



**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU
PADA
SD NEGERI 64 BUKIT MERAPIN**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 0722300120	Sarpudin
2. 0722300165	Muhamad Andri

Nomor KKP : 004/KKP/SAL/OKKI/JAN/2010

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GANJIL
2009/2010**



**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU
PADA
SD NEGERI 64 BUKIT MERAPIN**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 0722300120	Sarpudin
2. 0722300165	Muhamad Andri

Nomor KKP : 004/KKP/SAL/OKI/JAN/2010

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GANJIL
2009/2010**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PERAKTEK

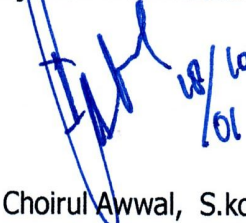
Perogram studi : Manajemen Informatika
Jenjang : D3
Judul : SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU
PADA SD NEGERI 64 BUKIT MERAPIN
PANGKALPINANG

NIM	NAMA
1. 0722300120	Sarpudin
2. 0722300165	Muhamad Andri

Disetujui pada periode semester ganjil tahun ajaran 2009/2010

Pangkalpinang, Januari 2010

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika


(Ibnu Choirul Awwal, S.kom)

Dosen Pembimbing




(Okkita Rizan, S.kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Sarpudin (0722300120)
2. Muhamad Andri (0722300165)

Telah selesai melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek pada :

Nama Instansi : SD Negeri 64 Bukit Merapin

Alamat : Jl. Elang Raya Kelurahan Bukit Merapin Kec . Gerunggang



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya jualah sehingga penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP) pada SD Negeri 64 Bukit Merapin Pangkalpinang.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan program Studi Diploma III (D3) Jurusan Manajemen Informatika Stmik Atma Luhur Pangkalpinang.

Pada kesempatan ini penulis mengambil topik dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) adalah sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru pada SD Negeri 64 Bukit Merapin.

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Bapak Drs.Harry Sudjianto, MM ,MBA selaku Direktur STIMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
2. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom selaku ketua program studi Manajemen Informatika.
3. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, selaku pembimbing praktek.
4. Ibu Rosmaida Simatupang, selaku kepala sekolah SD Negeri 64 Bukit Merapin.
5. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual
Karena doa & restunya-lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan laporan KKP ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai yang diharapkan.
7. Teman-teman seperjuangan di STMIK ATMA LUHUR dalam kegiatan pembekalan ilmu untuk masa depan.

8. Kepala Sekolah SD Negeri 64 Bukit Merapin yang telah membantu tanpa mempersulit penulis dalam menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek ini.
9. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini serta teman-teman yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Kerja Praktek ini mempunyai banyak kekurangan, karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari laporan Kuliah Kerja Praktek ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa Stmik Atma Luhur Pangkalpinang.

Pangkalpinang, Januari 2010

Penulis

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



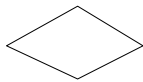
Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



End State

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



Activity State

Menggambarkan proses bisnis

NewSwimlane NewSwimla...

Swimlane

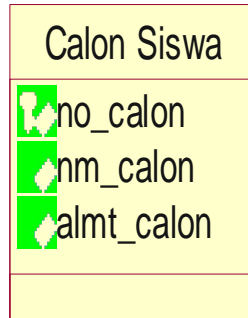
Menggambarkan pembagian / pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state

Simbol Class Diagram



Class Diagram Tanpa metod

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku



Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas

Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

1 Tepat satu

0..* Nol atau lebih

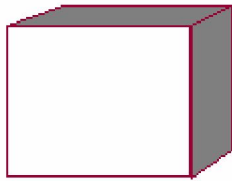
1..* Satu atau lebih

0..1 Nol atau satu

5..8 range 5 s.d. 8

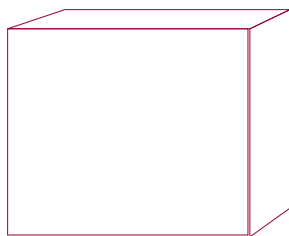
4..6,9 range 4 s.d. 6 dan 9

Simbol Deployment Diagram



Processor

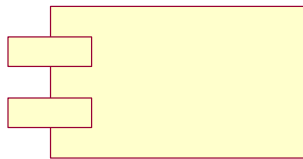
Menggambarkan perangkat keras yang mempunyai daya proses



Device

Menggambarkan perangkat keras yang tidak punya daya proses atau bersifat *dumb terminat*

Simbol Component Diagram



Component

Menggambarkan modul perangkat lunak



Dependency

Menggambarkan ketergantungan antar komponen

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi.....	5
Gambar 3.1 : Deployment Diagram.....	13
Gambar 3.2 : Component Diagram.....	18
Gambar 4.1 : Activity Diagram Proses Pendaftaran.....	20
Gambar 4.2 : Activity Diagram Proses Pembayaran.....	21
Gambar 4.3 : Activity Diagram Proses Laporan.....	21
Gambar 4.4 : Pemodelan Data Konseptual.....	22
Gambar 4.5 : Logical Record Structure.....	23
Gambar 4.6 : Struktur Tampilan.....	31
Gambar 4.7 : Rancangan Layar Form Menu Utama.....	32
Gambar 4.8 : Rancangan Layar Form Pendataan.....	33
Gambar 4.9 : Rancangan Layar Form Entry Data Biaya.....	34
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Form Pendaftaran.....	35
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Form Entry Pendaftaran.....	36
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Form Cetak Data Biaya.....	37
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Form Pembayaran.....	38
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Form Entry Data Pembayaran.....	39
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Form Cetak Data Kwitansi.....	40
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Form Entry Data Siswa.....	41
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Form Laporan.....	42
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Form Cetak Laporan PSB.....	43

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relasi Calon Siswa.....	24
Tabel 4.2 : Relasi Kwitansi.....	24
Tabel 4.3 : Relasi Detail Bayar.....	24
Tabel 4.4 : Relasi Biaya.....	25
Tabel 4.5 : Relasi Siswa.....	25
Tabel 4.6 : Struktur Tabel Calon Siswa.....	26
Tabel 4.7 : Struktur Tabel Kwitansi.....	27
Tabel 4.8 : Struktur Tabel Detail Bayar.....	27
Tabel 4.9 : Struktur Tabel Biaya.....	38
Tabel 4.10 : Struktur Tabel Siswa.....	38

LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Formulir masukan dan keluaran.....	46
Lampiran 2 : Listing Program.....	51
Lampiran 3 : Bentuk Hasil Keluaran Program.....	73
Lampiran 4 : Lembar Berita Acara Konsultasi dengan Pembimbing KKP....	77
Lampiran 5 : Formulir Berita Acara Konsultasi ke Instansi.....	79

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan Sesudah Sidang.....	ii
Lembar Pengesahan Selesai KKP dari Instansi.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR SIMBOL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah.....	1
3. Tujuan Penulisan.....	1
4. Batasan Permasalahan.....	2
5. Metode Penelitian.....	2
6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah.....	4
2. Struktur Organisasi SD Negeri 64 Bukit Merapin.....	5
3. Penjelasan Unit Kegiatan	8
BAB III INFRASTRUKTUR	
1. Spesifikasi Hardware.....	9
a. Teori Hardware.....	9
b. Hardware.....	12
c. Deployment Diagram.....	13
2. Spesifikasi Software	

	a. Teori Software.....	14
	b. Software yang digunakan pada SD Negeri 64.....	17
	c. Component Diagram.....	18
BAB IV	STUDI KASUS	
	1. Proses Bisnis.....	19
	2. Aturan Bisnis.....	20
	3. Rancangan Basis Data.....	22
	a. Pemodelan Data Konseptual.....	22
	b. Logical Record Structure.....	23
	c. Model Data Relational.....	24
	d. Spesifikasi Basis Data.....	26
	4. Struktur Tampilan.....	31
	5. Rancangan Layar.....	32
	6. Listing Program.....	52
BAB V	PENUTUP	
	1. Kesimpulan.....	44
	2. Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		