

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sebagai seorang mahasiswa bukan hanya dituntut berkompeten dalam bidang kajian ilmunya tetapi juga dituntut untuk memiliki kompetensi yang *holistic* seperti mandiri, mampu berkomunikasi, memiliki jejaring yang luas, mampu mengambil keputusan secara cepat dan tepat, memiliki kepekaan terhadap perubahan dan perkembangan yang terjadi di dunia luar.

Fakta yang terjadi menunjukkan bahwa mahasiswa dengan kualifikasi tersebut sulit ditemukan untuk hal tersebut maka dibutuhkan sebuah program Praktik Kerja (magang) sebagai sarana pembelajaran bagi mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang untuk memperoleh berbagai kompetensi *holistic* yang dibutuhkan setelah menyelesaikan pendidikan.

Penulis melaksanakan Praktik Kerja di sebuah organisasi pemerintahan yang bergerak di bidang Pendidikan, Balai Penjaminan Mutu Pendidikan (BPMP). Selama melaksanakan Praktik Kerja di Balai Penjaminan Mutu Pendidikan (BPMP), penulis membantu dalam proses pembuatan website pengaduan masyarakat pada bagian tampilan, fitur dan database pada website tersebut. Selama pengerjaan laporan ini dibimbing oleh bapak Genta Taufik Ismail, S.T selaku mentor dan diarahkan oleh Ibu Desyana, S.T, M.T selaku Pembimbing Lapangan.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis melaporkan hasil yang diperoleh dari Praktik Kerja di Balai Penjamninan Mutu Pendidikan (BPMP) dengan judul “Pembuatan dan Pengelolaan Database pada Aplikasi Pintu Balai Penjaminan Mutu Pendidikan Provinsi Kepulauan Bangka Belitung”

1.2 Tujuan Magang Kerja

Berikut ini beberapa tujuan magang kerja yaitu:

1. Dapat mempraktekkan pengetahuan yang dipelajari dan ilmu yang diajarkan oleh mentor di tempat, yang dapat digunakan sebagai pengalaman kerja di masa yang akan datang.
2. Sebagai media pembelajaran dan Menambah wawasan di dunia kerja yang penulis tidak pernah dapatkan selama diperguruan tinggi.
3. Memfasilitasi mahasiswa untuk mengembangkan potensinya sesuai dengan bakatnya.
4. Menguji kemampuan bersosialisasi dan beradaptasi dalam dunia pekerjaan
5. Pembelajaran langsung di lokasi kerja diharapkan mampu untuk meningkatkan *hard skill* dan *soft skill*.
6. Memberikan pengalaman yang cukup untuk mahasiswa.
7. Memahami Alur Kerja yang ada di perusahaan, sebagai Programmer pada Balai Penjaminan Mutu Pendidikan (BPMP)

1.3 Manfaat Magang Kerja

Selama dibangku perkuliahan mahasiswa kurang mendapat pengalaman kerja di industri / dunia kerja nyata sehingga kurang siap untuk bekerja. Sementara magang yang berjangka waktu pendek kurang lebih 6 bulan sangat tidak cukup untuk memberikan pengalaman dan kompetensi industri bagi mahasiswa. Program Merdeka Belajar – Kampus Merdeka mempunyai manfaat yang sangat besar bagi mahasiswa/i dalam dunia kerja, sesuai dengan permendikbud No 3 Tahun 2020 Pasal 15 ayat 1 dapat dilakukan di dalam Program Studi dan diluar Program Studi. Adapun manfaat diantaranya adalah:

1. Bagi Penulis, sebagai media pembelajaran dan pengalaman yang didapatkan dalam pengerjaan sebuah project.
2. Bagi Perusahaan, membantu perusahaan dalam mengerjakan kegiatan yang ada di dalamnya