Data Siswa	79
Gambar 4.50 <i>Sequence Diagram</i> Admin Hapus Data Siswa.....	80
Gambar 4.51 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Penerbit.....	81
Gambar 4.52 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Tambah Penerbit	81
Gambar 4.53 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Edit Penerbit.....	82
Gambar 4.54 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Hapus Penerbit	83

Gambar 4.55 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Pengarang	83
Gambar 4.56 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Pengarang.....	84
Gambar 4.57 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Pengarang	85
Gambar 4.58 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Pengarang.....	85
Gambar 4.59 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Lokasi	86
Gambar 4.60 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Lokasi.....	87
Gambar 4.61 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Lokasi	87
Gambar 4.62 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Lokasi.....	88
Gambar 4.63 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Buku.....	89
Gambar 4.64 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Buku.....	89
Gambar 4.65 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Buku	90
Gambar 4.66 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Buku.....	91
Gambar 4.67 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Absen	91
Gambar 4.68 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Absen	92
Gambar 4.69 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Absen	93
Gambar 4.70 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Absen.....	94
Gambar 4.71 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Transaksi.....	94
Gambar 4.72 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Transaksi	95
Gambar 4.73 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Transaksi.....	95
Gambar 4.74 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Transaksi.....	96
Gambar 4.75 <i>Class Diagram</i>	97
Gambar 4.76 Rancangan Layar <i>Login</i> Siswa.....	102
Gambar 4.77 Rancangan Layar Menu Utama.....	102
Gambar 4.78 Rancangan Layar Edit Profile Siswa.....	103
Gambar 4.79 Rancangan Layar Daftar Buku	103
Gambar 4.80 Rancangan Layar Riwayat Pinjam	104
Gambar 4.81 Rancangan Layar Absen.....	104
Gambar 4.82 Rancangan Layar Detail Absen Siswa	105
Gambar 4.83 Rancangan Layar Admin <i>Login</i>	105
Gambar 4.84 Rancangan Layar Lihat User.....	106

Gambar 4.85 Rancangan Layar Tambah Data User.....	106
Gambar 4.86 Rancangan Layar Edit Data User	107
Gambar 4.87 Rancangan Layar Hapus Data User	107
Gambar 4.88 Rancangan Layar Lihat Data Penerbit	108
Gambar 4.89 Rancangan Layar Tambah Data Penerbit.....	108
Gambar 4.90 Rancangan Layar Edit Data Penerbit	109
Gambar 4.91 Rancangan Layar Hapus Data Penerbit.....	109
Gambar 4.92 Rancangan Layar Lihat Data Pengarang	110
Gambar 4.93 Rancangan Layar Tambah Data Pengarang	110
Gambar 4.94 Rancangan Layar Edit Data Pengarang.....	111
Gambar 4.95 Rancangan Layar Hapus Data Pengarang	111
Gambar 4.96 Rancangan Layar Lihat Data Lokasi	112
Gambar 4.97 Rancangan Layar Tambah Data Lokasi	112
Gambar 4.98 Rancangan Layar Edit Data Lokasi.....	113
Gambar 4.99 Rancangan Layar Hapus Data Lokasi	113
Gambar 4.100 Rancangan Layar Lihat Data Buku	114
Gambar 4.101 Rancangan Layar Tambah Data Buku	114
Gambar 4.102 Rancangan Layar Edit Data Buku.....	115
Gambar 4.103 Rancangan Layar Hapus Data Buku	115
Gambar 4.104 Rancangan Layar Lihat Data Absen.....	116
Gambar 4.105 Rancangan Layar Tambah Data Absen.....	116
Gambar 4.106 Rancangan Layar Edit Data Absen	117
Gambar 4.107 Rancangan Layar Hapus Data Absen.....	117
Gambar 4.108 Rancangan Layar Lihat Data Transaksi	118
Gambar 4.109 Rancangan Layar Tambah Data Transaksi.....	118
Gambar 4.110 Rancangan Layar Edit Data Transaksi	119
Gambar 4.111 Rancangan Layar Hapus Data Transaksi	119
Gambar 4.112 Tampilan Layar <i>Login</i>	121
Gambar 4.113 Tampilan Layar Menu Utama	122
Gambar 4.114 Tampilan Layar Daftar Buku	123
Gambar 4.115 Tampilan Layar Absen	124

Gambar 4.116 Tampilan Layar Edit Profile.....	125
Gambar 4.117 Tampilan Layar Daftar Hadir	126
Gambar 4.118 Tampilan Layar Riwayat Pinjam.....	127
Gambar 4.119 Tampilan Layar <i>Login Admin</i>	128
Gambar 4.120 Tampilan Layar Lihat Data User.....	128
Gambar 4.121 Tampilan Layar Tambah Data User	129
Gambar 4.122 Tampilan Layar Edit Data User	129
Gambar 4.123 Tampilan Layar Hapus Data User.....	130
Gambar 4.124 Tampilan Layar Lihat Data Penerbit.....	130
Gambar 4.125 Tampilan Layar Tambah Data Penerbit	131
Gambar 4.126 Tampilan Layar Edit Data Penerbit.....	131
Gambar 4.127 Tampilan Layar Hapus Data Penerbit	132
Gambar 4.128 Tampilan Layar Lihat Data Pengarang	132
Gambar 4.129 Tampilan Layar Tambah Data Pengarang.....	133
Gambar 4.130 Tampilan Layar Edit Data Pengarang	134
Gambar 4.131 Tampilan Layar Hapus Data Pengarang.....	134
Gambar 4.132 Tampilan Layar Lihat Data Lokasi	135
Gambar 4.133 Tampilan Layar Tambah Data Lokasi.....	135
Gambar 4.134 Tampilan Layar Edit Data Lokasi	136
Gambar 4.135 Tampilan Layar Hapus Data Lokasi.....	136
Gambar 4.136 Tampilan Layar Lihat Data Buku.....	137
Gambar 4.137 Tampilan Layar Tambah Data Buku.....	137
Gambar 4.138 Tampilan Layar Edit Data Buku	138
Gambar 4.139 Tampilan Layar Hapus Data Buku.....	138
Gambar 4.140 Tampilan Layar Lihat Data Absen	139
Gambar 4.141 Tampilan Layar Tambah Data Absen	139
Gambar 4.142 Tampilan Layar Edit Data Absen.....	140
Gambar 4.143 Tampilan Layar Hapus Data Absen	140
Gambar 4.144 Tampilan Layar Lihat Data Transaksi.....	141
Gambar 4.145 Tampilan Layar Tambah Data Transaksi	141
Gambar 4.146 Tampilan Layar Edit Data Transaksi	142

Gambar 4.147 Tampilan Layar Hapus Data Transaksi 142


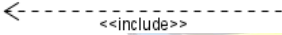



DAFTAR TABEL







	Halaman
Tabel 2.1 Tabel Penelitian Terdahulu	17
Tabel 4.1 Deskripsi <i>Use Case Profile</i> Siswa	30
Tabel 4.2 Deskripsi <i>Use Case</i> Daftar Buku	31
Tabel 4.3 Deskripsi <i>Use Case</i> Kehadiran	32
Tabel 4.4 Deskripsi <i>Use Case</i> Riwayat Pinjam	33
Tabel 4.5 Deskripsi <i>Use Case Login Admin</i>	34
Tabel 4.6 Deskripsi <i>Use Case User</i>	34
Tabel 4.7 Deskripsi <i>Use Case</i> Penerbit.....	35
Tabel 4.8 Deskripsi <i>Use Case</i> Pengarang	36
Tabel 4.9 Deskripsi <i>Use Case</i> Lokasi	37
Tabel 4.10 Deskripsi <i>Use Case</i> Buku	37
Tabel 4.11 Deskripsi <i>Use Case</i> Absen.....	38
Tabel 4.12 Deskripsi <i>Use Case</i> Transaksi	39
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data <i>Login</i>	97
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Absen.....	98
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Transaksi	99
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Data Buku.....	99
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Rak Buku.....	100
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Pengarang	101
Tabel 4.19 Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	143

DAFTAR SIMBOL


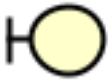
1. Simbol *Use Case* Diagram





NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Aktor	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Generalization</i>	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
3		<i>Include</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsional atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini.
4		<i>Use Case</i>	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal <i>frase</i> nama <i>use case</i> .

2. Simbol Activity Diagram


NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Initial</i>	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
2		<i>Activity</i>	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
3		<i>Decision</i>	Asosiasi percabangan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
4		<i>Join</i>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas lebih dari satu.
5		<i>Partition</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.
6		<i>Final</i>	Status akhir yang dilakukan sistem.

3. Simbol Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Aktor	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
2		<i>Boundary Class</i>	Menggambarkan sebuah gambar dari <i>form</i> .

3		<i>Control Class</i>	Menggambarkan penghubung antara boundary dengan table
4		<i>Entity Class</i>	Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan.
5		<i>A Focus of Control and A Life Line</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya message
6		<i>A Message</i>	Menggambarkan Pengirim Pesan

4. Simbol *Class Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Class</i>	Himpunan dari object yang berbagi atribut dan operasi yang sama.
2		<i>Association</i>	Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara <i>class</i> .