

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metodologi Penelitian	4
1.5 Batasan Masalah	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Definisi Model Pengembangan Perangkat Lunak	7
2.2 Definisi Metode Pengembangan Perangkat Lunak	8
2.2.1 Metode <i>System Development Life Cycle</i> (SDLC)	9
2.3. Definisi <i>Tools</i> Pengembangan Perangkat Lunak	9
2.3.1 Klasifikasi Aplikasi	10
2.4 Teori Pendukung	10
2.4.1 SIG (Sistem Informasi Geografis)	11
2.4.2 Sub-Sistem SIG	12
2.4.3 Komponen – Komponen SIG	13
2.4.4 Aplikasi	14

2.4.5 Klasifikasi Aplikasi.....	15
2.4.6 <i>Handphone</i>	16
2.4.7 Sejarah <i>Handphone</i>	16
2.4.8 Sistem Operasi Pada <i>Handphone</i>	17
2.4.9 Aplikasi <i>Mobile</i> (Bergerak)	18
2.4.10 <i>Internet</i>	20
2.4.11 Sejarah <i>Internet</i>	20
2.4.12 Java	21
2.4.13 <i>Android</i>	22
2.4.14 Karakteristik <i>Android</i>	23
2.4.15 Perkembangan <i>Android</i>	24
2.4.16 Arsitektur <i>Android</i>	28
2.4.17 <i>Linux Kernel</i>	29
2.4.18 <i>Libraries</i>	29
2.4.19 <i>Android Runtime</i>	30
2.4.20 <i>Application Framework</i>	30
2.4.21 <i>Application</i>	31
2.4.22 <i>Eclipse IDE (Integrated Development Environment)</i>	33
2.4.23 Sejarah <i>Eclipse</i>	33
2.4.24 Arsitektur <i>Eclipse</i>	33
2.4.25 Versi-Versi <i>Eclipse</i>	34
2.4.26 <i>ADT Plugin For Eclipse</i>	35
2.4.27 <i>XML (eXtensible Markup Language)</i>	36
2.4.28 <i>Global Positioning System (GPS)</i>	37
2.4.29 <i>Google Maps</i>	38
2.4.30 Diagram UML.....	39
2.4.31 <i>Activity Diagram</i>	40
2.4.32 <i>Use Case Diagram</i>	42
2.4.33 <i>Sequence Diagram</i>	44
2.4.34 <i>Blackbox</i>	44
2.4.35 Kelebihan Dan Kekurangan <i>Blackbox</i>	45

2.4.36	Pemodelan Proyek	45
2.4.37	Definisi Proyek Dan Manajemen Proyek	45
2.4.38	Faktor Penentu Keberhasilan Dan Kegagalan Proyek	46
2.4.39	Siklus Hidup Proyek	47
2.4.40	<i>Objective Project</i>	49
2.4.41	<i>Stakeholder</i>	49
2.4.42	<i>Deliverables</i>	49
2.4.43	Jadwal Proyek	50
2.5	Penelitian Terdahulu	51

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Metodologi Penelitian	53
3.2	Waktu dan Tempat Penelitian	53
3.2.1	Tempat penelitian.....	53
3.2.2	Waktu Penelitian.....	53
3.3	Model Pengembangan Sistem	54
3.4	Metode Pengembangan Sistem	55
3.4.1	Metode <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	56

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Analisa	57
4.1.1	Identifikasi Masalah.....	57
4.1.2	Penyelesaian Masalah	58
4.1.3	Daftar Dokter Praktek Umum Kota Pangkalpinang	58
4.2	Analisa Sistem.....	59
4.2.1	Gambaran Umum Sistem.....	60
4.3	Analisa Sistem Berjalan	60
4.4	Analisa Sistem Usulan	61
4.5	Pemodelan Sistem Usulan.....	63
4.6	Analisa Kebutuhan Sistem	67

4.6.1	Kebutuhan Fungsional	68
4.6.2	Kebutuhan Non Fungsional	68
4.7	Analisa Perangkat Keras	69
4.8	Analisa Perangkat Lunak	69
4.9	Analisa Pengguna (<i>User</i>)	70
4.10	Perancangan	70
4.10.1	Sequence Diagram	70
4.10.2	Rancangan Interface Aplikasi	73
4.11	Proses Pembuatan Aplikasi	79
4.12	Implementasi	79
4.12.1	Batasan Implementasi	79
4.12.2	Spesifikasi Perangkat Lunak Dan Perangkat Keras	80
4.12.3	Instalasi Perangkat Lunak	81
4.12.4	Implementasi Instalasi Aplikasi	88
4.12.5	Implementasi <i>Interface</i> Aplikasi	91
4.13	Pengujian.....	99
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	101
5.2	Saran.....	101

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN