

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. M. Rohmatulloh, "Aplikasi Pelayanan Masyarakat Berbasis Android Di Polda Jawa Tengah," in *Proceeding Science and Engineering National Seminar*, 2020, pp. 299–304.
- [2] E. S. Nugraha, A. R. Padri, O. Nurdiawan, A. Faqih, and S. Anwar, "Implementasi Aplikasi Pengaduan Masyarakat Berbasis Android Pada Gedung DPRD," *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, vol. 8, no. 6, pp. 360–366, 2021.
- [3] A. Martin, "Aplikasi E-police Sentra Pelayanan Kepolisian Terpadu Berbasis Android (Studi Kasus Polsek Limau)," *Technologia: Jurnal Ilmiah*, vol. 14, no. 2, pp. 189–199, 2023.
- [4] M. R. Putra and E. Suryana, "Perancangan Aplikasi SIPAMO 'Sistem Pelayanan Mobile' Berbasis Android pada Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Provinsi Bengkulu," *MEANS (Media Informasi Analisa dan Sistem)*, pp. 164–168, 2021.
- [5] E. Suryana, M. D. Adiansyah, and I. Fatimatun, "Perancangan Aplikasi Mobile Sistem Informasi 'Kiform' Berbasis Android Untuk Meningkatkan Efektifitas Pelayanan Publik Terhadap Masyarakat Pada Kelurahan Sukasari," *vol*, vol. 2, pp. 226–235, 2016.
- [6] J. S. Kurnia and F. Risyda, "Rancang Bangun Penerapan Model Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Persediaan Barang Berbasis Web," *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, vol. 8, no. 2, pp. 223–230, 2021.
- [7] M. Rais, "Penerapan Konsep Object Oriented Programming Untuk Aplikasi Pembuat Surat," *Jurnal PROtek Volume*, vol. 6, no. 2, 2019.
- [8] J. M. Chambers, "Object-Oriented Programming, Functional Programming and R," *Statistical Science*, vol. 29, no. 2, pp. 167–180, May 2014, doi: 10.1214/13-STS452.
- [9] I. Akil, "Rekayasa Perangkat Lunak Dengan Model Unified Process Studi Kasus: Sistem Informasi Journal," *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, vol. 12, no. 1, pp. 1–11, 2016.
- [10] T. Sumarta, B. Siswoyo, and N. Juhana, "Perancangan Model Berorientasi Objek Menggunakan Unified Modeling Language (UML) Studi Kasus Sistem Pengolahan Parkir Pada PT," *TRIKARYA ABADI*, 2013.
- [11] D. W. T. Putra and R. Andriani, "Unified modelling language (uml) dalam perancangan sistem informasi permohonan pembayaran restitusi sppd," *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, vol. 7, no. 1, pp. 32–39, 2019.
- [12] A. Mardian, T. Budiman, R. Haroen, and V. Yasin, "Perancangan Aplikasi Pemantauan Kinerja Karyawan Berbasis Android di PT. Salestrade Corp. Indonesia," *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, vol. 1, no. 3, pp. 169–185, 2021.
- [13] L. Meijin *et al.*, "A Systematic Overview of Android Malware Detection," *Applied Artificial Intelligence*, vol. 36, no. 1, p. 2007327, Dec. 2022, doi: 10.1080/08839514.2021.2007327.

- [14] W. Danielsson, "React Native application development: A comparison between native Android and React Native." 2016.
- [15] P. D. A. Wiguna, I. P. A. Swastika, and I. P. Satwika, "Rancang bangun aplikasi point of sales distro management system dengan menggunakan framework react native," *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, vol. 4, no. 3, pp. 149–159, 2018.
- [16] M. Iqbal, M. Husni, and H. Studiawan, "Implementasi klien sip berbasis web menggunakan Html5 dan Node. Js," *Jurnal Teknik ITS*, vol. 1, no. 1, pp. A242–A245, 2012.
- [17] I. Kurniawan and F. Rozi, "REST API Menggunakan NodeJS pada Aplikasi Transaksi Jasa Elektronik Berbasis Android," *JITSI: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, vol. 1, no. 4, pp. 127–132, 2020.
- [18] V. S. Code, "Visual studio code," *linea*. Available: <https://code.visualstudio.com>, 2019.
- [19] M. K. Anwar, "Perancangan Database IoT Berbasis Cloud dengan Restful API," *Techno. Com*, vol. 20, no. 2, pp. 268–279, 2021.
- [20] R. Pramudita, R. W. Arifin, A. N. Alfian, N. Safitri, and S. D. Anwariya, "Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya," *Jurnal Buana Pengabdian*, vol. 3, no. 1, pp. 149–154, 2021.
- [21] M. N. M. Al-Faruq, S. Nur'aini, and M. H. AUFAN, "Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma," *Walisongo Journal of Information Technology*, vol. 4, no. 1, pp. 43–52, 2022.
- [22] G. Richards, F. Zappa Nardelli, and J. Vitek, "Concrete types for TypeScript," in *29th European Conference on Object-Oriented Programming (ECOOP 2015)*, Schloss Dagstuhl-Leibniz-Zentrum fuer Informatik, 2015.
- [23] S. Mulyati, B. A. Sujatmoko, T. I. M. Wira, R. Afif, and R. A. Pratama, "Normalisasi Database Dan Migrasi Database Untuk Memudahkan Manajemen Data," *Sebatik*, vol. 22, no. 2, pp. 124–129, 2018.
- [24] A. L. Pisa, H. N. Palit, and J. Andjarwirawan, "Pembuatan Aplikasi Audience Response System Berbasis WEB dan ANDROID," *Jurnal Informatika*, vol. 13, no. 1, pp. 25–32, 2015.