

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hayadi, H. B., *Sistem Pakar*, Yogyakarta: Deepublish, 2015.
- [2] Sutojo, T., Mulyanto, E., dan Suhartono, V., *Kecerdasan Buatan*, Yogyakarta: ANDI, 2011.
- [3] Kusumadewi, S., *Kecerdasan Buatan*, Yogyakarta: Graha Ilmu: 2003.
- [4] Hasibuan, N.A., Sunandar, H., Alas, S., Suginam, “Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Kaki Gajah Menggunakan Metode *Certainty Factor*”, *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika*, Vol.2, No.1, 255-7839, Jul.2017, [Online]. Available: <http://tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jurasik>, [Accessed: 16-Jun-2021].
- [5] Annisa, R., “Sistem Pakar Metode *Certainty Factor* Untuk Mendiagnosa Tipe Skizofrenia”, *Indonesian Journal on Computer and Information Technology*, Vol.3, No.1, pp 40-46, 2527-449X, Mei.2018.
- [6] Aldo, D., Putra, S.E., “Sistem Pakar Diagnosis Hama dan Penyakit Bawang Merah Menggunakan Metode *Dempster Shafer*”, *Jurnal Sistem Komputer*, Vol.9, No.2, 85-93, Okt.2020, [Online]. Available: <https://ojs.unikom.ac.id/index.php/komputika>, [Accessed: 16-Jun-2021].
- [7] Panjaitan, I.L.K., panggabean, E., Sulindawaty, “Analisis Perbandingan Metode *Dempster Shafer* Dengan Metode *Certainty Factor* Untuk Mendiagnosa Penyakit Stroke”, *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, Vol.3, No.1, 2541-3724, Mar.2018.
- [8] Nas, C., “Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Tiroid Menggunakan Metode *Dempster Shafer*”, *Jurnal Teknologi dan Open Source*, Vol.2, No.1, 1-14, Jun.2019.
- [9] Satria, R., Mustafidah, H., “Penentuan Minat pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Purwokerto Menggunakan Teori *Dempster-Shafer*”, *Jurnal Informatika*, Vol.3, No.2, 77-83, Nov.2014, [Online]. Available: <http://jurnalnasional.ump.ac.id/index.php/JUITA>, [Accessed: 6-Jul-2021].
- [10] Rachman, R., Mukminin, A., “Penerapan Metode *Certainty Factor* pada Sistem Pakar Penentuan Minat dan Bakat Siswa SD”, *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, Vol.4, No.2, Des.2018, [Online]. Available: <http://journals.ums.ac.id/index.php/khif>, [Accessed: 6-Jul-2021].
- [11] Anggarini, A.K.I., Istiadi, Priyandoko, G., “Sistem Pakar Analisa

Kepribadian Dan Minat Diri Dalam Menentukan Jurusan Menggunakan Metode *Dempster Shafer* Berbasis Web (Studi Kasus Di Smkn 5 Malang)”, *Conference on Innovation and Application of Science and Technology*, 2622-1284, Okt.02.2020, [Online]. Available: <http://publishing-widyagama.ac.id/ejournal-v2/index.php/ciastech>, [Accessed: 6-Jul-2021].

- [12] Ananta, P.A.W., Wirawan, I.M.A., Pradnyana, G.A., “Pengembangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Jurusan Kuliah di Perguruan Tinggi Dengan Metode *Dempster-Shafer*”, *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*, Vol.7, No.2, 2018, [Online]. Available: <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP>, [Accessed: 6-Jul-2021].
- [13] Saragih, R., Eka, M., “Sistem Pakar Mengidentifikasi Minat Bakat Anak Dengan Metode *Certainty Factor*”, *Algoritma : Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, Vol.4, No.2, Nov.2020, [Online]. Available: <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algoritma/article/view/8517>, [Accessed: 6-Jul-2021].
- [14] Pressman, R. S., *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)*, Ed.7, diterjemahkan oleh Andi, Yogyakarta: 2012.
- [15] Sutopo, A. H., *Analisis dan Desain Berorientasi Objek*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2011.
- [16] Widodo, P. P., dan Herlawati, *Menggunakan UML*, Bandung: Informatika, 2011.
- [17] Irawan, Y., Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Peserta Didik Baru SMP Negeri 6 Pangkalpinang Dengan Metode *Simple Additive Wighting (SAW)* Berbasis Android, *Skripsi*, Teknik Informatika, STMIK Atma Luhur, Pangkalpinang, 2017.
- [18] Abror, A., *Psikologi Pendidikan*, Jakarta: Rineka Cipta, 1993.
- [19] Slameto, *Teori Motivasi dan Pengukurannya*, Jakarta: Rineka Cipta, 1995.
- [20] Lucy, B., *Mendidik Sesuai Minat dan Bakat Anak (Painting Your Children's Future)*, Jakarta: PT.Tangga Pustaka, 2010.
- [21] Munandar, U., *Anak-Anak Berbakat pembinaan dan Pendidikannya*, Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2010.
- [22] Enterprise, J., *Java Komplet*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2017.
- [23] Supardi, Y., *Belajar Coding Android bagi Pemula*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.

- [24] Solichin, A., *Pemrograman Web dengan PHP dan MySql*, Jakarta: Universitas Budi Luhur, 2016.
- [25] Pressman, R. S., *Software Engineering A Practitioner's Approach*, New York: McGraw-Hill, 2010.
- [26] Arhami, M., *Konsep Dasar Sistem Pakar*, Yogyakarta: Andi Offset, 2008.
- [27] Nielsen, J., *Usability 101: Introduction to Usability*, 2012, [Online]. Available: <http://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>, [Accessed: 20-Agu-2021].

