

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ekojono, Dyah ayu irawati, 2017, Penerapan Algoritma Fisher-Yates pada pengacakan soal game aritmatika, teknologi informasi, politeknik negeri malang.
- [2] Beki Subaeki, Dicky Ardiansyah, 2017, Implementasi Algoritma Fisher-Yates Shuffle Pada Aplikasi Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Tenses Bahasa Inggris.
- [3] Azkia Nury Farizah , Mungki Astiningrum, 2016, Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Anaka-anak Menggunakan Teknologi Kinect, teknik informatika, politeknik negeri malang.
- [4] Mhd Arief Hasan, Supriadi, 2017, Implementasi Algoritma Fisher-Yates Untuk Mengacak Soal Ujian Online Penerimaan Mahasiswa, fakultas ilmu komputer, universitas lancang kuning.
- [5] Imam Haditama, Cepy Slamet, 2016, Implementasi Algoritma Fisher-Yates Dan Fuzzy Tsukmoto Dalam Game Kuis Tebak Nada Sunda Berbasis Android, universitas islam negeri sunan gunung djati bandung.
- [6] Andi Juansyah. 2015. Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)* Vol.1(1) ISSN : 2089-9033:
<http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/673/jbptunikompp-gdl-andijuansy-33648-11-20.unik-a.pdf>
- [7] Miftahir Rizqa. 2014. Evaluasi Program Strategi Menghadapi Ujian Nasional di MTsN Model Padang Tahun 2008. *Jurnal Penelitian sosial keagamaan*. Vol.17(2):
<file:///C:/Users/Rendi/Downloads/814-1873-1-SM.pdf>
- [8] Satzinger, W. J., Jackson. B. R., & Burd. D. S. 2010. *System Analisis and Design In a Changing World*.(5th edition). Boston: Massachutes
- [9] O'Brien, J. A. & G. M. 2008. *Marakas, Management Information System*, 10th Edition ed., P. Ducham, Ed., New York: McGraw-Hill/Irwin,2008.
- [10] Stair, R.M. & Reynolds, G.W. 2010. *Fundamentals of Information System*. (edisi-5). Stamford :Cengage Learning.
- [11] Whiten, L., Jeffery, Bentley D, Lonnie, Dittman C, & Kevin. 2004. *Metode Desain dan Analisis Sistem*. Terjemahan oleh Tim Penerjemah ANDI. 2004. ANDI: Yogyakarta.

- [12] Lethbridge, Timothy & Robert Laganier. 2002. Object Oriented Software Engineering: Practical Software Development Using UML and Java. McGraw Hill-Education, UK.
- [13] Agus Hariyanto. 2017, *Membuat Aplikasi Computer Based Test dengan PHP MySQL & BOOTSTRAP*, diterjemahkan oleh CV.LOKOMEDIA, Jl. Jambon, Perum. Pesona Alam Hijau 2 Kav. B-4, Kricak Yogyakarta 55242.
- [14] Harison, Ahmad Syarif. 2016. Sistem Informasi Geografis Sarana Pada Kabupaten Pasaman Barat. Jurnal Teknoif, vol.4 (2), ISSN: 2338-2724: <file:///C:/Users/Rendi/AppData/Local/Temp/546-1625-1-PB-1.pdf>
- [16] Ginanjar Wiro Sasmito. 2017. Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT(JPIT), vol.2(1), ISSN: 2477-5126, e-ISSN: 2548-9356: <https://media.neliti.com/media/publications/101354-ID-penerapan-metode-waterfall-pada-desain-s.pdf>
- [17] Dani Eko Hendrianto. 2014. Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Website Pada Sekolah Mengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan. Jurnal on Networking and Security, vol.3(4). <http://www.ijns.org/journal/index.php/ijns/article/viewFile/288/282>
- [18] Angga Reza Palevi. 2013. Analisa Perancangan Sistem Informasi Peserta Didik Baru Berbasis Website Pada SMPN 2 MOJOSONGO BOYOLALI, vol.14(4), ISSN: 1411-3201: <https://media.neliti.com/media/publications/90633-ID-analisis-dan-perancangan-sistem-informas.pdf>
- [19] Rosa, A.S & Shalahudin, M. (2011). Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). Bandung : Modula
- [20] Nugroho, A.(2010).Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek Dengan Model USDP (Unified Software Development Process. Yogyakarta: Andi
- [21] Fikria Kamalia Balqis. 2014. Implementasi Algoritma Fisher Yates-Shuffle Sebagai Pengacak Posisi Non Playable Character (Npc) Pada Game Tantra Bahari(Jurnal). Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- [22] Yohanes Setiawan. 2016. Prototipe Sistem Ujian Dan Penilaian Jawaban Peserta Secara *Real-Time*. Dosen Teknik Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. ysetiawanj@atmaluhur.ac.id