

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN
SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR DI KANTOR DESA
PAYABENUA BERBASIS WEBSITE**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



Oleh :
ATMA LUHUR
NIM NAMA
1. 1922500195 MEILIANDA ARYANTI ABELIA
2. 1922500199 NATASYA NURSHAFIYAH
PANGKALPINANG

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2022/2023**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

- | | | | |
|----|------|---|--------------------------|
| 1. | NIM | : | 1922500195 |
| | Nama | : | Meilianda Aryanti Abelia |
| 2. | NIM | : | 1922500199 |
| | Nama | : | Natasya Nurshafiyah |

Judul KP : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGARSIPAN SURAT MASUK DAN SURAT
KELUAR DI KANTOR DESA PAYABENUA
BERBASIS WEBSITE

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 30 Januari 2023

Nama

1. Meilianda Aryanti Abelia
2. Natasya Nurshafiyah

Tanda Tangan



Penulis



INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGARSIPAN SURAT MASUK DAN SURAT
KELUAR DI KANTOR DESA PAYABENUA
BERBASIS WEBSITE**

NIM	NAMA
1. 1922500195	Meilianda Aryanti Abelia
2. 1922500199	Natasya Nurshafiyah

Menyetujui,
Pembimbing

Pangkalpinang, 30 Januari 2023

Lili Indah Sari, S.Kom., M.Kom.

NIDN 0228128003



Hendri

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi



Supardi, S.Kom., M.Kom.

NIDN 0219059501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

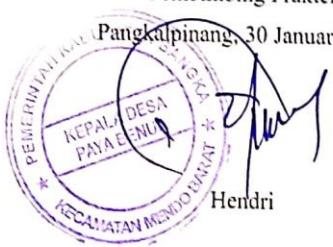
1. Mcilianda Aryanti Abelia (1922500195)
2. Natasya Nurshafiyah (1922500199)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari 17 Oktober 2022 sampai dengan 30 Januari 2023 dengan baik

Nama Instansi : Kantor Desa Payabenua
Alamat : Jalan Mendo KM.25 Desa Payabenua
Kecamatan Mendo Barat

Pembimbing Praktek

Pangkalpinang, 30 Januari 2023



ABSTRAK

Kantor Desa Payabenua adalah salah satu kantor desa yang terletak di Jalan Mendo Barat Kabupaten Bangka. Saat ini Kantor Desa Payabenua proses surat menyurat masih dilakukan secara manual atau belum terkomputerisasi seperti masih mencatat di buku agenda. Kegiatan ini mengakibatkan sering terjadinya kesalahan dalam pencatatan dan membuat tidak efektif. Untuk meningkatkan proses pengembangan di Kantor Desa Payabenua dan untuk mengatasi masalah kegiatan yang belum terkomputerisasi maka dirancang suatu sistem informasi di Kantor Desa Payabenua berbasis website dengan metode System Development Life Cycle (SDLC) dan model Rapid Application Development(RAD). Dengan menggunakan model RAD ini rangkaian proses dilakukan secara berurutan serta alur kerja sistem yang jelas dan terukur. Hasil dari penilitian ini diharapkan dapat membantu dalam kegiatan dan pengolahan surat menyurat di Kantor Desa Payabenua.

Kanta Kunci : Sistem informasi , Desa, Payabenua, System Development Life Cycle (SDLC), Rapid Application Development(RAD)



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-NYA, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR DI KANTOR DESA PAYA BENUA BERBASIS *WEBSITE*” yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa Laporan Kerja Praktek ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa Laporan Kerja Praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, peneliti menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Ellya Helmut, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Supardi, S.Kom., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
6. Ibu Lili Indah Sari, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing.
7. Bapak Hendri selaku pembimbing praktek.
8. Keluarga yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moral maupun materil.

9. Teman – teman seperjuangan dalam mengerjakan Laporan Kerja Praktek.

Diharapkan kiranya Laporan Kerja Praktek ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis Laporan Kerja Praktek dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, 30 Januari 2023



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN MUKA	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK	iii
LAPORAN PENGESAHAN SELESAI KP	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR GAMBAR	xxiv
DAFTAR TABEL	xxvi
DAFTAR LAMPIRAN	xxvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penulisan	2
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Definisi Sistem Informasi	5
2.2. Definisi Arsip	5
2.3. Definisi Surat Masuk	5
2.4. Definisi Surat Keluar.....	5

2.5.	Definisi <i>Website</i>	6
2.6.	Konsep Pengembangan Model <i>Rapid Application Development</i> .	6
2.7.	Metodologi <i>System Development Life Cycle</i> (SDLC)	7
2.8.	<i>Tools</i> Pengembangan Sistem	9
2.9.	Tinjauan Pustaka	11

BAB III ORGANISASI

3.1.	Sejarah Desa Payabenua	15
3.2.	Visi dan Misi Kantor Desa Payabenua.....	15
3.3.	Struktur Organisasi Kantor Desa Payabenua	17
3.4.	Tugas dan Wewenang	17

BAB IV PEMBAHASAN

4.1.	Analisa Sistem Berjalan	20
4.1.1.	Analisa Proses Bisnis	20
4.1.2.	<i>Activity Diagram</i>	22
4.1.3.	Analisa Masukan	27
4.1.4.	Analisa Keluaran.....	28
4.1.5.	Identifikasi Kebutuhan	32
4.2.	Rancangan Sistem	34
4.2.1.	<i>Package Diagram</i>	34
4.2.2.	<i>Use Case Diagram</i>	35
4.2.3.	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	37
4.3.	Rancangan Basis Data.....	47
4.3.1.	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	47
4.3.2.	<i>Transformasi</i> ERD ke <i>Logical Record Structure</i> (LRS) ...	48
4.3.3.	<i>Logical Record Structure</i> (LRS)	49

4.3.4. Tabel.....	50
4.3.5. Spesifikasi Basis Data	51
4.4. Rancangan Layar.....	59
4.5. Sequence Diagram	68

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	80
5.2. Saran.....	90
DAFTAR PUSTAKA	82



DAFTAR SIMBOL

I. Simbol *Activity Diagram*

NO	Simbol	Keterangan
1		Start Point merupakan simbol untuk memulai <i>Activity diagram</i> .
2		EndPoint merupakan simbol untuk mengakhiri <i>activity diagram</i> .
3		Activity merupakan menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.
4		Decision merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari satu transisi yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.
5		Generalization merupakan hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada diatasnya objek induk(ancestor).
6.		Swimline merupakan pemisah atau pengelompok aktivitas berdasarkan actor.

2. Simbol Use Case Diagram

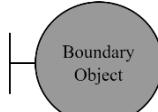
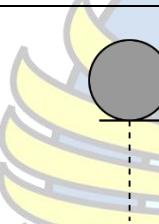
NO	Simbol	Keterangan
1		<i>Use case</i> merupakan gambaran fungsionalitas dari suatu system, sehingga pengguna system memahami kegunaan sistem yang akan dirancang.
2		<i>Actor</i> merupakan sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan system untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.
3		<i>Association</i> merupakan hubungan antara objek satu dengan objek lainnya.
4		<i>Include</i> merupakan menggambarkan suatu use case termasuk di dalam use case lain (diharuskan).

3. Simbol Package Diagram

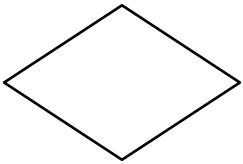
	<i>Package</i> merupakan menggambarkan pengelompokan elemen pemodelan.
<small>powered by Astah</small>	

4. Simbol Squence Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		<i>Actor</i> menggambarkan seseorang seperti perangkat, system lain yang berinteraksi

		dengan sistem.
2		<i>Boundary</i> menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan system, memodelkan bagian dari system yang bergantung pada disekitarnya dan merupakan pembatas system dengan dunia luar.
3		<i>Control</i> berguna untuk mengatur, mengontrol, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.
4		<i>Entity</i> menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem struktur data dari sebuah sistem.

5. Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

No	Simbol	Keterangan
1		Entitas merupakan suatu objek yang dapat diidentifikasi dilingkungan pemakai.
2		Relasi merupakan menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.
3		Garis merupakan penghubung antara relasi dengan entitas.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Gambar Tahapan RAD.....	7
Gambar 2.1 : Gambar Tahapan SDLC.....	19
Gambar 3.1 : Gambar Struktur Organisasi	17
Gambar 4.1 : Gambar <i>Activity Diagram</i> Surat Masuk	22
Gambar 4.2 : Gambar <i>Activity Diagram</i> Disposisi	23
Gambar 4.3 : Gambar <i>Activity Diagram</i> Surat Tugas	24
Gambar 4.4 : Gambar <i>Activity Diagram</i> Surat Pengantar.....	25
Gambar 4.5 : Gambar <i>Activity Diagram</i> Surat Keluar	26
Gambar 4.6 : Gambar <i>Package Diagram</i>	34
Gambar 4.7 : Gambar <i>Use Case Diagram Master</i>	35
Gambar 4.8 : Gambar <i>Use Case Diagram</i> Transaksi.....	36
Gambar 4.9 : Gambar <i>Use Case Diagram</i> Laporan.....	36
Gambar 4.10 : Gambar ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	47
Gambar 4.11 : Gambar Transformasi ERD ke LRS	48
Gambar 4.12 : Gambar LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	49
Gambar 4.13 : Gambar Rancangan Layar Halaman Login	58
Gambar 4.14 : Gambar Rancangan Layar <i>Form Entry Admin</i>	58
Gambar 4.15 : Gambar Rancangan Layar Tampilan Data Admin.....	59
Gambar 4.16 : Gambar Rancangan Layar <i>Form Entry Instansi</i>	59
Gambar 4.17 : Gambar Rancangan Layar Tampilan Data Instansi	60
Gambar 4.18 : Gambar Rancangan Layar <i>Form Entry Bagian</i>	60
Gambar 4.19 : Gambar Rancangan Layar Tampilan Data Bagian	61
Gambar 4.20 : Gambar Rancangan Layar <i>Form Entry Pegawai</i>	61
Gambar 4.21 : Gambar Rancangan Layar Tampilan Data Pegawai	62
Gambar 4.22 : Gambar Rancangan Layar <i>Form Entry Surat Masuk</i>	62
Gambar 4.23 : Gambar Rancangan Layar Tampilan Data Surat Masuk	63
Gambar 4.24 : Gambar Rancangan Layar <i>Form Entry Disposisi</i>	63
Gambar 4.25 : Gambar Rancangan Layar Tampilan Data Disposisi.....	64

Gambar 4.26 : Gambar Rancangan Layar <i>Form Entry</i> Surat Tugas.....	64
Gambar 4.27 : Gambar Rancangan Layar Tampilan Data Surat Tugas.....	65
Gambar 4.28 : Gambar Rancangan Layar <i>Form Entry</i> Surat Keluar.....	65
Gambar 4.29 : Gambar Rancangan Layar Tampilan Data Surat keluar	66
Gambar 4.30 : Gambar Rancangan Layar <i>Form Entry</i> Surat Balasan.....	66
Gambar 4.31 : Gambar Rancangan Layar Tampilan Data Surat Balasan.....	67
Gambar 4.32 : Gambar Rancangan Layar Laporan Surat Masuk	67
Gambar 4.33 : Gambar Rancangan Layar Laporan Surat Keluar	68
Gambar 4.34 : Gambar <i>Sequence Diagram</i> Login.....	69
Gambar 4.35 : Gambar <i>Sequence Diagram</i> Pegawai.....	70
Gambar 4.36 : Gambar <i>Sequence Diagram</i> Bagian.....	71
Gambar 4.37 : Gambar <i>Sequence Diagram</i> Instansi	72
Gambar 4.38 : Gambar <i>Sequence Diagram</i> Surat Masuk	73
Gambar 4.39 : Gambar <i>Sequence Diagram</i> Disposisi	74
Gambar 4.40 : Gambar <i>Sequence Diagram</i> Surat Tugas	75
Gambar 4.41 : Gambar <i>Sequence Diagram</i> Surat Balasan	76
Gambar 4.42 : Gambar <i>Sequence Diagram</i> Surat Keluar	77
Gambar 4.43 : Gambar <i>Sequence Diagram</i> Laporan Surat Masuk	79
Gambar 4.44 : Gambar <i>Sequence Diagram</i> Laporan Surat Keluar.....	79

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Admin	50
Tabel 4.2 : Tabel Instansi	50
Tabel 4.3 : Tabel Surat Masuk	50
Tabel 4.4 : Tabel Disposisi	50
Tabel 4.5 : Tabel Bagian	50
Tabel 4.6 : Tabel Surat Keluar	50
Tabel 4.7 : Tabel Surat Balasan	51
Tabel 4.8 : Tabel Surat Tugas	51
Tabel 4.9 : Tabel Isi	51
Tabel 4.10 : Tabel Pegawai	51
Tabel 4.11 : Tabel Spesifikasi Basis Data Admin	52
Tabel 4.12 : Tabel Spesifikasi Basis Data Instansi	52
Tabel 4.13 : Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Masuk	53
Tabel 4.14 : Tabel Spesifikasi Basis Data Disposisi	54
Tabel 4.15 : Tabel Spesifikasi Basis Data Bagian	54
Tabel 4.16 : Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Keluar	55
Tabel 4.17 : Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Balasan	55
Tabel 4.18 : Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Tugas.....	56
Tabel 4.19 : Tabel Spesifikasi Basis Data Isi	57
Tabel 4.20 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pegawai	57

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 Surat Masuk	85
Lampiran A-2 Pegawai	86
Lampiran B-1 Lembar Disposisi	88
Lampiran B-2 Surat Tugas	89
Lampiran B-3 Surat Pengantar	90
Lampiran B-4 Surat Balasan	91
Lampiran B-5 Laporan Surat Masuk	92
Lampiran B-6 Laporan Surat Keluar	93
Lampiran C-1 Surat Izin Riset dari Kampus.....	95
Lampiran C-2 Surat Persetujuan Riset dari Instansi	96

