BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Desain grafis merupakan suatu bentuk dari komunikasi visual yang memanfaatkan gambar sebagai media untuk menyampaikan pesan atau informasi seefektif mungkin. Desain adalah metode perancangan setetika yang didasari dengan kreatifitas, sedangkan grafis adalah ilmu dari perancangan titik maupun garis sehingga akan membentuk sebuah gambar yang dapat memberikan informasi serta berhubungan dengan proses pencetakan. Sehingga dapat kita Tarik kesimpulan bahwa desain grafis ini merupakan ilmu yang mengandalkan kreatifitas untuk menciptakan sebuah rancangan bentuk gambar dengan tujuan akhir sebagai kepentingan percetakan.

Pada era ini, desain grafis sangat berperan penting dalam kehidupan, terutama dalam pengenalan. Dimana sebuah desain diharapkan bisa sebagai penunjang agar minat masyarakat untuk menyekolahkan anaknya ke PAUD TERPADU BUNAYYA.

Pada kegiatan riset kali ini, Laporan Tugas Akhir penulis susun berjudul "PENERAPAN DESAIN PUBLIKASI DAN PROMOSI PADA PAUD TERPADU BUNAYYA". Penelitian ini dilakukan untuk membantu Paud ini menjadi banyak peminat di kalangan masyarakat.

Penulis merencakan akan membuat Spanduk sebagai media promosi agar lebih mudah dikenal masyarakat sekitar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka permasalahan dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

- 1. Media apa yang tepat untuk mempromosikan PAUD TERPADU BUNAYYA kepada masyarakat ?
- 2. Software apa yang akan digunakan untuk membuat desain media publikasi?

3. Bagaimana cara mendesain media publikasi untuk mempromosikan Paud Terpadu Bunayya ?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan Tugas Akhir ini yang berjudul "Penerapan Desain Publikasi dan Promosi Pada Paud Terpadu Bunayya" tidak terlalu panjang, maka permasalahan yang dibahas meliputi langkah-langkah proses mendesain, perancangan dan perwujudannya yakti spanduk dan stempel.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini sebagai berikut:

- 1. Memperkenalkan Paud Terpadu Bunayya kepada masyarakat melalui media publikasi
- 2. Meningkatkan jumlah anak-anak didik yang akan masuk pada tahun ajaran baru.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini sebagai berikut :

- 1. Memudahkan Paud Terpadu Bunayya dalam menyebarluaskan informasi
- Menarik minat masyarakat untuk menitipkan anaknya ke Paud Terpadu Bunayya.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan Tugas Akhir ini maka digunakan metode-metode pengumpulan data sebagai berikut :

1. Observasi

Yaitu kegiatan mencermati langsung secara visual terhadap kondisi objek penelitian dan meninjau serta mengunjungi langsung ke Paud Terpadu Bunayya untuk mengetahui secara keseluruhan tentang Paud Terpadu Bunayya.

2. Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan untuk mencari data dengan cara Tanya jawab secara langsung kepada Ketua/ guru yang ada di Paud Terpadu Bunayya yang mampu memberikan informasi secara detail mengenai data-data yang berhubungan dengan Paud Terpadu Bunayya.

3. Studi Pustaka

Yaitu teknik pengumpulan data terhadap buku-buku, catatan-catatan, serta laporan yang ada hubungannya dengan masalah yang akan dipecahkan.^[1]

1.6 Sistematika Penulisan

Sesuai dengan ruang lingkup penulisan Tugas Akhir, agar mendapat gambaran yang jelas dan singkat, penulis menyusun laporan Tugas Akhir ini dalam lima bab dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab 1 ini, membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II METODE PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang secara singkat uraian tentang metode penelitian yang bersangkutan, teknik pengumpulan data, metode desain media, metode konsep multimedia tentang company profile yang digunakan

BAB III KONSEP PERANCANGAN

Pada bab ini membahas mengenai konsep perancangan, materi dari objek yang diteliti, analisis objek yang berisikan analisis dari objek penelitian, konsep desain, konsep desain ajuan.

BAB IV IMPLEMENTASI DESAIN DAN MULTIMEDIA

Pada bab ini membahas mengenai implementasi bentuk desain berupa gambaran tetnang desain apa yang telah dibuat yang nantinya akan dicetak dalam bentuk nyata.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berupa kesimpulan dan saran hasil analisa yang diteliti menyangkut kelebihan dan kekurangan dari objek penelitian dan juga sebagai bahan peningkatan/pengembangan terhadap objek yang diteliti.