

**DESAIN MEDIA PUBLIKASI PEMASARAN
CV. COOPERATION BANGKA BELITUNG**

TUGAS AKHIR



Oleh :

Ferro Septiando

1822300012

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2021

**DESAIN MEDIA PUBLIKASI PEMASARAN
CV. COOPERATION BANGKA BELITUNG**



**TUGAS AKHIR
Diajukan sebagai syarat meraih
Gelar Ahli Madya**

**Oleh :
Ferro Septiando
1822300012**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2021



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini:

NIM : 1822300012

Nama : Ferro Septiando

Judul : DESAIN MEDIA PUBLIKASI PEMASARAAN CV.COOPERATION
BANGKA BELITUNG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI DAN BUKAN PLAGIAT**. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sangsi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang.....



Ferro Septiando

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**DESAIN MEDIA PUBLIKASI PEMASARAN
CV.COOPERATION BANGKA BELITUNG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ferro Septiando

1822300012

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 9 Agustus 2021

Anggota Penguji

**Parlia Romadiana,M.Kom
NIDN. 0210039301**

Kaprodi Manajemen Informatika



**Delpiah Wahyuningsih,M.Kom
NIDN. 0008128901**

Dosen Pembimbing

**Melati Suci Mayasari,M.Kom
NIDN.0206098301**

Ketua Penguji

**Delpiah Wahyuningsih,M.Kom
NIDN. 0008128901**

Tugas Akhir ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 16 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNI ATMA LUHUR**



**Ellya Helmu, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT karena atas rahmat dan karuni-Nya serta kesehatan yang membaik di era Covid-19 sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan keadaan baik dan sehat.

Tujuan penulisan Tugas Akhir ini bermaksud untuk memenuhi syarat untuk mendapatkan gelar Ahli Madya pada jurusan Manajemen Informatika di Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang.

Saya sangat menyadari bahwa masih banyak dari penulisan yang kurang dari kata sempurna dan banyak kekurangan, namun saya telah berusaha dengan giat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan menyusun Tugas Akhir ini, saya banyak mendapatkan banyak bimbingan dari beberapa pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk karena itu saya mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Kepada Allah SWT, atas segala nikmat dan rahmatnya serta kesehatan yang membuat saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan sehat.
2. Orang tua saya yang telah mendukung dalam mendorong karakter agar saya menjadi lebih baik.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana,S.T, M.sc selaku Rektor studi ISB Atma Luhur.
4. Ibu Delpiah Wahyuningih M.Kom selaku Ketua Prodi Manajemen Informatika
5. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku Dosen Pembimbing saya yang dengan sabar telah membantu saya dalam membuat Tugas Akhir ini.
6. Bapak Rizaldi selaku pemilik CV. Cooperation Bangka Belitung yang telah memberikan izin dan informasi serta pengarahan kepada penulis selama membuat Tugas Akhir.
7. Serta semua teman teman yang telah ikut serta dalam mendorong pembuatan Tugas Akhir Ini.

Saya menyadari bahwa penyusunan laporan ini jauh sekali dari kata sempurna, untuk itu jika pembaca memiliki kritik dan saran tentang laporan ini saya terima dengan sepenuh hati. Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi yang membaca, Amin.

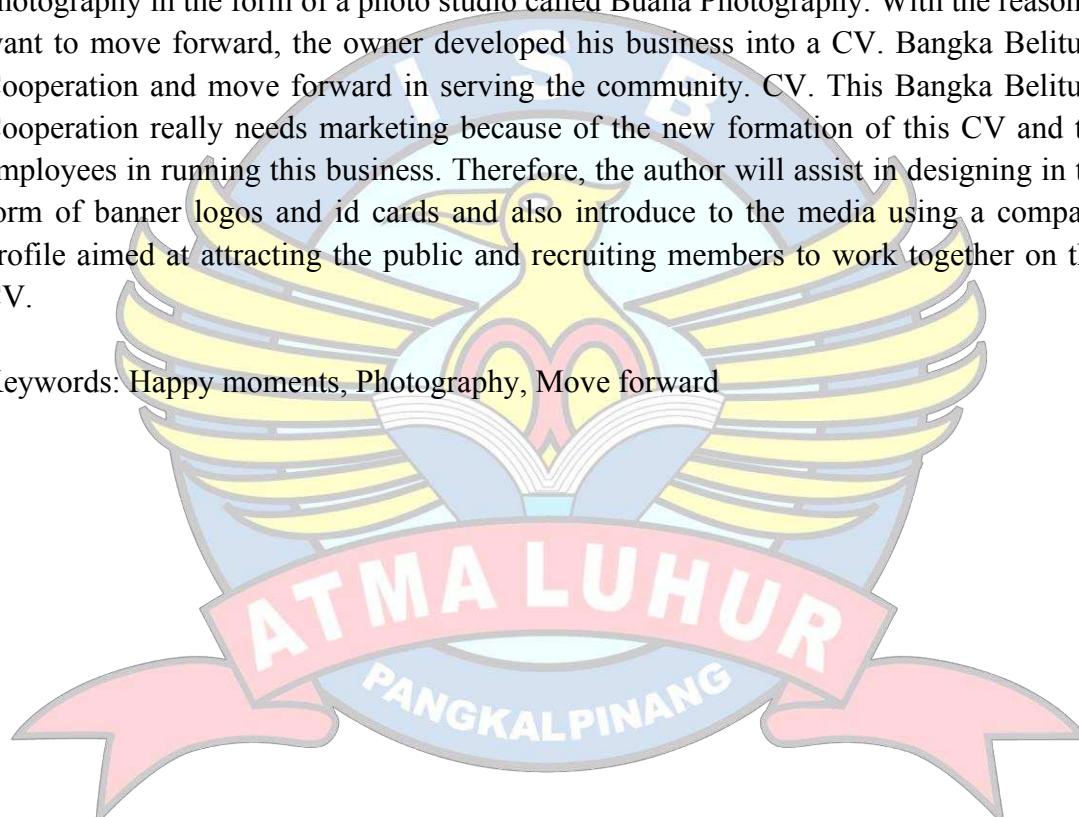
Pangkalpinang



ABSTRACT

CV.Cooperation Bangka Belitung is an effort to provide goods and services aimed at helping the community in devoting happy moments and assisting in the field of technology. CV. Cooperation Bangka Belitung was only established a few months, therefore the author is very interested in the marketing that will be carried out to further raise the name of CV. Cooperation Bangka Belitung which aims to introduce themselves and get closer to the wider community. CV. This Bangka Belitung Cooperation used to be a business from the owner who served in the field of photography in the form of a photo studio called Buana Photography. With the reason to want to move forward, the owner developed his business into a CV. Bangka Belitung Cooperation and move forward in serving the community. CV. This Bangka Belitung Cooperation really needs marketing because of the new formation of this CV and the employees in running this business. Therefore, the author will assist in designing in the form of banner logos and id cards and also introduce to the media using a company profile aimed at attracting the public and recruiting members to work together on this CV.

Keywords: Happy moments, Photography, Move forward



ABSTRAK

CV.Cooperation Bangka Belitung merupakan usaha melayankan barang dan jasa bertujuan untuk membantu masyarakat dalam mengabdikan momen bahagia serta membantu dalam bidang teknologi. CV. Cooperation Bangka Belitung ini didirikan baru beberapa bulan oleh karena itu penulis sangat tertarik dengan pemasaran yang akan dilakukan untuk lebih mengangkat nama CV. Cooperation Bangka Belitung yang bertujuan untuk mengenalkan diri dan mendeketakan diri kepada masyarakat luas. CV. Cooperation Bangka Belitung ini dulunya merupakan sebuah usaha dari pemilik yang melayani dibidang fotografi berupa studio foto yang bernama Buana Photography. Dengan alasan ingin lebih melangkah maju, pemilik mengembangkan usahanya menjadi sebuah CV. Cooperation Bangka Belitung dan lebih melangkah maju dalam melayani masyarakat. CV. Cooperation Bangka Belitung ini sangat membutuhkan pemasaran dikarenakan barunya terbentuknya CV ini dan karyawan dalam menjalankan usaha ini. Oleh karena itu penulis akan membantu dalam mendesain yang berupa logo spanduk serta id card dan juga memperkenalkan ke media menggunakan *company profile* bertujuan untuk menarik masyarakat serta merekrut anggota dalam bekerja sama di CV ini.

Kata Kunci : Momen bahagia, Fotografi, Melangkah maju



DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pernyataan	iii
Lembar Pengesahan Tugas Akhir	iv
Kata Pengantar	v
Abstract	vii
Abstrak	viii
Daftar Isi	ix
Daftar Gambar	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Lampiran	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.5 Metode Pengumpulan Data	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II METODE PENELITIAN	
2.1 Teknik Pengumpulan Data	5
2.2 Metode Desain Media	5
2.3 Metode Konsep Multimedia	7
BAB III KONSEP PERANCANGAN	
3.1 Objek Penelitian	9
3.2 Analisis Objek	11
3.3 Konsep Desain	12
3.4 Konsep Desain Ajuan	24

BAB IV IMPLEMENTASI DESAIN DAN MULTIMEDIA

4.1 Hasil	38
4.2 Target Audience	44
4.3 Pengujian	44

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran	47

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1	: Struktur Organisasi	10
Gambar 3.1	: Pengajuan Logo ke-1	12
Gambar 3.2	: Pengajuan Logo ke-2	13
Gambar 3.3	: Pengajuan Logo ke-3	14
Gambar 3.4	: Pengajuan Logo ke-4	15
Gambar 3.5	: Pengajuan Logo ke-5	16
Gambar 3.6	: Pengajuan Id-Card ke-1	17
Gambar 3.7	: Pengajuan Id-Card ke-2	18
Gambar 3.8	: Pengajuan Id-Card ke-3	19
Gambar 3.9	: Pengajuan Banner	20
Gambar 3.10	: Pengajuan Kop Surat	21
Gambar 3.11	: Kartu Nama ke-1	22
Gambar 3.12	: Kartu Nama ke-2	23
Gambar 3.13	: Logo I	24
Gambar 3.14	: Logo 2	24
Gambar 3.15	: Logo 2 (3D)	25
Gambar 3.16	: Logo 3	25
Gambar 3.17	: Logo 4	26
Gambar 3.18	: Logo 5 (<i>Accepted</i>)	26
Gambar 3.19	: Id-Card 1	27
Gambar 3.20	: Id-Card 2	27
Gambar 3.21	: Id-Card 3(<i>Accepted</i>)	28
Gambar 3.22	: Banner	28
Gambar 3.23	: Kartu Nama 1 Depan	29
Gambar 3.24	: Kartu Nama 1 Belakang	29
Gambar 3.25	: Kartu Nama 2 Depan (<i>Accepted</i>)	30
Gambar 3.26	: Kartu Nama 2 Belakang (<i>Accepted</i>)	30

Gambar 3.27	: Kop Surat	31
Gambar 3.28	: Pengerajan Company Profile	32
Gambar 3.29	: Logo	33
Gambar 3.30	: Id-Card	34
Gambar 3.31	: Banner	35
Gambar 3.32	: Kartu Nama	36
Gambar 3.33	: Kop Surat	37
Gambar 4.1	: Hasil Cetak Logo	38
Gambar 4.2	: Hasil Cetak Id-Card	39
Gambar 4.3	: Hasil Cetak Kartu Nama Depan	40
Gambar 4.4	: Hasil Cetak Kartu Nama Belakang	40
Gambar 4.5	: Hasil Cetak Banner	41
Gambar 4.6	: Hasil Cetak Kop Surat	42
Gambar 4.7	: Hasil Pengujian Kuesioner	48



DAFTAR TABEL

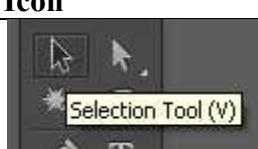
Halaman

Tabel xvi.1	: Tabel Simbol.....	xvi
Tabel 4.1	: Biaya dan bahan.....	43
Tabel 4.2	: Kuesioner Pengujian	45

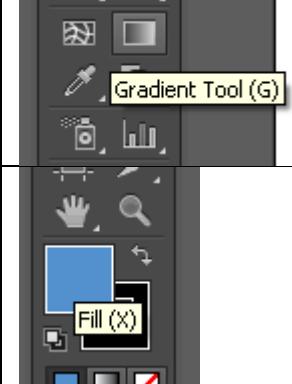


DAFTAR SIMBOL

Tabel xvi.1

Icon	Nama	Fungsi
	Selection Tool (v)	<p>Selection Tool berfungsi untuk menyeleksi atau memilih Objek , memindahkan objek dan mengcopy objek dengan tambahan alt pada keyboard pada adobe illustrator .</p> <p>Jika anda ingin menggunakan tool ini anda bisa menggunakan “V” pada keyboard .</p>
	Direct-Select Tool (A)	<p>Direct-Select Tool berfungsi untuk menyeleksi dan memilih objek lebih dasar lagi .</p> <p>Dan Tool yang satu ini juga menggeser salah satu sudut objek yang di seleksi .</p>
	Pen Tool (P)	<p>Pen Tool berfungsi untuk membuat objek secara detail sesuai dengan yang kita inginkan titik per titik atau anchor point sehingga membentuk sebuah kurva. Kurva dapat berbentuk kurva terbuka maupun kurva tertutup. Setiap anchor point mempunyai 2 handle yang menentukan bentuk kurva tersebut bila digeser dengan mouse.</p>

	Type Tool (T)	Type Tool berfungsi untuk membuat text (mengetik), bukan hanya membuat text namun tool yang satu ini bias juga untuk membuat text.
	Rectangle tool (M)	Rectangle tool berfungsi untuk membuat objek berbentuk kotak dengan sudut 90 derajat.
	paint brush tool (B)	Paintbrush tool berfungsi untuk menggambar sesuai keinginan kita seperti kita sedang menggambar menggunakan kuas namun gambar yang dihasilnya berbentuk path
	Eraser Tool (shift + E)	Eraser Tool berfungsi untuk menghapus objekfektor secara manual
	Free Transform Tool (E), Symbol Sprayer Tool (Shift+S)	Free Transform Tool untuk mentransformasi objek. Symbol Sprayer Tool (Shift+S), tool untuk “menyemprotkan” objek yang berada di tab Symbol ke dalam artwork. Klik dua kali pada icon akan ada opsi-opsi untuk mengisi parameter “semprotan”. Klik terlebih dahulu gambar di tab Symbol lalu tinggal semprotkan pada area kerja.

	Gradien Tool (G)	Gradien tool berfungsi untuk membuat warna gradasi pada objek berbentuk vector .
	Fill / Stroke	Berfungsi untuk merubah warna suatu objek berbentuk vector



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 : Logo.....	49
Lampiran A-2 : Id-Card.....	50
Lampiran A-3 : Kartu Nama.....	51
Lampiran A-4 : Banner.....	52
Lampiran A-5 : Kop Surat.....	53
Lampiran A-6 : Pengujian Kuesioner.....	54
Lampiran B-1 : Surat Riset.....	56
Lampiran B-2 : Surat Balasan	57
Lampiran B-3 : Surat Selesai Riset.....	58
Lampiran C-1 : Surat Bimbingan.....	60
Lampiran C-2 : Biodata Penulis Tugas Akhir.....	61

