

**IMPLEMENTASI SISTEM *E-GOVERNMENT* UNTUK
PELAYANAN ADMINISTRASI MASYARAKAT DESA
BERBASIS *CLIENT SERVER* DI KANTOR DESA AIR RUAI**

PROYEK INDEPENDEN



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
DAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2023

**IMPLEMENTASI SISTEM *E-GOVERNMENT* UNTUK
PELAYANAN ADMINISTRASI MASYARAKAT DESA
BERBASIS *CLIENT SERVER* DI KANTOR DESA AIR RUAI**

PROYEK INDEPENDEN

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
DAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2023

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

1. NIM : 1911500154
Nama : Ari Januari
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
2. NIM : 1922500034
Nama : Gerry Fauzi Prastyawan
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi

Judul PROYEK INDEPENDEN : IMPLEMENTASI SISTEM E-GOVERNMENT UNTUK PELAYANAN ADMINISTRASI MASYARAKAT DESA BERBASIS CLIENT SERVER DI KANTOR DESA AIR RUAI

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Nama

1. Ari Januari
2. Gerry Fauzi Prastyawan

Pangkalpinang, 12 Juli 2023



LEMBAR PENGESAHAN PROYEK INDEPENDEN

IMPLEMENTASI SISTEM E-GOVERNMENT UNTUK PELAYANAN ADMINISTRASI MASYARAKAT DESA BERBASIS CLIENT SERVER DI KANTOR DESA AIR RUAI.

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ari Januari
1911500154

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
Pada tanggal 2 Agustus 2023

Susunan Dewan Pengaji
Anggota

Delpiah Wahyuningsih, M.Kom
NIDN. 0008128901

Dosen Pembimbing

Lukas Tommy, M.Kom
NIDN. 0215099201



Ketua Pengaji

Chandra Kirana, M.Kom
NIDN. 0228108501

PROYEK INDEPENDEN ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 9 Agustus 2023

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
ISB ATMA SUHUR



Ellya Helmund, M.Kom
NIDN. 0201021901

LEMBAR PENGESAHAN PROYEK INDEPENDEN

**IMPLEMENTASI SISTEM E-GOVERNMENT UNTUK PELAYANAN
ADMINISTRASI MASYARAKAT DESA BERBASIS CLIENT SERVER DI
KANTOR DESA AIR RUAI.**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Gerry Fauzi Prastyawan
1922500034**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 17 Juli 2023

Susunan Dewan Penguji

Anggota

Anisah, M.Kom
NIDN. 0226078302



Dosen Pembimbing

Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501

Ketua Penguji

Ellya Helmu, M.Kom
NIDN. 0201027901

PROYEK INDEPENDEN ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 Juli 2023

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

ISB ATMA JIHUR



Ellya Helmu, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan PROYEK INDEPENDEN yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan jenjang strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika dan Sistem Informasi Institut Sains dan Bisnis (ISB) Atma Luhur.

Penulis menyadari bahwa laporan PROYEK INDEPENDEN ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan PROYEK INDEPENDEN ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmu, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
6. Bapak Supardi, M.Kom, selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur dan Dosen Pembimbing Proyek Independen.
7. Bapak Chandra Kirana, M.Kom, selaku Kaprodi Teknik Informatika ISB Atma Luhur.
8. Bapak Lukas Tommy, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Proyek Independen.
9. Bapak Rozali, SE, selaku Kepala Desa Air Ruai
10. Ibu Susanti, S.AP, selaku Sekretaris Desa Air Ruai
11. Staf dan Karyawan yang ada di Kantor Desa Air Ruai

12. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama Kawan-kawan Angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan PROYEK INDEPENDEN ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufikNya, Aamiin.

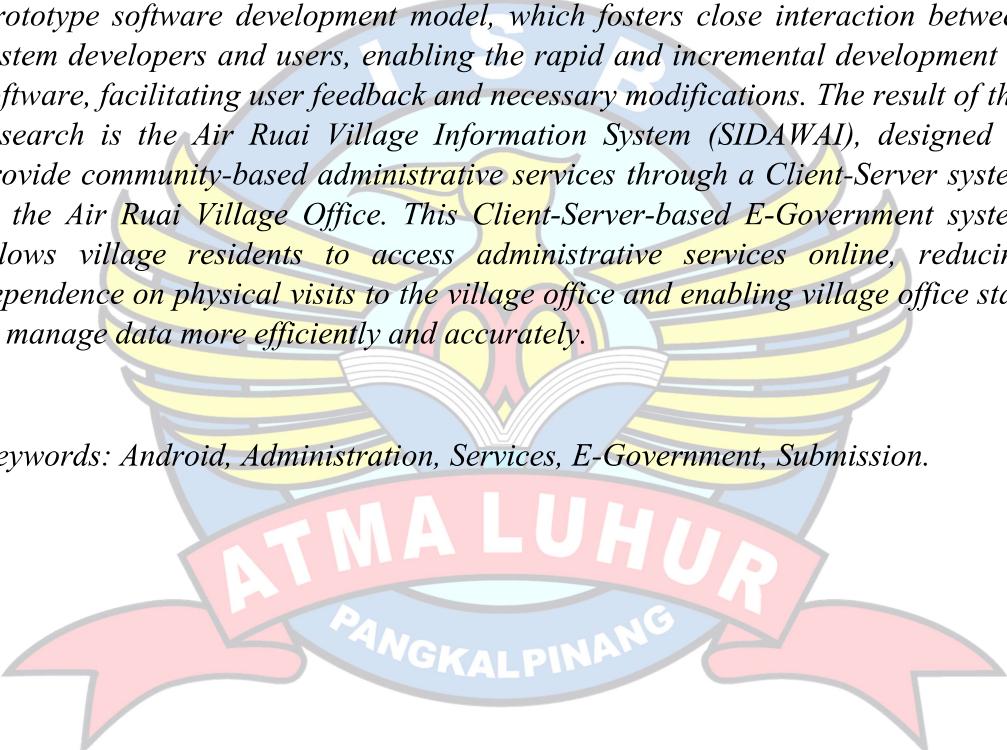
Pangkalpinang, 12 Juli 2023



ABSTRACT

Village governance plays a crucial role in the nation's development process. The village office, as the lowest-tier government institution, holds a strategic position in providing quality services to the community. However, in practice, administrative processes at the village office often encounter various challenges, such as slow procedures, lengthy processing times, and the necessity for physical presence of villagers to submit requests. In order to enhance the efficiency and transparency of administrative services, the utilization of information and communication technology is imperative. Consequently, research and development of an E-Government system have been undertaken. This research adopts the Prototype software development model, which fosters close interaction between system developers and users, enabling the rapid and incremental development of software, facilitating user feedback and necessary modifications. The result of this research is the Air Ruai Village Information System (SIDAWAI), designed to provide community-based administrative services through a Client-Server system at the Air Ruai Village Office. This Client-Server-based E-Government system allows village residents to access administrative services online, reducing dependence on physical visits to the village office and enabling village office staff to manage data more efficiently and accurately.

Keywords: *Android, Administration, Services, E-Government, Submission.*

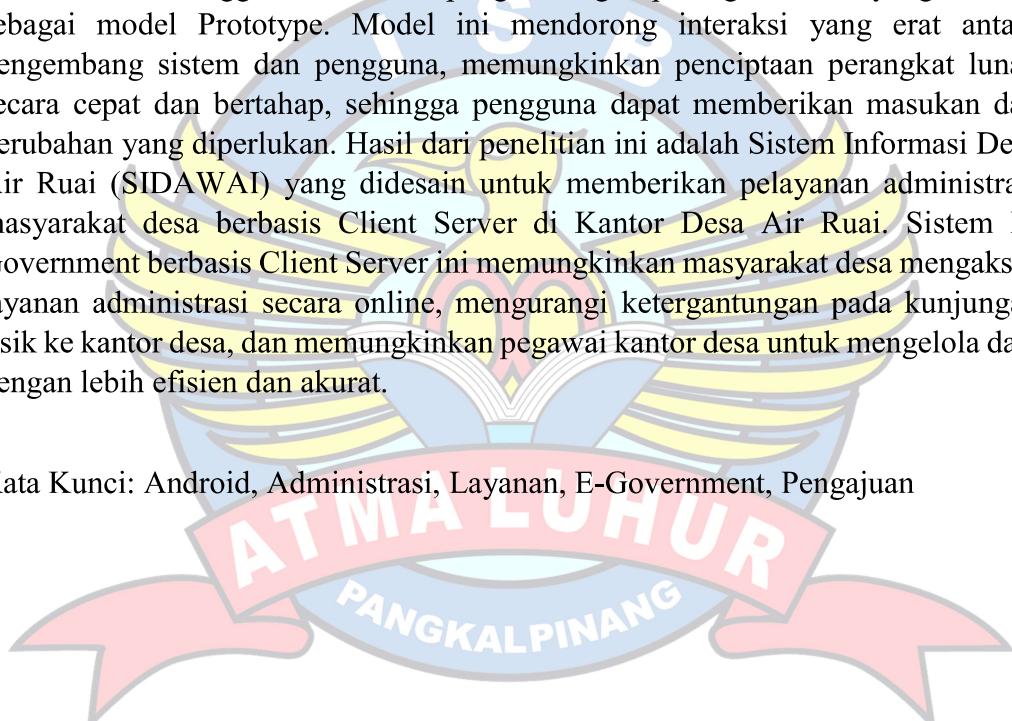


ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

ABSTRAK

Pemerintahan desa memiliki peran yang sangat penting dalam proses pembangunan suatu negara. Kantor desa, sebagai lembaga pemerintahan tingkat paling bawah, memiliki peran strategis dalam memberikan pelayanan masyarakat yang berkualitas. Namun, dalam praktiknya, proses administrasi di kantor desa seringkali menghadapi sejumlah tantangan, seperti lambatnya proses, waktu yang dibutuhkan, dan keharusan kehadiran fisik warga desa untuk mengajukan permohonan surat. Dalam rangka meningkatkan efisiensi dan transparansi pelayanan administrasi, pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi menjadi sangat diperlukan. Oleh karena itu, penelitian dan pengembangan sistem E-Government dilakukan. Penelitian ini menggunakan model pengembangan perangkat lunak yang dikenal sebagai model Prototype. Model ini mendorong interaksi yang erat antara pengembang sistem dan pengguna, memungkinkan penciptaan perangkat lunak secara cepat dan bertahap, sehingga pengguna dapat memberikan masukan dan perubahan yang diperlukan. Hasil dari penelitian ini adalah Sistem Informasi Desa Air Ruai (SIDAWAI) yang didesain untuk memberikan pelayanan administrasi masyarakat desa berbasis Client Server di Kantor Desa Air Ruai. Sistem E-Government berbasis Client Server ini memungkinkan masyarakat desa mengakses layanan administrasi secara online, mengurangi ketergantungan pada kunjungan fisik ke kantor desa, dan memungkinkan pegawai kantor desa untuk mengelola data dengan lebih efisien dan akurat.

Kata Kunci: Android, Administrasi, Layanan, E-Government, Pengajuan



DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN PROYEK INDEPENDEN	iii
LEMBAR PENGESAHAN PROYEK INDEPENDEN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRACT	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
DAFTAR SIMBOL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Proyek	3
1.4.1 Tujuan Proyek	4
1.4.2 Manfaat Proyek	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak	6
2.2 Definisi Tool Pengembangan Perangkat Lunak	8
2.3 Teori Pendukung Penelitian	11
2.3.1 <i>Android Studio</i>	12

2.3.2	Bahasa Pemrograman <i>Java</i>	12
2.3.3	<i>PHPMyAdmin</i>	13
2.3.4	PHP	14
2.3.5	<i>Laragon</i>	14
2.3.6	<i>MySQL</i>	14
2.3.7	<i>Framework CodeIgniter</i>	15
2.3.8	<i>Visual Studio Code</i>	15
2.4	Penelitian Terdahulu.....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		18
3.1	Model Penelitian.....	18
3.2	Teknik Pengumpulan Data	19
3.3	Metode Pengembangan Sistem	20
3.4	Alat Bantu Pengembangan Sistem	21
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		23
4.1	Visi dan Misi Kantor Desa Air Ruai	23
4.2	Tugas dan Wewenang Kantor Desa Air Ruai	23
4.3	Analisis Masalah	24
4.3.1	Analisis Masalah Dari Segi Karyawan (Admin).....	24
4.3.2	Analisis Masalah Dari Segi Penduduk (Pengguna)	25
4.4	Analisis Sistem Berjalan	26
4.5	Analisis Proses Bisnis	28
4.5.1	Analisis Masukan dan Keluaran.....	36
4.6	Analisis Kebutuhan Sistem Usulan	40
4.6.1	Identifikasi Kebutuhan Fungsional	41

4.7	Analisis Hasil Solusi	48
4.8	Analisis Sistem dengan UML.....	49
4.8.1	<i>Use Case Diagram</i>	49
4.8.2	<i>Sequence Diagram</i>	63
4.8.3	<i>Activity Diagram</i>	69
4.8.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	80
4.8.5	Transformasi ERD ke LRS	81
4.8.6	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	82
4.8.7	<i>Class Diagram</i>	83
4.8.8	<i>Deployment Diagram</i>	84
4.8.9	<i>Sequence Diagram Backend</i>	85
4.9	Penjelasan kegiatan pekerjaan yang dikerjakan untuk sistem <i>E-Government</i> di bidang <i>Mobile Developer</i>	99
4.9.1	Rancangan Layar Aplikasi Sistem Informasi Desa Air Ruai (<i>SIDAWAI</i>).....	99
4.9.2	Mengembangkan Aplikasi Sistem Informasi Desa Air Ruai (<i>SIDAWAI</i>).....	105
4.10	Penjelasan kegiatan dan pekerjaan yang dikerjakan untuk sistem <i>E-Government</i> di bidang <i>Web Developer (Backend)</i>	111
4.10.1	Spesifikasi Basis Data <i>E-Government SIDAWAI</i>	111
4.10.2	Merancang Tabel <i>E-Government SIDAWAI</i>	132
4.10.3	Tampilan Desain Layar <i>Website Backend SIDAWAI</i>	140
BAB V	PENUTUP.....	168
5.1	Kesimpulan.....	168
5.2	Saran	168

DAFTAR PUSTAKA	170
LAMPIRAN A	172
LAMPIRAN B	187
LAMPIRAN FOTO KEGIATAN.....	189
LAMPIRAN SURAT KETERANGAN HASIL PLAGIASI.....	193
LAMPIRAN KARTU KONSULTASI PROYEK INDEPENDEN	196
LAMPIRAN BIODATA PENULIS PROYEK INDEPENDEN	199



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Model <i>Prototype</i>	6
Gambar 2. 2 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	9
Gambar 2. 3 Contoh <i>Activity Diagram</i>	10
Gambar 2. 4 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	10
Gambar 2. 5 Contoh <i>Class Diagram</i>	11
Gambar 4. 1 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	27
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pengajuan Surat Keterangan Tidak Mampu (SKTM)	28
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pengajuan Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK).....	29
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pengajuan Surat Keterangan Usaha (SKU).....	30
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pengajuan Surat Keterangan Bersih Diri (SKBD)	31
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pengajuan Surat Keterangan Domisili (SKD)	32
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pengajuan Surat Keterangan Domisili Perusahaan (SKDP).....	33
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pengajuan Surat Keterangan Belum Menikah (SKBM)	34
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pengajuan Surat Keterangan Menikah (SKM)	35
Gambar 4. 10 <i>Use Case Diagram</i> Penduduk Air Ruai	49
Gambar 4. 11 <i>Use Case Diagram</i> Admin	55
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram</i> Login	63
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram</i> Profil	63
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram</i> Riwayat.....	64

Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram</i> Surat Keterangan Tidak Mampu.....	64
Gambar 4. 16 <i>Sequence Diagram</i> Surat Keterangan Usaha	65
Gambar 4. 17 <i>Sequence Diagram</i> Surat Keterangan Catatan Kepolisian.....	65
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram</i> Surat Keterangan Bersih Diri	66
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram</i> Surat Keterangan Domisili	66
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram</i> Surat Keterangan Domisili Perusahaan	67
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram</i> Surat Keterangan Belum Menikah	67
Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram</i> Surat Keterangan Menikah	68
Gambar 4. 23 <i>Sequence Diagram Logout</i>	68
Gambar 4. 24 <i>Activity Diagram Login</i>	69
Gambar 4. 25 <i>Activity Diagram Profil</i>	70
Gambar 4. 26 <i>Activity Diagram Riwayat</i>	71
Gambar 4. 27 <i>Activity Diagram Pengajuan SKTM</i>	72
Gambar 4. 28 <i>Activity Diagram Pengajuan SKU</i>	73
Gambar 4. 29 <i>Activity Diagram Pengajuan SKCK</i>	74
Gambar 4. 30 <i>Activity Diagram Pengajuan Domisili</i>	75
Gambar 4. 31 <i>Activity Diagram</i> Surat Pengantar Keterangan Menikah	76
Gambar 4. 32 <i>Activity Diagram</i> Pengajuan Bersih Diri.....	77
Gambar 4. 33 <i>Activity Diagram</i> Pengajuan Domisili Perusahaan	78
Gambar 4. 34 <i>Activity Diagram</i> Pengajuan Belum Menikah.....	79
Gambar 4. 35 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	80
Gambar 4. 36 Transformasi ERD ke LRS	81
Gambar 4. 37 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	82
Gambar 4. 38 <i>Class Diagram</i>	83
Gambar 4. 39 <i>Deployment Diagram</i>	84
Gambar 4. 40 <i>Sequence Diagram Login Admin</i>	85
Gambar 4. 41 <i>Sequence Diagram Entry Penduduk</i>	86
Gambar 4. 42 <i>Sequence Diagram Entry PSM</i>	87
Gambar 4. 43 <i>Sequence Diagram Entry Kepala Desa</i>	88
Gambar 4. 44 <i>Sequence Diagram Entry Surat Keterangan Tidak Mampu (SKTM)</i>	89

Gambar 4. 45 <i>Sequence Diagram Entry</i> Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK)	90
Gambar 4. 46 <i>Sequence Diagram Entry</i> Surat Keterangan Usaha (SKU).....	91
Gambar 4. 47 <i>Sequence Diagram Entry</i> Surat Keterangan Bersih Diri (SKBD) .	92
Gambar 4. 48 <i>Sequence Diagram Entry</i> Surat Keterangan Domisili (SKD).....	93
Gambar 4. 49 <i>Sequence Diagram Entry</i> Surat Keterangan Domisili Perusahaan (SKDP).....	94
Gambar 4. 50 <i>Sequence Diagram Entry</i> Surat Keterangan Belum Menikah (SKBM)	95
Gambar 4. 51 <i>Sequence Diagram Entry</i> Surat Keterangan Menikah (SKM).....	96
Gambar 4. 52 <i>Sequence Diagram Login</i> PSM	97
Gambar 4. 53 <i>Sequence Diagram Verifikasi SKTM</i>	98
Gambar 4. 54 Rancangan Layar Halaman <i>Login Screen</i>	99
Gambar 4. 55 Rancangan Layar Halaman Lupa <i>Password</i>	100
Gambar 4. 56 Rancangan Layar Halaman Utama.....	101
Gambar 4. 57 Rancangan Layar Halaman Riwayat Pengajuan	102
Gambar 4. 58 Rancangan Layar Halaman Pengajuan.....	103
Gambar 4. 59 Rancangan Layar Halaman Profil	104
Gambar 4. 60 Tampilan Halaman <i>Login</i>	105
Gambar 4. 61 Tampilan Halaman Lupa <i>Password</i>	106
Gambar 4. 62 Tampilan Halaman Beranda.....	107
Gambar 4. 63 Tampilan Halaman Riwayat.....	108
Gambar 4. 64 Tampilan Halaman Pengajuan	109
Gambar 4. 65 Tampilan Halaman Profil	110
Gambar 4. 66 Halaman <i>Dashboard Website Backend</i> SIDAWAI Air Ruai.....	140
Gambar 4. 67 Halaman Menu Pengajuan Surat	141
Gambar 4. 68 Halaman Pengajuan Surat Keterangan Tidak Mampu (SKTM) ..	142
Gambar 4. 69 Halaman Pengajuan Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK)	143
Gambar 4. 70 Halaman Pengajuan Surat Keterangan Usaha (SKU)	144
Gambar 4. 71 Halaman Pengajuan Surat Keterangan Bersih Diri (SKBD).....	145

Gambar 4. 72 Halaman Pengajuan Surat Keterangan Domisili (SKD)	146
Gambar 4. 73 Halaman Pengajuan Surat Keterangan Domisili Perusahaan (SKDP)	
.....	147
Gambar 4. 74 Halaman Pengajuan Surat Keterangan Belum Menikah (SKBM)	148
Gambar 4. 75 Halaman Pengajuan Surat Keterangan Menikah (SKM)	149
Gambar 4. 76 Halaman Akun <i>Login</i> Pengguna SIDAWAI	150
Gambar 4. 77 Halaman Reset Akun <i>Login</i> Penduduk	151
Gambar 4. 78 Halaman Nomor Surat.....	152
Gambar 4. 79 Halaman Pengelolaan Data Admin SIDAWAI.....	153
Gambar 4. 80 Halaman Pengelolaan Data PSM SIDAWAI.....	154
Gambar 4. 81 Halaman Pengelolaan Data Kepala Desa SIDAWAI.....	155
Gambar 4. 82 Halaman Pengelolaan Data Penduduk SIDAWAI.....	156
Gambar 4. 83 Halaman Pengelolaan Data Kartu Keluarga SIDAWAI	157
Gambar 4. 84 Halaman Pengelolaan Data Penduduk Sementara SIDAWAI	158
Gambar 4. 85 Halaman Pengelolaan Data Pengajuan Surat Keterangan Tidak Mampu (SKTM)	159
Gambar 4. 86 Halaman Pengelolaan Data Pengajuan Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK)	160
Gambar 4. 87 Halaman Pengelolaan Data Pengajuan Surat Keterangan Usaha (SKU)	161
Gambar 4. 88 Halaman Pengelolaan Data Pengajuan Surat Keterangan Bersih Diri (SKBD)	162
Gambar 4. 89 Halaman Pengelolaan Data Pengajuan Surat Keterangan Domisili (SKD)	163
Gambar 4. 90 Halaman Pengelolaan Data Pengajuan Surat Keterangan Domisili Perusahaan (SKDP).....	164
Gambar 4. 91 Halaman Pengelolaan Data Pengajuan Surat Keterangan Belum Menikah (SKBM)	165
Gambar 4. 92 Halaman Pengelolaan Data Pengajuan Surat Keterangan Menikah (SKM)	166

Gambar 4. 93 Halaman Verifikasi Pengajuan Surat Keterangan Tidak Mampu (SKTM) untuk pihak PSM..... 167



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Rangkuman Penelitian Terdahulu	15
Tabel 4. 1 Analisis Masalah Dari Segi Karyawan	24
Tabel 4. 2 Anlisis Masalah Dari Segi Penduduk.....	25
Tabel 4. 3 Analisis Masukan (<i>Input</i>).....	36
Tabel 4. 4 Analisis Masukan (<i>Output</i>)	36
Tabel 4. 5 Kebutuhan Fungsional Pengguna.....	41
Tabel 4. 6 Kebutuhan Fungsional Admin	44
Tabel 4. 7 Deskripsi <i>Use Case Login</i>	50
Tabel 4. 8 Deskripsi <i>Use Case Profil</i>	50
Tabel 4. 9 Dekripsi <i>Use Case Riwayat Pengguna</i>	51
Tabel 4. 10 Deskripsi <i>Use Case Pengajuan Surat Keterangan Tidak Mampu</i>	51
Tabel 4. 11 Deskripsi <i>Use Case Pengajuan Surat Keterangan Usaha</i>	52
Tabel 4. 12 Deskripsi <i>Use Case Pengajuan Surat Keterangan Kelakuan Baik</i>	52
Tabel 4. 13 Deskripsi <i>Use Case Pengajuan Surat Keterangan Domisili</i>	53
Tabel 4. 14 Deskripsi <i>Use Case Pengajuan Surat Pengantar Keterangan Menikah</i>	53
Tabel 4. 15 Dekripsi <i>Use Case Pengajuan Surat Keterangan Bersih Diri</i>	54
Tabel 4. 16 Deskripsi <i>Use Case Pengajuan Surat Keterangan Domisili Perusahaan</i>	54
Tabel 4. 17 Deskripsi <i>Use Case Pengajuan Surat Keterangan Belum Menikah</i> ...	55
Tabel 4. 18 Spesifikasi Basis Data Admin.....	111
Tabel 4. 19 Spesifikasi Basis Data Penduduk Sementara.....	112
Tabel 4. 20 Spesifikasi Basis Data Pendidikan.....	113
Tabel 4. 21 Spesifikasi Basis Data Pekerjaan	113
Tabel 4. 22 Spesifikasi Basis Data Dusun	114
Tabel 4. 23 Spesifikasi Basis Data Kartu Keluarga	114
Tabel 4. 24 Spesifikasi Basis Data Etnis.....	115
Tabel 4. 25 Spesifikasi Basis Data Kartu Keluarga Sementara	116

Tabel 4. 26 Spesifikasi Basis Data Belum Menikah	116
Tabel 4. 27 Spesifikasi Basis Data Penduduk.....	117
Tabel 4. 28 Spesifikasi Basis Data SKTM.....	118
Tabel 4. 29 Spesifikasi Basis Data SKU	120
Tabel 4. 30 Spesifikasi Basis Data SKCK	121
Tabel 4. 31 Spesifikasi Basis Data Kades	122
Tabel 4. 32 Spesifikasi Basis Data Surat	123
Tabel 4. 33 Spesifikasi Basis Data Bersih Diri	123
Tabel 4. 34 Spesifikasi Basis Data Keterangan Menikah	126
Tabel 4. 35 Spesifikasi Basis Data Domisili Perusahaan.....	129
Tabel 4. 36 Spesifikasi Basis Data Domisili	131
Tabel 4. 37 Spesifikasi Basis Data Hubungan.....	132



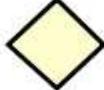
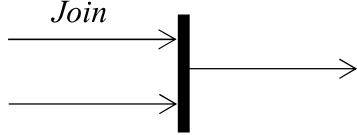
DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A- 1 Surat Keterangan Tidak Mampu (SKTM).....	173
Lampiran A- 2 Surat Keterangan Catatan Kepolisian.....	175
Lampiran A- 3 Surat Keterangan Usaha	176
Lampiran A- 4 Surat Keterangan Bersih Diri	177
Lampiran A- 5 Surat Keterangan Domisili	178
Lampiran A- 6 Surat Keterangan Domisili Perusahaan	179
Lampiran A- 7 Surat Keterangan Belum Menikah	181
Lampiran A- 8 Surat Pengantar Menikah	186
Lampiran B- 1 Surat Pengantar RT.....	188

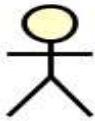


DAFTAR SIMBOL

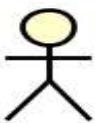
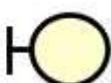
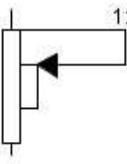
1. *Activity Diagram*

a. <i>Start Point</i>	 Menandakan titik awal dari aktivitas.
b. <i>End Point</i>	 Menandakan titik akhir dari aktivitas.
c. <i>Activity State</i>	 Mewakili langkah-langkah setiap tindakan yang dilakukan dalam proses.
d. <i>Transition State</i>	 Menunjukkan alur atau arah jalan aktivitas dari satu ke aktivitas selanjutnya.
e. <i>Decision</i>	 Digunakan untuk memilih tindakan berdasarkan kondisi tertentu.
f. <i>Join</i>	 Mewakili pemisahan aktivitas atau koneksi beberapa jalur dalam <i>Diagram</i> .

2. Use Case Diagram

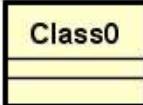
a. <i>Actor</i>	 Merupakan entitas eksternal yang berinteraksi dengan sistem dan terlibat dalam memelihara kasus pengguna.
b. <i>Use Case</i>	 Merupakan operasi atau tindakan yang dapat dilakukan oleh aktor (pengguna atau sistem eksternal).
c. <i>Association</i>	 Merupakan penghubung antara entitas eksternal atau aktor dengan <i>use case</i> .
d. <i>Association Include</i> <<include>>	Menandakan suatu <i>use case</i> secara keseluruhan merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.
e. <i>Association Extend</i> <<extend>>	Menunjukkan bahwa <i>use case</i> berfungsi di atas <i>use case</i> lain jika kondisinya terpenuhi.

3. Sequence Diagram

a. Actor	 Digunakan untuk mewakili objek atau entitas yang berpartisipasi dalam interaksi.
b. Entity	 Menandakan elemen yang bertugas menyimpan data informasi model objek.
c. Boundary	 Merepresentasikan elemen yang berinteraksi dengan sistem yang lain.
d. Control	 Menandakan elemen yang mengatur aliran informasi antara boundary dan table.
e. Message to self	 Menjelaskan pesan objek itu sendiri, yang menentukan urutan kejadian.
f. Return Message	 Mewakili hasil pengiriman pesan.

g. <i>Message()</i>	<p>Digunakan untuk berkomunikasi antar objek atas aksi yang dilakukan.</p> 

4. *Class Diagram*

a. <i>Class</i>	 <p>Merupakan entitas atau objek dengan atribut terkait (variabel) dan metode (fungsi).</p>
b. <i>Association</i>	 <p>Merupakan penghubung kelas-kelas dalam <i>Diagram</i> untuk menunjukkan koneksi dan asosiasi antara kelas-kelas ini (misalnya hubungan pewarisan, hubungan asosiasi).</p>
c. <i>Realization</i>	 <p>Menandakan operasi yang benar-benar dilakukan oleh objek.</p>