

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Dalam dunia pendidikan sangat dibutuhkan suatu desain dan publikasi sehingga dapat memberikan kemajuan dan kualitas terbaik. Salah satunya adalah, dimana majalah adalah penertiban berkala yang berisi bermacam-macam artikel dalam subyek yang bervariasi. Majalah sebagai bentuk media publikasi memiliki segmentasi lebih sempit dan lebih terarah dari pada surat kabar, maksudnya produk berorientasi pada segmen tertentu. Usia majalah jauh lebih panjang dari usia surat kabar atau bulletin.

Majalah memiliki kedalaman isi yang jauh berbeda dengan surat kabar atau bulletin yang hanya menyajikan berita. Ada banyak cara untuk memperkenalkan suatu perusahaan kepada masyarakat umum. Salah satunya adalah dengan mempromosikan Pendidikan dengan berbagai macam cara, kali ini penulis akan mempromosikan Pendidikan TK Harapan Kita Baturusa dalam bentuk majalah dan beberapa publikasi lainnya. Dalam pembuatan majalah itu harus mempunyai cover dan layout yang menarik, dan adapun pengertian dari cover itu sendiri adalah sampul atau bagian depan sebuah majalah (atau bentuk media publikasi multipage design lainnya) yang harus didesain dengan unsur-unsur dapat menarik perhatian khalayak dan cover adalah bagian inti yang dapat menggambarkan secara sekilas dari isi sebuah publikasi multipage design tersebut. Oleh karena itu penulis bermaksud mengangkat masalah tersebut untuk menyusun Kuliah Kerja Praktek dengan judul Desain Pendidikan dan Publikasi Pada TK Harapan Kita Baturusa.

Hal tersebut yang mendasari penulis untuk memilih judul tersebut dan sebagai usaha untuk membantu TK Harapan Kita mendesain media publikasi hingga dapat diterima masyarakat luas.

2. Rumusan Masalah

Penulisan mengambil pembahasan mengenai bagaimana cara untuk lebih memperkenalkan Pendidikan di TK Harapan Kita Baturusa kepada khalayak umum. Yaitu dengan cara mempublikasikan pendidikan dan fasilitas TK Harapan Kita Baturusa dengan membuat media promosi dalam bentuk majalah digital maupun majalah cetak yang berisikan mengenai bidang pendidikan yang dijalani, serta membuat beberapa stationary untuk lebih memperkenalkan sekolah dan fasilitasnya.

Ada pun permasalahan yang timbul antara lain :

- a. Bagaimana cara mendesign majalah yang akan penulis buat semenarik mungkin mulai dari penggunaan warna, penempatan teks, layout dan lain-lain agar dapat menarik dan tidak terlihat membosankan ketika orang melihat dan membacanya.
- b. TK Harapan Kita Baturusa tersebut terletak di wilayah yang sangat strategis dan terletak di wilayah pemukiman yang sangat padat penduduknya, sehingga tidak menyulitkan penulis dalam mengambil gambar sekolah tersebut.

3. Tujuan Penulisan

Tujuan dari penulisan ini adalah untuk membantu TK Harapan Kita Baturusa untuk mendesain system yang ada sehingga dapat menganalisa dan membantu kegiatan pada TK Harpan Kita Baturusa secara efektifitas dan efisiensi yang lebih baik lagi, sehingga dapat :

- a. Meningkatkan efisiensi dan efektifitas kerja.
- b. Menghasilkan desain-desain yang spesifik dari tiap kegiatan yang ada di TK Harapan Kita Baturusa dengan akurat dan tepat waktu.
- c. Membantu proses pelayanan dalam rangka promosi penerimaan siswa baru.

4. Batasan Masalah

Dalam memutuskan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka batasan masalah hanya akan membahas masalah yang berkaitan dengan desain dan publikasi. Arti penting atau peranan topik pembicaraan atau penelitian setelah penulis melakukan wawancara dan berbagai rangkaian penelitian. Penulis akan melakukan serangkaian kegiatan yang nantinya akan penulis lakukan dan penulis terapkan keberbagai macam jenis desain media publikasi untuk mendapatkan hasil desain dengan majalah yang baik dan tentunya dapat diterima oleh semua golongan masyarakat.

a. Memilih Jenis dan Media Publikasi

Setelah akan melakukan observasi penulis akan memilih media publikasi yang nantinya akan diterapkan sebagai sarana untuk lebih memperkenalkan TK Harapan Kita Baturusa yang bergerak dalam bidang pendidikan. Untuk itu penulis berencana untuk membuat beberapa media publikasi dalam membentuk digital maupun cetak.

b. Memutuskan Benda Publikasi

Setelah membagi pilihan benda publikasi kedalam bentuk cetak dan digital, maka penulis memutuskan untuk membuat design seperti majalah cetak dan majalah digital, serta beberapa stationary dengan penggunaan material kertas yang elegan dan bagus kualitasnya.

c. Mendesign

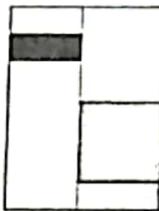
Dalam hal ini saya menggunakan beberapa software yang tepat dan sesuai dengan apa yang penulis butuhkan untuk menghasilkan karya design yang sesuai dengan apa yang saya dan sekolah harapkan. Untuk membuat majalah cetak, kami menggunakan software Microsoft Publisher, adapun untuk membuat atau mendesain logo kami menggunakan Corell Draw.

5. Metode Penelitian

Dalam penulisan laporan KKP (Kuliah Keja Praktek) ini penulis menggunakan berbagai metode yang digunakan yaitu :

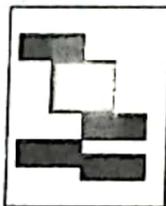
- a. Studi lapangan tentang TK Harapan Kita Baturusa yang bergerak dibidang pendidikan dalam bentuk cetak berupa pengoperasian software, hardware, pada saat penulis melakukan wawancara kepada pengurus TK Harapan Kita Baturusa, kemudian pihak TK Harapan Kita Baturusa mengizinkan membuat beberapa media publikasi sesuai yang dibutuhkan seperti, majalah dan logo. Sebelum mendesain penlis terlebih dahulu mencari sumber mengenai cara mendesain yang baik.
- b. Teori praktek tipikal metode layout iklan

1. AXIAL



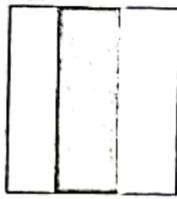
Elemen iklan diletakan berdasarkan sebuah sumbu yang diletakan pada posisi tertentu dihalaman iklan, dan pada metode ini akan ditimpakan banyak bagian yang kosong.

2. GROUP



Layout ini menggunakan sejumlah elemen berupa foto yang diletakan berkelompok dalam suatu titik konsentrasi pandang pada halaman iklan karena bertujuan untuk memberikan satu pusat perhatian.

3. BAND



Elemen iklan dipasang membentang seperti sabuk tapi letaknya membujur vertical dan memblock materi setinggi halaman iklan.

4. PATH



Model ini menyebarkan materi, baik berupa foto maupun teks secara zig zag seluas halaman iklan.

5. T



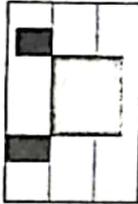
Model kuno yang membentuk huruf T tetapi efektif dan masih banyak digunakan.

6. U



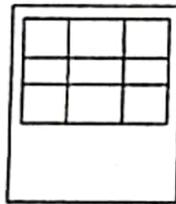
Metode iklan yang dipasang mengikuti huruf U.

7. GRID/SISTEM KOLOM



Model ini mirip dengan axial, tetapi letak dan ukuran elemen lebih memenuhi bidang iklan sehingga tidak banyak bidang yang kosong.

8. CHECKERBOARD/PAPANCATUR



Metode yang memasang elemen-elemen gambar/foto secara rapi menyerupai kotak-kotak papan catur dan cocok digunakan untuk elemen raster sama atau foto-foto yang sama

6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang hal-hal yang berkaitan dengan penulisan KKP (Kuliah Kerja Praktek) yang berisikan latar belakang, tujuan penulisan, ruang lingkup riset, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : ORGANISASI DAN TEKNOLOGI

Dalam bab ini menjelaskan mengenai teori singkatan tentang hardware dan software yang digunakan. Spesifikasi

hardware dan software yang sudah dan akan digunakan. Teori singkatan mengenai konsep design yang disetujui dan hubungan antara hardware dan software pendukung yang sudah dan akan digunakan.

BAB III : ANALISIS

Dalam bab ini akan dibahas mengenai objek penelitian yang berisi konsep design, draft, dan materi dari objek yang diteliti. Analisa objek yang berisikan analisa dari objek penelitian.

BAB IV : MEMIMPLEMENTASI DESAIN

Dalam bab ini dijabarkan mengenai implementasi bentuk design, berupa gambaran tentang desain apa yang telah dibuat yang nantinya akan dicetak dalam bentuk nyata.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini terdapat tentang kesimpulan dan saran yang diberikan penulis mengenai apa yang telah diteliti, serta lampiran.