



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI**

**PADA**

**TOKO BANGUNAN MASRI**

**LAPORAN KULIAH KERJA PERAKTEK**

**Oleh:**

**NIM**

**NAMA**

**0722300065**

**Ade kurniawan**

**0722300077**

**Suryadi**

**NOMOR : 005/KKP/SAL/SYF/JAN/2011**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**STMIK ATMA LUHUR**

**PANGKALPINANG**

**SEMESTER GASAL**

**2010/2011**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
**ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Program Studi : Manajemen Informatika  
Jenjang : Diploma III (D3)  
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA TOKO  
BANGUNAN MASRI

NIM	NAMA
1. 0822300065	Ade Kurniawan
2. 0822300077	Suryadi

Ketua Program Studi  
Manajemen Informatika

  
(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)



Pangkalpinang, 26 Januari 2011

Dosen Pembimbing

  
(Syafrul Irawati, S.Kom)

## LEMBAR PENGESAHAN KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Ade kurniawan (0722300065)
2. Suryadi (0722300077)

Telah Selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek Pada

Nama Instansi : TOKO BANGUNAN MASRI

Alamat : Jl. Depati Hamzah Air itam Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal : 24/09.....



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kita panjatkan kehadiran Allah SWT yang memberikan segala limpahan rahmat dan karunianya, sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu.

Adapun yang melatarbelakangi dari penyusunan Kuliah Kerja Praktek ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat mengakhiri jenjang studi Diploma III. Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Akutansi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini masih banyak kekurangan – kekurangan, baik secara materi maupun teknik penulisan karena pengalaman dan pengetahuan penulis masih sangat terbatas.

Adapun penulisan Kuliah Kerja Praktek ini penulis banyak menerima bantuan berupa bimbingan, saran, petunjuk serta keterangan lisan dan tulisan dari berbagai pihak, oleh karenanya dengan segala kerendahan hati yang tulus dan ikhlas penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Moedjiono, M.sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
2. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom selaku ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.
3. Bapak Syafrul Irawadi, S.kom, selaku Dosen Pembimbing Kuliah Kerja Praktek.
4. Bapak Masri selaku Pemilik Toko Bangunan Masri yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan riset.
5. Bapak dan Ibu yang tercinta, terima kasih atas segala doa dan pengorbanan selama ini baik moril maupun materil.
6. keluargaku, terima kasih atas dukunngan serta doa dan bantuannya.

7. Dan teman-temanku Didi, Aldi, Leo, Ilul, Sirojudin, Amen, Pasa dan seluruh teman-teman yang tak bisa kusebutkan satu persatu namanya, terima kasih atas do'a, bantuan dan dukunganya.
8. Serta semua pihak yang membantu berpartisipasi dalam penyusunan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini yang tidak bisa disebut satu persatu.

Sebagai manusia yang tidak luput dari kesalahan dan kekhilafan, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penyusunan laporan ini, oleh karena itu pula penulis mengharapkan masukan, serta saran atau kritik yang bersifat membangun, sehingga penulis dapat melakukan perbaikan dimasa – masa yang akan datang.

Akhir kata penulis berharap Kuliah Kerja Praktek ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak, terutama bagi kalangan STMIK ATMA Luhur Pangkalpinang maupun pihak lain pada umumnya.

Pangkalpinang, Januari 2011

Penulis

## DAFTAR SIMBOL

### SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM



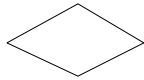
Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



End State

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



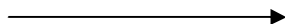
Activity State

Menggambarkan proses bisnis



Swimlane

Menggambarkan pembagian / pengelompokkan berdasarkan tugas



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state

## SIMBOL CLAS DIAGRAM



### Class Diagram Tanpa metode

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan

.. .

### Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek

lainnya. Atau dapat juga menggambarkan

1                      1..\*

### Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan

yang lainnya. Contoh :

1 Tepat satu

0..\* Nol atau lebih

1..\* Satu atau lebih

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi.....	5
Gambar 4.1 : Activity Diagram Proses Pendataan Catat Daftar Barang .....	16
Gambar 4.2 : Activity Diagram Proses Pemesanan Barang .....	17
Gambar 4.3 : Activity Diagram Proses Pengiriman Barang .....	18
Gambar 4.4: Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan .....	19
Gambar 4.5 : Pemodelan Data Konseptual.....	20
Gambar 4.6 : Logical Record Structure .....	21
Gambar 4.7 : Struktur Tampilan.....	33
Gambar 4.8 : Rancangan Layar Form Menu Utama.....	34
Gambar 4.9 : Rancangan Layar Form Menu Utama.....	34
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Form Entry Data Barang.....	35
Gambar 4.11 :Rancangan Layar Form Entry Pembeli.....	35
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Form Entry Data Sopir.....	36
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Form Entry Data Kendaraan.....	36
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Form Entry Data Pesanan.....	37
Gambar 4.15: Rancangan Layar Form Cetak Nota .....	37
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Form Cetak Surat Jalan .....	38
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Form Cetak Laporan Penjualan .....	38



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relational Data Barang.....	22
Tabel 4.2 : Relational Data Detail Kirim .....	22
Tabel 4.3 : Relational Data Detail Pesanan.....	22
Tabel 4.4 : Relational Data Kendaraan.....	22
Tabel 4.5 : Relational Data Nota .....	22
Tabel 4.6 : Relational Data Pembeli.....	23
Tabel 4.7 : Relational Data Pesanan .....	23
Tabel 4.8 : Relational Data Sopir.....	23
Tabel 4.9 : Relational Data Kendaraan.....	23
Tabel 4.10 : Spesifikasi Basis Data Table Barang .....	24
Tabel 4.11 : Spesifikasi Basis Data Tabel Detail Kirim.....	25
Tabel 4.12 : Spesifikasi Basis Data Tabel Detail Pesanan.....	26
Tabel 4.13 : Spesifikasi Basis Data Tabel Kendaraan .....	27
Tabel 4.14 : Spesifikasi Basis Data Tabel Nota .....	28
Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pembeli .....	29
Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pesanan .....	30
Tabel 4.17 : Spesifikasi Basis Data Tabel Sopir .....	31
Tabel 4.18 : Spesifikasi Basis Data Tabel Surat Jalan .....	32

## LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Formulir Masukan dan Keluaran.....	41
Lampiran 2 : Listing Program.....	45
Lampiran 3 : Bentuk Hasil Keluaran Program .....	69
Lampiran 4 : Lembar Berita Acara Konsultasi dengan Pembimbing KKP.....	71
Lampiran 5 : Lembar Berita Acara Konsultasi ke Instansi.....	73

## DAFTAR ISI

	Halaman
Kata Pengantar.....	i
Daftar Simbol.....	iii
Daftar Gambar.....	v
Daftar Tabel.....	vi
Daftar Lampiran.....	vii
Daftar Isi.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah.....	1
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Masalah.....	2
5. Metode Penelitian.....	2
6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah.....	5
2. Struktur Organisasi Toko Bangunan Masri.....	5
a. Gambar Struktur Organisasi.....	5
b. Tugas dan Wewenang.....	6

3. Penjelasan Unit Kegiatan Menjadi Tempat Riset .....	6
--	---

### BAB III INFRASTRUKTUR

1. Spesifikasi Hardware .....	7
a. Teori Hardware.....	7
2. Spesifikasi Software.....	11
a. Teori Software .....	11
b. Software yang digunakan pada Toko Bangunan Masri .....	14

### BAB IV STUDI KASUS

1. Proses Bisnis.....	16
2. Aturan Bisnis.....	16
3. Rancangan Basis Data .....	20
a. Pemodelan Data Konseptual.....	20
b. Logical Record Structure.....	21
c. Model Data Relational.....	22
d. Spesifikasi Basis Data .....	24
5. Struktur Tampilan .....	33
6. Rancangan Layar .....	34

### BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan.....	39
2. Saran .....	39

DAFTAR PUSTAKA.....40

LAMPIRAN