

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

MM Acing merupakan minimarket yang menyediakan berbagai jenis sembako dan kebutuhan sehari-hari. MM acing melayani pembelian barang dalam jumlah kecil dan juga menerima dalam jumlah besar atau grosir. MM Acing pun sudah memiliki banyak *reseller*. untuk meningkatkan *profitabilitas* dari sebelumnya serta meningkatkan jumlah penjualan MM Acing di bidang grosir, maka diperlukan suatu sarana transaksi untuk mempermudah reseller dalam melakukan transaksi. Proses serta sistem penjualan dan pengolahan data sudah terkomputerisasi dan disimpan dalam *database* yang sangat terstruktur dan rapi. Peran teknologi informasi sangat penting dalam perkembangan dunia bisnis. Maka MM Acing harus mampu bersaing dalam hal teknologi informasi dengan minimarket maupun toko besar lainnya.

Perkembangan perangkat mobile semakin bertumbuh pesat dan dapat memudahkan manusia dalam melakukan pekerjaan sehari-hari. Android adalah suatu sistem operasi yang berjalan pada smartphone saat ini dan menyesuaikan spesifikasi dikelas low-end hingga high-end. Hampir semua vendor saat ini mengembangkan produknya dengan sistem operasi android, karna peminatnya semakin meningkat. Diharapkan dengan adanya aplikasi pemesanan barang sembako di Minimarket MM ACING kini dapat juga dipesan melalui aplikasi smartphone Android.

Berdasarkan dari permasalahan diatas penulis terdorong untuk melaksanakan penelitian lebih lanjut mengenai aplikasi pemesanan sembako di Toko MM ACING berbasis android yang dituangkan dalam bentuk proposal skripsi yang” **RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN SEMBAKO PADA TOKO SEMBAKO MM ACING BERBASIS ANDROID**”

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang masalah dan perkembangan di atas, maka masalah dapat dirumuskan: “Bagaimana merancang aplikasi pemesanan berbasis Android yang dapat memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi di MM Acing Pangkalpinang?”

1.3 Batasan Masalah

Dalam melakukan perancangan dan membuat aplikasi pemesanan berbasis Android ini hanya dibatasi dari segi sistem informasi atau program aplikasinya saja. Untuk semakin menghindari meluasnya masalah yang akan dibahas, maka batasan masalah yang akan dibahas yaitu:

1. Aplikasi ini hanya untuk pembelian grosir atau reseller MM Acing.
2. Aplikasi pemesanan ini hanya untuk daerah Pangkalpinang saja.
3. Aplikasi pemesanan ini hanya untuk *smartphone* berbasis Android.
4. Metode pembayaran barang bisa melalui transfer ke rekening MM Acing atau cash pada saat barang di antar oleh kurir MM Acing.
5. Proses pengiriman barang diantar oleh kurir MM Acing.
6. Pelanggan harus mengirimkan bukti resi melalui pin bbm MM Acing.

1.4 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian merupakan cara untuk mendapatkan data yang valid sehingga dapat digunakan untuk memahami, mengantisififikasi dan memecahkan masalah dengan tujuan agar dapat dibuktikan dan dikembangkan pada suatu pengetahuan.

a. Tahapan Analisa Sistem

Analisa kebutuhan Aplikasi Pemesanan Sembako Berbasis Android Pada MM Acing Pangkalpinang ini nantinya akan dilakukan dengan pendekatan :

- 1.OOA (Object Oriented Analysis)
- 2.OOD (Object Oriented Design)

Dimana dalam pengembangan aplikasi ini akan dikembangkan dengan menggunakan Metode UML (Unified Modelling Language), yang akan berupa diagram-diagram UML yang nantinya akan diterjemahkan menjadi kode program pada tahapan pengkodean.

Pada rancangan aplikasi ini akan dideskripsikan dengan berbagai diagram, yaitu :

1. Use Case Diagram
2. Activity Diagram

1.5 Tujuan/Manfaat Penelitian

Untuk Memberikan dan mengetahui informasi yang tepat mengenai produk yang baru, dan memajukan Toko MM ACING agar memudahkan konsumen untuk mengakses dan memesan dimana saja. Setiap penelitian yang dilakukan memiliki maksud dan tujuan yang jelas. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Untuk mempermudah *reseller* dalam melakukan transaksi dimana saja dan kapan saja.
- b. Dapat digunakan untuk meningkatkan penjualan produk secara efektif.
- c. Solusi yang ideal terhadap kebutuhan konsumen akan metode belanja yang praktis, serta memberikan peluang kepada pihak toko untuk meningkatkan penjualan tanpa harus membangun toko yang membutuhkan biaya sangat besar.

Manfaat :

- a. Bagi penulis :
Dengan adanya penelitian ini, penulis dapat menerapkan ilmu yang telah didapat selama bangku kuliah serta menambah wawasan mengenai penerapan langsung sistem komputerisasi ke dunia nyata.
- b. Bagi MM Acing :
 1. Memudahkan pemesanan barang sembako bagi reseller tanpa harus datang ke Minimarket.

2. Dapat memberikan informasi tentang detail, harga dan stok barang yang ada.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan, metode peneliian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Dan pada bab ini juga menjelaskan tentang tools/software (komponen) yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab metodologi penelitian berisikan tentang model pengembangan perangkat lunak, metodologi penelitian dan tools(alat bantu dalam analisis dan merancang aplikasi).

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab hasil dan pembahasan menjelaskan tentang struktur organisasi jabaran tugas dan wewenang, analisi sistem yang berjalan, analisis hasil solusi, analisis kebutuhan sistem usulan, analisis sistem rancangan sistem(menguraikan model metode dan tools dalam pengembangan perangkat lunak). Dan pada bab ini juga mendeskripsikan menggunakan diagram activity, usecase, class diagram, sequence diagram.

BAB V PENUTUP

Pada bab penutup berisikan kesimpulan dan saran. Kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah pada penelitian, menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh dan akhirnya menarik kesimpulan. Saran merupakan manifestasi dari penulis untuk dilaksanakan. Saran dicantumkan karena peneliti melihat adanya jalan keluar untuk mengatasi masalah.