BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Puskesmas Sinar Baru merupakan salah satu pusat kesehatan masyarakat yang cukup besar dan memiliki fasilitas yang cukup baik. Namun permasalahan yang sering dihadapi para petugas di puskesmas yakni system pengolahan data rekam medis yang masih manual sehingga menyebabkan adanya penumpukan data rekam medis pasien, selain itu pasien yang telah di cek sebelumnya dan kehilangan nomor medrek (*medical record*) mereka, sangat menyulitkan petugas untuk mencarinya kembali, sehingga petugas membuatkan data rekam medis baru yang berdampak dalam penyimpanan ruang yang besar.

Pembuatan aplikasi rekam medis dapat mempermudah petugas untuk mengontrol dan mengendalikan dokumen rekam medis, menigkatkan efektivitas komunikasi antar petugas medis, tidak memerlukan ruang penyimpanan yang besar dan juga akan memberikan informasi atau pengingat kepada petugas rekam medis untuk menindaklanjuti pasien. Selain itu dalam pencarian data pasien dalam ruang yang besar akan mengakibatkan waktu yang lama sehingga agar lebih cepat dan akurat maka diterapkan suatu teknik pencarian yang efisien. Algoritma Turbo Boyer moore adalah algoritma pencarian *string* yang paling efektif saat ini. Algoritma Turbo Boyer moore diperkenalkan oleh Bob Boyer dan J.S Moore pada tahun 1977.

Dimulai dari karakter terakhir kata kunci menuju karakter awal. Jika terjadi perbedaan antara karakter terakhir kata kunci dengan kata yang dicocokan maka karakter-karakter dalam potongan kata yang dicocokan tadi akan diperiksa satu per satu.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka penulis mengajukan judul "APLIKASI FILLING REKAM MEDIS MENGGUNAKAN ALGORITMA TURBO BOYER MOORE PADA PUSKESMAS SINAR BARU SUNGAILIAT BERBASIS WEB"

dengan harapan puskesmas dapat lebih menigkatkan kualitas pelayanan kepada pasien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka perumusan masalah yang akan dibahas pada penelitian ini adalah "bagaimana membangun aplikasi rekam medis.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin di capai dari penelitian ini antara lain :

- 1. Membangun aplikasi filling rekam medis pada puskesmas sinar baru
- 2. Menerapkan algoritma Turbo Boyer More dalam system pencarian data
- 3. Meminimalisir ruang penyimpanan (*Medical record*).

1.3.2 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan evaluasi bagi puskesma sinar baru sungailiat, sehingga bisa ditindaklanjuti apa saja yan kurang sehingga bisa ditingkatkannya mutu pelayanan kesehatan.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penelitian ini adalah :

- 1. Penelitian ini hanya membuat aplikasi *filling* rekam medis di puskesmas sinar baru.
- 2. Menggunakan algoritma turbo boyer moore pada system pencarian data dalam aplikasi *filling* rekam medis.

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelakan tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Waktu dan Tempat Penelitian, Batasan Masalah, Manfaat Penelitian, metodelogi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menjelaskan hasil-hasil penelitian sejenis terdahulu yang menginspirasi atau melandasi pelaksanaan penelitian ini dan juga mengulas landasan teoritik yang berhubungan dengan penelitian yang akan dilakukan, seperti teori pendukung dan penelitian terdahulu.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menguraikan tentang perancangan aplikasi filling rekam medis menggunakan algoritma turbo boyer moore yang dibuat dengan menggunakan *UML*, serta pembuatan rancangan antar muka aplikasi yang akan dibuat nanti.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menguraikan pembahasan dari permasalahan yang ada. Dengan membuat aplikasi *filling* rekam medis menggunakan algoritma turbo boyer moore pada system pencarian data pasien yang diharapkan dapat membantu dan mempermudah petugas *filling* dalam mencari data pasen yang hilang.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan tentang uraian kesimpulan dan saran yang dapat bermanfaat bagi semua pihak.