

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1. Latar Belakang**

Dalam era globalisasi saat ini, informasi berperan penting pada semua aspek kehidupan terutama bagi mereka yang menekuni dunia bisnis. Kemajuan teknologi khususnya komputer, menjadikan mereka yang bergerak di dunia bisnis perlu mencermati peluang yang mereka miliki karena komputer merupakan penunjang utama bagi sistem informasi di era modern ini. Komputer sebagai sarana mengolah data membantu manusia untuk dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan lebih cepat, tepat dan akurat.

Penjualan tunai merupakan salah satu kegiatan yang bergerak dibidang penjualan secara tunai, oleh karena itu dibutuhkan sistem informasi penjualan yang dapat membantu proses penjualan yang ada TB. PASIR INDAH agar memperoleh hasil yang optimal. Begitu pula dalam perusahaan dagang yang menggunakan sistem penjualan yang masih dikerjakan secara manual, akan terbentur oleh kendala-kendala seperti lamatnya dalam pengumpulan data, memperlambat waktu untuk mengerjakan transaksi. Peranan komputer disini akan sangat menunjang sekali dalam menjaga dan memberikan dukungan pada sistem agar lebih baik, seperti:

- a. Dapat menghasilkan informasi yang baik.
- b. Memperbaiki atau mengurangi kesalahan yang sering terjadi pada sistem yang dikerjakan secara manual.
- c. Hemat waktu dibanding dikerjakan secara manual
- d. Menjaga keakuratan data

Oleh karenanya penulis bermaksud mengangkat masalah tersebut untuk menyusun Laporan Tugas Akhir ini dengan judul Sistem Informasi Penjualan Tunai pada TB. PASIR INDAH.

## **2. Masalah**

Berdasarkan masalah yang berhasil dikemukakan dari hasil analisa pasa sistem yang sedang berjalan adalah cara kerja sistem penjualan yang masih menggunakan sistem manual, masalah yang timbul adalah sebagai berikut:

- a. Lamanya waktu yang diperlukan dalam melakukan pencarian dan pencatatan data-data penjualan sehingga dalam pembuatan laporan sering mengalami keterlambatan.
- b. Kurang terjaminnya data yang disimpan pada buku besar.
- c. Kemungkinan terjadinya kesalahan pencatatan dan penulisan terhadap transaksi penjualan.

## **3. Tujuan Penulisan**

Berdasarkan masalah yang dihadapi saat ini, penulis ingin mencari solusi yang berguna bagi intansi penjualan dengan cara membuat sistem informasi sehingga memudahkan proses transaksi yang sedang terjadi, dengan sistem yang dibuat diharapkan dapat memudahkan dalam mengontrol data masukan dan keluaran sehingga informasi yang dibutuhkan jadi lebih cepat dan akurat.

## **4. Ruang Lingkup/Batasan Masalah**

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan maka batasan masalah hanya akan membahas pada masalah yang hanya berkaitan pada sistem penjualan tunai. Ruang lingkup dalam penulisan perancangan sistem ini hanya pada beberapa

proses yang menyangkut pemesanan barang, pembuatan nota, pembayaran, pengiriman barang hingga pembuatan laporan. Dalam sistem penjualan tunai pada TB. PASIR INDAH tidak terdapat transaksi pengembalian barang yang rusak, karena setiap barang pesanan yang dibuat telah sesuai dengan pesanan pelanggan.

## **5. Metode Penelitian**

Dalam rangka penulisan Tugas Akhir ini penulis melakukan serangkaian penelitian diperlukan dengan tepat dan akurat setidaknya mendekati kebenaran yang dapat dipertanggungjawabkan. Adapun metode yang digunakan dalam pengumpulan data untuk menyusun perancangan ini adalah:

### **a. Pengumpulan Data**

Pengumpulan data yang dilakukan secara langsung ke TB. PASIR INDAH.

#### **1) Metode Pengamatan(Observasi)**

Metode pengamatan ini digunakan untuk mengumpulkan semua data-data primer yang diperlukan. Didalam metode ini pula penulis mencoba

Untuk melihat, membantu serta mengalami langsung aktivitas rutin yang dilakukan oleh unit kerja tertentu sebagai sasaran observasi, yang dalam hal ini yaitu bagian penjualan pada TB. PASIR INDAH.

#### **2) Metode Wawancara**

Metode wawancara ini digunakan untuk mendapatkan data-data sekunder yang dianggap perlu untuk melengkapi materi yang terlepas dari observasi, terutama yang menyangkut untuk hal-hal yang tidak rutin dilakukan oleh unit penjualan. Dengan cara mengajukan pertanyaan kepada orang-orang tertentu yang

dianggap kompeten untuk menjawabnya, seperti meminta pengarahan kepada Dosen Pembimbing Tugas Akhir atau kepada pihak Pembimbing dari TB. PASIR INDAH.

### 3) Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan ini digunakan menentukan acuan teori dasar (Literatur) yang dipakai dalam pembahasan masalah, terutama yang berhubungan dengan Pelaksanaan Praktek dilapangan, serta sekaligus juga untuk melengkapi data atau dokumen yang kurang pada waktu observasi. Metode ini dilaksanakan dengan cara mengumpulkan dan mempelajari buku, catatan, serta literatur yang sudah pernah ada termasuk juga buku pegangan yang tersedia diperpustakaan STMIK Atma Luhur, terutama yang berhubungan dengan topik yang dibahas dalam Laporan Tugas Akhir ini.

## **b. Analisa Sistem**

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan Analisa *Object Oriented*. Pendekatan *Object Oriented* dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem sehingga hasil akhirnya akan di dapat sistem yang *Object Oriented* yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan dalam tahap ini adalah :

- 1) Menganalisa sistem yang ada, yaitu memahami proses bisnis sistem yang sedang berjalan guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada.
- 2) Analisa dokumen, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, *database* yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan, guna memahami kebutuhan akan dokumen-dokumen baru.

Penulis menggunakan beberapa diagram *Unified Modelling Language* (UML) sebagai alat bantu dalam menganalisa sistem untuk mendeskripsikan proses bisnis sistem yang sedang berjalan serta mendeskripsi konsep sistem baru yang akan dikembangkan dimana sistem baru tersebut tentunya dapat memberikan solusi-solusi dari permasalahan yang ada serta memenuhi kebutuhan sistem. Beberapa diagram tersebut adalah :

1) Activity Diagram

*Activity Diagram* digunakan untuk memodelkan alur kerja atau *workflow* sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

2) Use Case Diagram

*Use Case Diagram* digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau *actor*. *Use Case Diagram* juga merupakan deskripsi fungsi sistem yang akan dikembangkan.

3) Use Case Description

*Use Case Description* digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai *Use Case Diagram*.

### c. Perancangan Sistem

Tahap Perancangan Sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang ada, sehingga menghasilkan model baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan *database* dan spesifikasi program.

Alat bantu yang digunakan penulis dalam merancang sistem adalah :

1) Class Diagram

Menggambarkan keadaan (atribut/properti) dari suatu objek. Class memiliki tiga area pokok, yaitu : nama, atribut, method. Nama menggambarkan nama dari class/objek.

2) Logical Record Structure (LRS)

*Logical record structure* berasal dari setiap *entity* yang diubah ke dalam bentuk sebuah kotak dengan nama *entity* berada diluar kotak dan atribut berada didalam kotak.

3) Relasi

Relasi digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model *conceptual* secara terperinci dengan adanya *primary key* dan *foreign key*.

4) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model *conceptual* secara detil.

## 6. Sistematika Penulisan

Penulisan perancangan ini terdiri dari beberapa bab. Keseluruhan bab ini berisi uraian tentang usulan pemecahan masalah secara berurutan. Uraian berikut ini adalah uraian singkat mengenai bab-bab tersebut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab I ini berisi tentang latar belakang, masalah, tujuan penulisan, ruang lingkup / batasan masalah, metoda penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab II ini penulis menjelaskan teori mengenai pengertian Konsep Sistem Informasi, Analisa Sistem

Berorientasi Objek, Perancangan Sistem Beorientasi Objek, UML, Activity Diagram, Class diagram, LRS, Tabel, Spesifikasi Basis Data, Rancangan Dokumen Masukan, Rancangan Dokumen Keluaran, Rancangan Layar Program, Sequence Diagram, Analisa Keluaran, dan Analisa Masukan,

**BAB III : ANALISA SISTEM**

Dalam bab III ini membahas Analisa Sistem meliputi Berdirinya Organisasi dan Struktur Organisasi, Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab, Uraian Prosedur, Analisa Proses, Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Identifikasi Kebutuhan, Use Case Diagram, dan Deskripsi Use Case.

**BAB IV : RANCANGAN SISTEM**

Dalam bab IV ini menguraikan tentang Rancangan Basis Data yang meliputi Class Diagram, LRS, Tabel, Spesifikasi Basis Data. Rancangan Dialog Layar dan Sequence Diagram.

**BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan juga saran-saran dari penulis.