



**DESAIN PROMOSI PRODUK PAKAIAN
PADA
DISTRO METAL BLAST
LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1322300048	RADEN RIYANDRA YULMAN
2. 1322300014	FATRA ANUGRA
3. 1322300056	EDIKA PRIMA

NOMOR KKP : 002/KKP/SAL/ELH/JAN/2016

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GASAL
KKP. 2015/2016**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN
INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : Desain Promosi Produk Pakaian Pada Distro Metal
Blast

NIM	NAMA
1. 1322300048	Raden Riyandra Yulman
2. 1322300014	Fatra Anugra
3. 1322300056	Edika Prima

Pangkalpinang, Januari 2016

**Ketua Program Studi
Manajemen Informatika**

21/16
/01

(Melati Suci Mayasari, M.Kom)



Dosen Pembimbing

(Ellya Helmud, M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Raden Riyandra Yulman (1322300048)
2. Fatra Anugra (1322300014)
3. Edika Prima (1322300056)

Telah selesai melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek pada

Nama Instansi : Distro Metal Blast

Alamat : Jl. Bukit Merapin No. 67 Kel. Bukit Lama
Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal : 12 Januari 2016



(Ricky)

ABTRAKSI

Pada suatu bidang usaha yang bergerak dalam bidang penjualan produk pakaian tentunya sangat memerlukan media promosi guna mendukung dalam melakukan penawaran dalam masyarakat umum dan tentunya pada Distro Metal Blast bangka yang merupakan suatu usaha yang bergerak dalam bidang penjualan produk pakaian sangat memerlukan media promosi yang nantinya sangat berguna dalam memasarkan suatu produk yang ditawarkan, maka dari itu penulis akan melakukan suatu penelitian sekaligus pembuatan katalog dalam bentuk media cetak pada Distro Metal Blast bangka yang bergerak dibidang penjualan produk pakaian yang beralamat di Jl. Bukit Merapin No.67 Kel. Bukit lama Pangkalpinang.

Dalam membuat segala sesuatu yang berhubungan dengan *design grafis* pasti banyak menggunakan *software-software* untuk menunjang dalam menyelesaikan permintaan dari klien. Antara *hardware* dengan *software* yang digunakan sangat erat hubungan, sehingga dalam pembuatannya dibutuhkan *hardware* dan *software* yang sesuai dengan kebutuhannya. Dengan penggunaan hardware yang baik dan sesuai akan memudahkan dan dapat menunjang kinerja *software* dengan baik sehingga dapat menghasilkan hasil yang lebih baik. Pada Kuliah Kerja Praktek ini, software yang kami gunakan untuk membuat brosur dan stationary adalah *Adobe Photoshop CS3*, *corelDraw X4* karena dirasa sangat membantu dalam perancangan di Distro Metal Blast.

Setelah menggunakan software ini hasil cetak dari brosur dan katalog terlihat lebih menarik minat para konsumen. Dengan adanya hasil cetak ini juga bentuk promosi Distro Metal blast juga dinilai lebih efektif dan efisien.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya kepada kita sekalian, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kuliah kerja praktek ini yang merupakan penyerapan ilmu pengetahuan selama mengikuti perkuliahan.

Laporan kuliah kerja praktek yang penulis ambil dengan judul “Desain Promosi Produk Pakaian Pada Distro Metal Blast Pangkalpinang” merupakan persyaratan kelulusan jenjang Diploma III (D3) STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek ini masih banyak kekurangan, baik secara materi maupun teknik penulisan karena pengalaman dan pengetahuan penulis masih sangat terbatas.

Dalam menyusun laporan Kuliah Kerja Praktek ini penulis telah banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak, karenanya penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada mereka terutama:

1. Allah SWT, terima kasih telah memberikan kesehatan dan kesabaran kepada penulis sehingga terselesaikannya laporan Kuliah Kerja Praktek ini.
2. Ayah, Ibu, kakak dan adik kami yang tercinta, terima kasih tak terhingga atas do'a dan kasih sayang serta dorongan yang telah mereka berikan selama ini.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.SC selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang
4. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan.
6. Bapak Ricky, selaku Pemilik Distro Metal Blast Pangkalpinang yang telah mengizinkan penulis mengadakan penelitian.
7. Dosen dan Karyawan Perpustakaan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

8. Seluruh Teman-teman semasa perjuangan Kuliah Kerja Praktek ini Mitra, Ricky, Diah, Sanjaya, Asep Kurniawan, dll.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini masih banyak kekurangan karena pengalaman dan pengetahuan penulis yang masih sangat terbatas. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis mohon maaf yang sedalam-dalamnya atas kekurangan dalam penyusunan. Harapan penulis semoga Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya.

Pangkalpinang, 10 Desember 2015

Penulis

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Sturuktur organisasi	6
Gambar III.1 Logo.....	14
Gambar III. 2 Desain Katalog	15
Gambar III. 3 Katalog	15
Gambar III. 4 Draf Isi Katalog	16
Gambar III. 5 Draf Brosur	17
Gambar III. 6 Draf Kartu Nama	18
Gambar III. 7 Draf Cover Depan Kalender.....	18
Gambar III.8 Draf Cover Belakang Kalender	19
Gambar III. 9 Draf Kalender	22
Gambar III. 10 Draf Nota	22
Gambar III.11 Kartu Pengenal	23
Gambar III. 12 Draf Stiker	23
Gambar IV. 1 Logo	26
Gambar IV. 2 Desain Katalog	26
Gambar IV. 3 Isi Katalog	27
Gambar IV. 4 Brosur	28
Gambar IV. 5 Desain Kartu Nama	29
Gambar IV. 6 Cover Depan Kalender	29
Gambar IV. 7 Cover Belakang Kalender	30
Gambar IV. 8 Isi Kalender	33
Gambar IV. 9 Nota	33

DAFTAR LAMPIRAN

		Halaman
LAMPIRAN A	Lembar Hasil Karya desain	37
	1. Lampiran A-1 Hasil Cetak Katalog.....	38
	2. Lampiran A-2 Hasil Cetak Brosur.....	39
LAMPIRAN B	Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KKP	41
LAMPIRAN C	Lembar Berita Acara Kunjungan KKP.....	43

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAKSI	
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR GAMBAR	iii
DAFTAR LAMPIRAN	iv
DAFTAR ISI	v
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Tujuan Penulisan.....	1
3. Batasan Masalah	2
4. Metode Penelitian	3
a. Observasi	3
b. Wawancara	3
c. Studi Pustaka	3
5. Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN ORGANISASI	
1. Sejarah.....	5
2. Struktur Organisasi	5
a. Gambar Struktur Organisasi.....	6
b. Tugas dan Tanggung Jawab	6
3. Unit Kegiatan Distro Metal Blast.....	7
BAB III ANALISIS PERANCANGAN	
1. Spesifikasi Hardware	9
2. Spesifikasi Software.....	11
3. Desain Analisis	14
4. Konsep Desain Ajuan.....	24

BAB IV IMPLEMENTASI DESAIN	
1. Implementasi Desain.....	26
 BAB V PENUTUP	
1. Kesimpulan	34
2. Saran.....	34
 DAFTAR PUSTAKA	35
 LAMPIRAN A Lembar Hasil Karya Desain	37
LAMPIRAN B Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing...	41
LAMPIRAN C Lembar Berita Acara Kunjungan KKP.....	43