



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
BUKIT KEJORA NURSERY**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

OLEH:

NIM

NAMA

1. 0722300111

M. EDY SANTOSO

2. 0722300145

SYAFRI MULYANTO

Nomor KKP : 002/KKP/SAL/EKA/JAN/2010

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

SEMESTER GANJIL

2009/2010



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika
Jenjang : D3
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA BUKIT
KEJORA NURSERY

NIM	NAMA
1. 0722300111	M. EDY SANTOSO
2. 0722300145	SYAFRI MULYANTO


Disetujui pada periode semester Ganjil tahun ajaran 2009/2010.

Mengetahui,
Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)



Pangkalpinang, Januari 2010
Dosen Pembimbing

 15/1/10
(Eka Pebriyanto, S.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. M. EDY SANTOSO (0722300111)
2. SYAFRI MULYANTO (0722300145)

Telah selesai melaksanakan kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada :

Nama Instansi : BUKIT KEJORA NURSERY

Alamat : JL. KOBA KM.8 PANGKALAN BARU

Pembimbing Praktek

Tanggal : Januari 2010



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkannya sehingga penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP) pada BUKIT KEJORA NURSERY di Jl. Koba Km.8 Pangkalan Baru.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan program studi Diploma tiga (D3) Jurusan Manajemen Informatika pada STMIK ATMA LUHUR.

Pada kesempatan ini penulis mengambil topik dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) adalah Sistem Informasi Penjualan Tunai pada BUKIT KEJORA NURSERY.

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Bapak Dr. Moedjiono, MSc selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
2. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom selaku ketua Program Studi Manajemen Informatika.
3. Bapak Eka Pebriyanto, S.Kom, selaku dosen pembimbing KKP (Kuliah Kerja Praktek).
4. Pimpinan BUKIT KEJORA NURSERY Bapak Muslimin selaku pembimbing praktek.
5. Orang tua dan segenap keluarga yang telah memberikan dukungan baik berupa moril maupun materil. Karena doa & restunya lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan laporan KKP ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai yang di harapkan.
6. Teman-teman seperjuangan di STMIK ATMA LUHUR dalam kegiatan pembekalan ilmu untuk masa depan.

7. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini serta teman-teman yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Kerja Praktek ini mempunyai banyak kekurangan dan kesalahan, karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari laporan Kuliah Kerja Praktek ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa STMIK ATMA LUHUR khususnya.

Pangkalpinang, januari 2010

Penulis

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



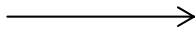
Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



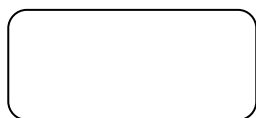
End State

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



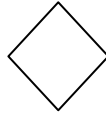
Activity State

Menggambarkan proses bisnis



Synchronization

Menunjukkan apabila ada dua atau lebih aliran (transisi) yang bertemu atau yang bercabang atau ada transisi paralel.



Decision

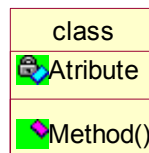
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktifitas.

Simbol Class Diagram



Class

Menggambarkan keadaan (atribut/Properti) dari suatu objek.

Class memiliki tiga area pokok, yaitu nama, atribut, method.

Nama menggambarkan nama dari class/objek.

Atribut menggambarkan batasan dari nilai yang dapat dimiliki oleh property tersebut.

Method menggambarkan implementasi dari layanan yang dapat diminta dari beberapa object dari class, yang mempengaruhi behaviour.

Asosiasi



Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antarkelas.

Agregasi



Menggambarkan bahwa suatu objek secara fisik dibentuk dari objek-objek lain, atau secara logis mengandung objek lain.



Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya, contoh :

1	Tepat satu
0..*	Nol atau Lebih
1..*	Satu atau Lebih
0..1	Nol atau Satu
5..8	Range 5 s.d. 8
4..6,9	Range 4 s.d. 6 dan 9

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi BUKIT KEJORA NURSERY	6
Gambar 4.1 : Activity Diagram Pemesanan Tanaman.....	18
Gambar 4.2 : Activity Diagram Pembayaran	19
Gambar 4.3 : Activity Diagram Pembuatan Laporan.....	20
Gambar 4.4 : Class Diagram Entitas Tanpa method	21
Gambar 4.5 : Logical Record Structure	22
Gambar 4.6 : Struktur Tampilan	28
Gambar 4.7 : Rancangan Layar Form Menu Utama.....	29
Gambar 4.8 : Rancangan Layar Form Menu Utama Pendataan	30
Gambar 4.9 : Rancangan Layar Form Data Pelanggan	31
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Form Entry Data Tanaman	32
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Form Menu Utama Transaksi.....	33
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Form Entry Data Pesanan	34
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Form Entry Data Nota.....	35
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Form Cetak Nota	36
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Form Menu Utama Laporan.....	37
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Form Laporan Penjualan Tanaman	38

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relasi Pelanggan	23
Tabel 4.2 : Relasi Pesanan	23
Tabel 4.3 : Relasi Detail_Pesan.....	23
Tabel 4.4 : Relasi Tanaman.....	23
Tabel 4.5 : Relasi Nota.....	24
Tabel 4.6 : Struktur Tabel Pelanggan	24
Tabel 4.7 : Struktur Tabel Tanaman.....	25
Tabel 4.8 : Struktur Tabel Pesanan	26
Tabel 4.9 : Struktur Tabel Detail_Pesan	26
Tabel 4.10 : Struktur Tabel Nota	27

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Formulir Masukan Dan Keluaran	42
Lampiran B : Listing Program	46
Lampiran C : Bentuk Hasil Keluaran Program	66
Lampiran Lembar Berita Acara Konsultasi dengan Pembimbing KKP	69
Lampiran Lembar Berita Acara Konsultasi ke Instansi	70

DAFTAR ISI

	Halaman
Kata Pengantar	i
Daftar Simbol	iii
Daftar Gambar	vi
Daftar Tabel	vii
Daftar Lampiran	viii
Daftar Isi	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Masalah	2
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Permasalahan	2
5. Metode Penelitian	2
6. Sistematika Penulisan	3
BAB II STRUKTUR ORGANISASI	
1. Sejarah Singkat	5
2. Struktur Organisasi	5
a. Gambar Struktur Organisasi	6
b. Tugas Dan Wewenang	6
3. Penjelasan Unit Kegiatan BUKIT KEJORA NURSERY	7

BAB III INFRASTRUKTUR

1. Spesifikasi Hardware	8
a. Teori Hardware	8
b. Hardware yang digunakan pada BUKIT KEJORA NURSERY	11
2. Spesifikasi Software	12
a. Teori Software	12
b. Software yang digunakan pada BUKIT KEJORA NURSERY	14

BAB IV STUDI KASUS

1. Analisa Proses Bisnis	16
2. Aturan Bisnis	17
3. Rancangan Basis Data	21
a. Pemodelan Data Konseptual	21
b. Logical Record Structure	22
c. Model Data Relational	23
d. Spesifikasi Basis Data	24
4. Struktur Tampilan	28
5. Rancangan Layar	29

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan	39
2. Saran	40

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN