

Daftar Pustaka

- [1] Pressman, Ph.D. Roger S. 2010. *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak*. Edisi 7. Penerbit Andi. Yogyakarta. Halaman 45 – 46
- [2] Prasetio, Adhi. *Buku Pintar Pemograman Web*. Jakarta : Penerbit Media Kita, 2012.
- [3] Sutarman. 2007. *Membangun Aplikasi Web dengan PHP & MySQL*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- [4] Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta
- [5] Dhanta, R, 2009, *Pengantar Ilmu Komputer*, Surabaya, INDAH.
- [6] Nazruddin Safaat H. 2012 (*Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*). Informatika. Bandung.
- [7] Satzinger, W, J., Jackson, B, R., dan Burd, D, S. 2009. *Systems Analysis and Design In A Changing World*. Boston: Cengage Learning
- [8] G. M. Arya Sasmita, dkk. 2009. Sistem Transaksi Penjualan Kain Gringsing Berbasis *Mobile (Mobile Commerce)*. *Sistem Transaksi Penjualan*. Januari – Juni. p. 92-96.
- [9] Yakub (2012) , *pengantar sisteminformasi*, 1st ed. Yogyakarta: CV.Graha Ilmu.
- [10] Mario J. Carundeng, S. T. G. Kaunang, dkk. 2013. Pembuatan Prototipe *mCommerce*, Pemesanan Tiket Angkutan Antar Kota Berbasis *Wireless Application Protocol*. *e-Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*. Februari. p. 19.
- [11] Welling, Luke & Laura Thomson. (2009). *PHP dan MySQL Web Development*
- [12] Bunafit, Nugroho. (2008). *Aplikasi pemograman Dinamis dengan PHP dan MYSQL*. Yogyakarta : Gava Media
- [13] Adi Nugroho. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Andi. Yogyakarta
(*Developer's Library*). (4th edition). Addison Wesley Longman.

- [14] Aditya Saputra (2014). Aplikasi Pemesanan Restoran Bebek Kaleyoy Pada Platform Android. Bina Nusantara. Jakarta
- [15] Nico Natalie (2014). Aplikasi Smartphone Berbasis Android. Bina Nusantara. Jakarta
- [16] Ryan Nixon Salim (2014). Perancangan M-commerce Berbasis Android Pada Startup Business Imagi. Bina Nusantara. Jakarta