

**APLIKASI PENDAFTARAN SISWA-SISWI BARU SD NEGERI 57
PANGKALPINANG BERBASIS *ANDROID* DENGAN MENGGUNAKAN
*ALGORITMA SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)***

SKRIPSI



Jesisca Lauda

1411510007

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2018

**APLIKASI PENDAFTARAN SISWA-SISWI BARU SD NEGERI 57
PANGKALPINANG BERBASIS *ANDROID* DENGAN MENGGUNAKAN
ALGORITMA *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* (SAW)**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Jesica Lauda

1411510007

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2018

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1411510007

Nama : Jesisca Lauda

Judul Skripsi : APLIKASI PENDAFTARAN SISWA-SISWI BARU SD NEGERI
57 PANGKALPINANG BERBASIS *ANDROID* DENGAN
MENGUNAKAN ALGORITMA *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING*
(SAW)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 16 Juli 2018



(Jesisca Lauda)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

APLIKASI PENDAFTARAN SISWA-SISWI BARU SD NEGERI 57
PANGKALPINANG BERBASIS *ANDROID* DENGAN MENGGUNAKAN
ALGORITMA *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)*

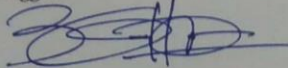
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Jesisca Lauda

1411510007

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 11 Agustus 2018

Susunan Dewan Penguji
Anggota



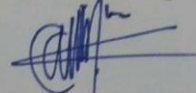
R. Burham Isnanto F., S.Si, M.Kom
NIDN. 0224048003

Kaprodi Teknik Informatika



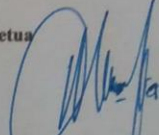
R. Burham Isnanto F., S.Si, M.Kom
NIDN. 0224048003

Dosen Pembimbing



Delpiah Wahyuningsih, M.Kom
NIDN. 0008128901

Ketua



Ari Amir Alkodri, M.Kom
NIDN. 0201038601

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Agustus 2018

KETUA SEMKOR ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc
NIP. 197710302001121003

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan jenjang strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika STMIK Atma Luhur.

Dalam menyusun laporan ini, penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih banyak kekurangannya dan masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran dari berbagai pihak agar laporan ini dapat menjadi lebih baik lagi.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia ini.
2. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan, doa dan semangat.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak R. Burham Isnanto Farid, S.Si., M.Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika.
6. Ibu Delpiah Wahyuningsih, M.Kom, selaku dosen pembimbing dalam penyusunan laporan skripsi ini.
7. Ibu Dra. Rasimah S.Pd selaku Kepala Sekolah SD Negeri 57 di Pangkalpinang.
8. Ibu Izumi selaku Tata Usaha SD Negeri 57 di Pangkalpinang.
9. Teman-teman seangkatan dan sejurusan, khususnya angkatan 2014 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

10. Semua pihak yang telah membantu penulis secara langsung maupun tidak langsung serta memberikan semangat untuk menyelesaikan laporan ini.

Semoga semua kebaikan dan jasa yang telah diberikan dapat segera dibalas oleh Tuhan Yang Maha Esa serta semoga laporan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca untuk ke depannya.

Pangkalpinang, 16 Juli 2018

Penulis



ABSTRACT

Registration process for new student is the first step to take before become a student. While the registration in SD Negeri 57 Pangkalpinang still use manual process, which is to fill the registration form they should asked it from the school administration then they should to wait for information to the next step. The purpose of this application is to relieving the registration process for new student, so it has created with android basis system which is more practice and faster anywhere and anytime. This registration application is use algorithm Simple Additive Weighting (SAW) which mean decision maker method with value or best alternative as a criteria that has been set by the school, so pre student can access the information by self and get the registration results from their smartphone. Furthermore, school administration will get benefits too, such as they can access the registration information easily and see the results through web server.

Keywords :

Registration process, new student, Simple Additive Weighting (SAW)



ABSTRAK

Proses pendaftaran siswa baru merupakan tahapan awal yang harus dilakukan seseorang untuk menjadi seorang siswa. Pendaftaran di SD Negeri 57 Pangkalpinang masih menggunakan proses manual dengan mengisi formulir pendaftaran di sekolah secara langsung yang akan diberikan oleh pihak tata usaha dan kemudian menunggu untuk mendapatkan informasi lebih lanjut. Tujuan dari penulisan laporan ini adalah untuk memudahkan proses pendaftaran siswa baru sehingga dibuatlah aplikasi pendaftaran siswa berbasis *android* yang dapat dilakukan dengan praktis dan cepat dimana dan kapan saja. Aplikasi pendaftaran ini menggunakan algoritma *Simple Additive Weighting* (SAW) yang merupakan metode pengambilan keputusan dengan nilai atau alternatif terbaik sesuai dengan kriteria yang telah ditetapkan oleh pihak sekolah sehingga hasilnya adalah calon siswa dapat mengakses sendiri proses pendaftaran dengan mudah serta dapat mengetahui hasil pendaftarannya melalui smartphone *android*-nya. Selain itu, pihak tata usaha juga akan lebih mudah dalam memeriksa data pendaftaran serta melihat hasil laporan pendaftaran siswa melalui *web server*-nya.

Kata Kunci :

Proses pendaftaran, siswa baru, *Simple Additive Weighting* (SAW).



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.3.1 Tujuan Penelitian	3
1.3.2 Manfaat Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Definisi Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	7
2.1.1 Model <i>Waterfall</i>	7
2.1.2 Tahapan Model <i>Waterfall</i>	7
2.1.3 Kelebihan dan Kelemahan Model <i>Waterfall</i>	9
2.2 Definisi Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	10
2.2.1 <i>Object Oriented Programming Method</i>	10
2.2.2 <i>Simple Additive Weighting (SAW) Method</i>	11
2.3 Definisi <i>Tools</i> Pengembangan Perangkat Lunak	13
2.3.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	13
2.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	13
2.3.3 <i>Activity Diagram</i>	14
2.3.4 <i>Class Diagram</i>	16
2.3.5 <i>Sequence Diagram</i>	17
2.4 Teori Pendukung.....	18
2.4.1 Sekolah Dasar.....	18
2.4.2 Siswa Baru	19
2.4.3 Pendaftaran Sekolah.....	19
2.4.4 Aplikasi	19
2.4.5 <i>Android</i>	20

2.4.6	Versi <i>Android</i>	20
2.4.7	<i>Android SDK (Software Development Kit)</i>	21
2.4.8	ADT (<i>Android Development Tools</i>).....	22
2.4.9	Eclipse.....	22
2.4.10	Java.....	23
2.4.11	PHP (<i>Personal Home Page</i>)	23
2.4.12	MYSQL.....	23
2.4.13	<i>Web Server</i>	24
2.5	Penelitian Terdahulu	24

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak	29
3.2	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	30
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	30
3.4	Metode <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	31

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Organisasi	33
4.1.1	Profil Sekolah.....	33
4.1.2	Visi, Misi, dan Motto Sekolah	34
4.1.2.1	Visi SD Negeri 57 Pangkalpinang	34
4.1.2.2	Misi SD Negeri 57 Pangkalpinang	34
4.1.2.3	Motto SD Negeri 57 Pangkalpinang	34
4.1.3	Struktur Organisasi Sekolah.....	34
4.1.4	Tugas dan Wewenang Pihak Sekolah	35
4.2	Analisis Masalah.....	37
4.2.1	Analisis Sistem Berjalan	37
4.2.2	<i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	38
4.2.3	Analisis <i>Simple Additive Weighting</i>	39
4.2.3.1	Kriteria	39
4.2.3.2	Bobot (W)	39
4.2.3.3	Interval dalam Bilangan <i>Fuzzy</i>	40
4.2.3.4	Perhitungan SAW di SD Negeri 57 Pangkalpinang	42
4.2.4	Analisis Sistem Usulan	48
4.2.4.1	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	49
4.2.4.2	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	50
4.2.4.3	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan.....	54
4.3	<i>Design</i>	69
4.3.1	<i>Class Diagram</i>	69
4.3.2	Rancangan Layar.....	70
4.3.2.1	Rancangan Layar <i>Android</i> (Calon Ortu Siswa)	70
4.3.2.2	Rancangan Layar <i>Web</i> (Pihak Tata Usaha)	79
4.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	95

4.3.3.1	<i>Sequence Diagram Android</i>	95
4.3.3.2	<i>Sequence Diagram Web</i>	99
4.4	Implementasi.....	103
4.4.1	Implementasi <i>Android</i> untuk Calon Ortu Siswa.....	103
4.4.2	Implementasi <i>Web</i> untuk Pihak Tata Usaha.....	108
4.5	<i>Testing</i> (Pengujian Aplikasi).....	119
4.5.1	<i>Blackbox Testing Android</i>	119
4.5.2	<i>Blackbox Testing Web</i>	125
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan.....	131
5.2	Saran.....	131
DAFTAR PUSTAKA		132
DAFTAR ISTILAH		136
LAMPIRAN		137



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	9
Gambar 2.2 Rumus Normalisasi Kriteria.....	11
Gambar 2.3 Rumus Preferensi	11
Gambar 2.4 Grafik Kriteria Bobot	12
Gambar 2.5 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	13
Gambar 2.6 Contoh <i>Activity Diagram</i>	15
Gambar 2.7 Contoh <i>Class Diagram</i>	16
Gambar 2.8 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	17
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Sekolah.....	35
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	38
Gambar 4.3 Interval C1 Umur	40
Gambar 4.4 Interval C2 Ijazah TK.....	40
Gambar 4.5 Interval C3 Surat Keterangan Anak Mengenal Huruf dan Angka	41
Gambar 4.6 Interval C4 Sertifikat.....	41
Gambar 4.7 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan <i>Android</i>	49
Gambar 4.8 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan <i>Web</i>	50
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Register Android</i>	61
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Login Android</i>	62
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Lihat Petunjuk</i>	62
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram Daftar</i>	63
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram Input Syarat Pendaftaran</i>	63
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram Lihat Info</i>	64
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram Login Web</i>	64
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram Daftar Calon Siswa</i>	65
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram Kriteria Pendaftaran</i>	65
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram Proses SAW</i>	66
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram Laporan Penerimaan</i>	66
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram Akun Pengguna</i>	67
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram Lihat Admin</i>	67
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram Tambah Admin</i>	68
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram Edit Admin</i>	68
Gambar 4.24 <i>Activity Diagram Hapus Admin</i>	69
Gambar 4.25 <i>Class Diagram</i> Sistem Pendaftaran Siswa Baru	70
Gambar 4.26 Rancangan Layar Menu Awal <i>Android</i>	71
Gambar 4.27 Rancangan Layar Menu <i>Register Android</i>	72
Gambar 4.28 Rancangan Layar Menu <i>Login Android</i>	73
Gambar 4.29 Rancangan Layar Menu Utama.....	74
Gambar 4.30 Rancangan Layar Menu Petunjuk	75
Gambar 4.31 Rancangan Layar Menu Daftar	76

Gambar 4.32 Rancangan Layar Menu Syarat Pendaftaran	77
Gambar 4.33 Rancangan Layar Menu Info.....	78
Gambar 4.34 Rancangan Layar Halaman <i>Login Web</i>	79
Gambar 4.35 Rancangan Layar Halaman Utama <i>Web</i>	80
Gambar 4.36 Rancangan Layar Akun Pengguna	81
Gambar 4.37 Rancangan Layar Admin.....	82
Gambar 4.38 Rancangan Layar Tambah Admin.....	83
Gambar 4.39 Rancangan Layar Edit Admin	84
Gambar 4.40 Rancangan Layar Daftar Calon Siswa	85
Gambar 4.41 Rancangan Layar Tambah Daftar Calon Siswa	86
Gambar 4.42 Rancangan Layar Lanjutan Tambah Daftar Calon Siswa	87
Gambar 4.43 Rancangan Layar Edit Daftar Calon Siswa.....	88
Gambar 4.44 Rancangan Layar Daftar Kriteria Calon Siswa	90
Gambar 4.45 Rancangan Layar Verifikasi.....	91
Gambar 4.46 Rancangan Layar Awal Proses SAW	92
Gambar 4.47 Rancangan Layar Hasil Proses SAW	93
Gambar 4.48 Rancangan Layar Awal Laporan Penerimaan	94
Gambar 4.49 Rancangan Layar Laporan Cetak Penerimaan	95
Gambar 4.50 <i>Sequence Diagram Register Android</i>	96
Gambar 4.51 <i>Sequence Diagram Login Android</i>	96
Gambar 4.52 <i>Sequence Diagram Petunjuk</i>	97
Gambar 4.53 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Calon Siswa.....	97
Gambar 4.54 <i>Sequence Diagram</i> Info.....	98
Gambar 4.55 <i>Sequence Diagram Logout</i>	98
Gambar 4.56 <i>Sequence Diagram Login Web</i>	99
Gambar 4.57 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Admin.....	99
Gambar 4.58 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Akun Pengguna	100
Gambar 4.59 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Daftar Calon Siswa.....	100
Gambar 4.60 <i>Sequence Diagram</i> Kriteria Pendaftaran.....	101
Gambar 4.61 <i>Sequence Diagram</i> Proses SAW	102
Gambar 4.62 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Penerimaan	102
Gambar 4.63 Tampilan Menu Awal Android	103
Gambar 4.64 Tampilan Menu <i>Register Android</i>	104
Gambar 4.65 Tampilan Menu <i>Login Android</i>	104
Gambar 4.66 Tampilan Menu Utama <i>Android</i>	105
Gambar 4.67 Tampilan Menu Petunjuk	106
Gambar 4.68 Tampilan Menu Daftar	106
Gambar 4.69 Tampilan Menu <i>Input</i> Syarat Pendaftaran	107
Gambar 4.70 Tampilan Menu Info.....	108
Gambar 4.71 Tampilan Menu <i>Login Web</i>	108
Gambar 4.72 Tampilan Halaman Utama <i>Web</i>	109
Gambar 4.73 Tampilan Halaman Akun Pengguna	110
Gambar 4.74 Tampilan Halaman Admin	110

Gambar 4.75 Tampilan Halaman Edit Admin	111
Gambar 4.76 Tampilan Halaman Tambah Admin.....	111
Gambar 4.77 Tampilan Halaman Daftar Calon Siswa.....	112
Gambar 4.78 Tampilan Halaman Tambah Daftar Calon Siswa.....	113
Gambar 4.79 Tampilan Halaman Isi Kriteria.....	113
Gambar 4.80 Tampilan Halaman Edit Daftar Calon Siswa	114
Gambar 4.81 Tampilan Halaman Kriteria Pendaftaran.....	115
Gambar 4.82 Tampilan Halaman Verifikasi	116
Gambar 4.83 Tampilan Halaman Proses SAW.....	117
Gambar 4.84 Tampilan Halaman Hasil Akhir SAW	117
Gambar 4.85 Tampilan Halaman Laporan Penerimaan.....	118
Gambar 4.86 Tampilan Halaman Laporan Cetak Penerimaan Siswa.....	119




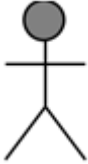
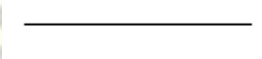

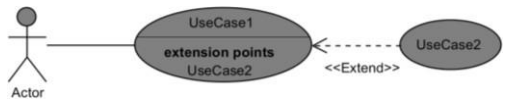
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Kriteria Bobot	12
Tabel 2.2 Perbedaan Penelitian Terdahulu dengan Penelitian Saya	24
Tabel 4.1 Profil Sekolah.....	33
Tabel 4.2 Kriteria SAW	39
Tabel 4.3 Bobot SAW	39
Tabel 4.4 Interval C1 Umur	40
Tabel 4.5 Interval C2 Ijazah TK	41
Tabel 4.6 Interval C3 Surat Keterangan Anak Mengenal Huruf dan Angka	41
Tabel 4.7 Interval C4 Sertifikat.....	42
Tabel 4.8 Deskripsi <i>Use Case Diagram Register</i>	50
Tabel 4.9 Deskripsi <i>Use Case Diagram Login Android</i>	51
Tabel 4.10 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Daftar Siswa Baru	52
Tabel 4.11 Deskripsi <i>Use Case Diagram Input</i> Syarat Pendaftaran	53
Tabel 4.12 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Lihat Petunjuk	54
Tabel 4.13 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Lihat Info	54
Tabel 4.14 Deskripsi <i>Use Case Diagram Login Web</i>	55
Tabel 4.15 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Daftar Calon Siswa	56
Tabel 4.16 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kriteria Pendaftaran	56
Tabel 4.17 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Verifikasi.....	57
Tabel 4.18 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Proses SAW	58
Tabel 4.19 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Laporan Penerimaan	58
Tabel 4.20 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Akun Pengguna	59
Tabel 4.21 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin	60
Tabel 4.22 Deskripsi Rancangan Layar Menu Awal <i>Android</i>	71
Tabel 4.23 Deskripsi Rancangan Layar Menu <i>Register Android</i>	72
Tabel 4.24 Deskripsi Rancangan Layar Menu <i>Login Android</i>	73
Tabel 4.25 Deskripsi Rancangan Layar Menu Utama	74
Tabel 4.26 Deskripsi Rancangan Layar Menu Petunjuk.....	75
Tabel 4.27 Deskripsi Rancangan Layar Menu Daftar.....	76
Tabel 4.28 Deskripsi Rancangan Layar Menu Syarat Pendaftaran.....	78
Tabel 4.29 Deskripsi Rancangan Layar Menu Info	79
Tabel 4.30 Deskripsi Rancangan Layar Halaman <i>Login Web</i>	80
Tabel 4.31 Deskripsi Rancangan Layar Halaman Utama <i>Web</i>	80
Tabel 4.32 Deskripsi Rancangan Layar Akun Pengguna.....	82
Tabel 4.33 Deskripsi Rancangan Layar Admin	82
Tabel 4.34 Deskripsi Rancangan Layar Tambah Admin	83
Tabel 4.35 Deskripsi Rancangan Layar Edit Admin	84
Tabel 4.36 Deskripsi Rancangan Layar Daftar Calon Siswa	85
Tabel 4.37 Deskripsi Rancangan Layar Tambah Daftar Calon Siswa.....	86

Tabel 4.38 Deskripsi Rancangan Layar Lanjutan Tambah Daftar Calon Siswa...	88
Tabel 4.39 Deskripsi Rancangan Layar Edit Daftar Calon Siswa	89
Tabel 4.40 Deskripsi Rancangan Layar Daftar Kriteria Calon Siswa	90
Tabel 4.41 Deskripsi Rancangan Layar Verifikasi	91
Tabel 4.42 Deskripsi Rancangan Layar Awal Proses SAW	92
Tabel 4.43 Deskripsi Rancangan Layar Hasil Proses SAW	93
Tabel 4.44 Deskripsi Rancangan Layar Awal Laporan Penerimaan	94
Tabel 4.45 Deskripsi Rancangan Layar Laporan Cetak Penerimaan.....	95
Tabel 4.46 Pengujian Pada Menu Awal Android	119
Tabel 4.47 Pengujian Pada <i>Register Android</i>	120
Tabel 4.48 Pengujian Pada <i>Login Android</i>	121
Tabel 4.49 Pengujian Pada Menu Petunjuk <i>Android</i>	122
Tabel 4.50 Pengujian Pada Menu Daftar <i>Android</i>	122
Tabel 4.51 Pengujian Pada Menu <i>Input Syarat Pendaftaran Android</i>	123
Tabel 4.52 Pengujian Pada <i>Info Android</i>	124
Tabel 4.53 Pengujian Pada <i>Logout Android</i>	125
Tabel 4.54 Pengujian <i>Login Web</i>	125
Tabel 4.55 Pengujian Halaman Admin	126
Tabel 4.56 Pengujian Halaman Akun Pengguna.....	127
Tabel 4.57 Pengujian Halaman Daftar Calon Siswa.....	127
Tabel 4.58 Pengujian Halaman Kriteria Pendaftaran.....	129
Tabel 4.59 Pengujian Halaman Proses SAW	129
Tabel 4.60 Pengujian Halaman Laporan Penerimaan	130
Tabel 4.61 Pengujian Halaman <i>Logout Web</i>	130





DAFTAR SIMBOL

No	Simbol	Keterangan
1		<p>Use case Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>
2		<p>Actor Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari system yang dibuat atau bisa disebut dengan pengguna Aplikasi</p>
3		<p>Association Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara <i>actor</i> dan <i>use case</i> atau <i>use case</i> dengan <i>use case</i>.</p>
4		<p>Include Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.</p>
5		<p>Extend Menunjukkan suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.</p>
6		<p>Initial Node Merupakan simbol untuk memulai <i>activity diagram</i>.</p>

7		<p>Activity Final Node Merupakan simbol untuk mengakhiri <i>activity diagram</i></p>
8		<p>Activity <i>Activity</i> juga merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bisa berupa kata kerja atau ekspresi.</p>
9		<p>Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara <i>activity</i>.</p>
10		<p>Decision Merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 <i>transition</i> yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.</p>
11		<p>Swimlane Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan <i>actor</i>.</p>
12		<p>Class Himpunan dari object yang berbagi atribut dan operasi yang sama.</p>
13		<p>Association Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara <i>class</i>.</p>

14		<p>Actor Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.</p>
15		<p>Boundary Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain di sekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.</p>
16		<p>Control Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.</p>
17		<p>Entity Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).</p>
18		<p>Message Menggambarkan pesan /hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>

19		<p>Self Message Pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri</p>
20		<p>Loop Message Menggambar dengan sebuah <i>frame</i> dengan label <i>loop</i> dan sebuah kalimat yang mengindikasikan pengulangan.</p>



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I Kartu Konsultasi Bimbingan

Lampiran II Surat Balasan Riset

Lampiran III Hasil Wawancara

Lampiran IV Daftar Calon Peserta

Lampiran V Biodata Penulis

