

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA KEDAI
BUKIT 7 SEMPAN PEMALI MENGGUNAKAN MODEL FAST**

SKRIPSI



Oleh:

GAZZA MUHAMAD SURYANSYAH

1922500013

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2023

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA KEDAI
BUKIT 7 SEMPAN PEMALI MENGGUNAKAN MODEL FAST**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



Oleh :

GAZZA MUHAMAD SURYANSYAH

1922500013

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

INSTITUT SAINS DAN BISNIS

ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2023

LEMBAR PERNYATAAN

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1922500013

Nama : Gazza Muhamad Suryansyah

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi

Judul Skripsi : RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA KEDAI BUKIT 7 SEMPAN
MENGUNAKAN MODEL FAST

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 4 Agustus 2023



Gazza Muhamad Suryansyah

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA KEDAI
BUKIT 7 SEMPAK PEMALI MENGGUNAKAN MODEL FAST

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Gazza Muhamad Suryansah
1922500013

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 08 Agustus 2023

Anggota Penguji



Fitriyani, M.Kom
NIDN. 0220028501


Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501

Kaprod/ Sistem Informasi

Dosen Pembimbing



Agus Dendi Rachmatsyah, M.Kom
NIDN. 0231087901

Ketua Penguji



Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 15 Agustus 2023

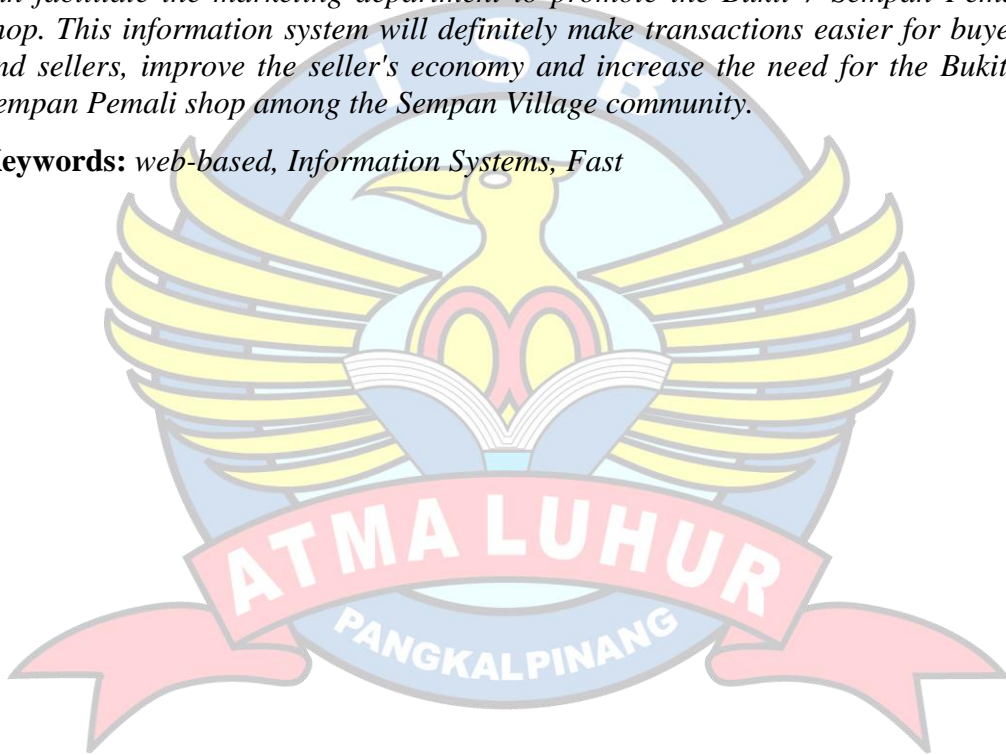
DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR


Ellya Helmi, M.Kom
NIDN. 0201927901

ABSTRACTION

The purpose of this research is in the field of selling or ordering information systems with the concept of providing online shopping. The method used by the Bukit 7 Sempan Pemali shop uses the fast model. Promotional media designed using web-based information technology are needed to facilitate customer data collection. The results of the study show that promoting products through the website can provide information about the products to be sold, sales data reports, and product availability. The design of this system uses UML, Usecase Diagrams, and Activity Diagrams. However, the programming language used is PHP. For the database using MySQL. The result of this research is an information system that can facilitate the marketing department to promote the Bukit 7 Sempan Pemali shop. This information system will definitely make transactions easier for buyers and sellers, improve the seller's economy and increase the need for the Bukit 7 Sempan Pemali shop among the Sempan Village community.

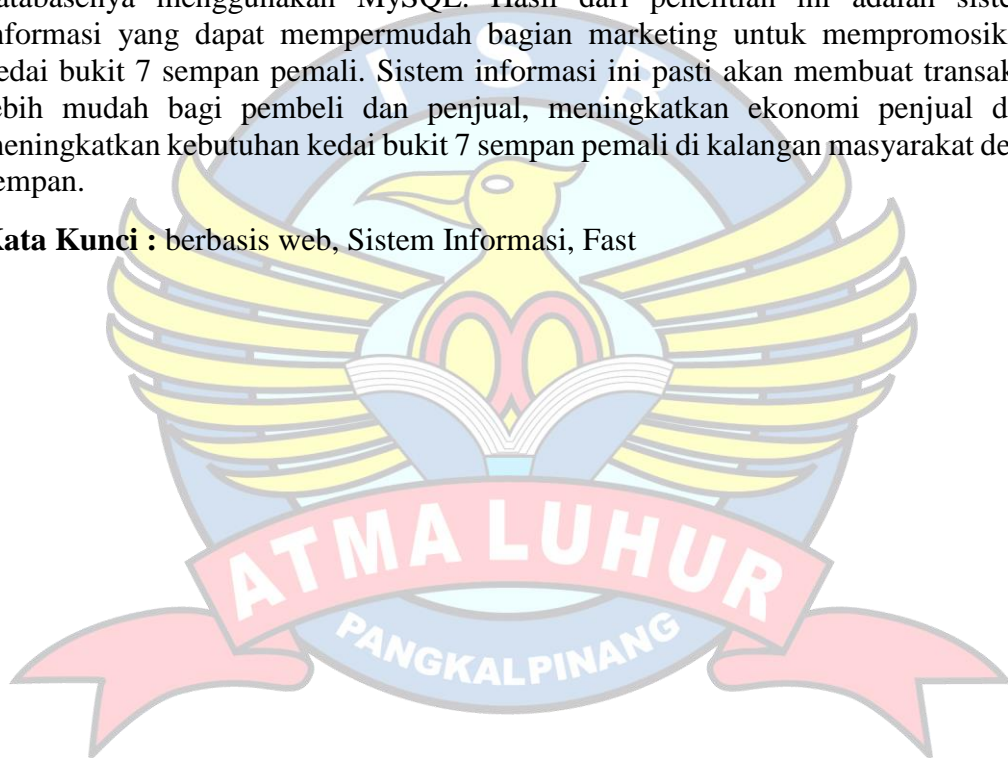
Keywords: *web-based, Information Systems, Fast*



ABSTRAKSI

Tujuan dari penelitian ini dibidang penjualan atau pemesanan sistem informasi dengan konsep menyediakan belanja *online*. Metode yang digunakan kedai bukit 7 sempan pemali menggunakan model fast. Media promosi yang dirancang dengan menggunakan teknologi informasi berbasis web diperlukan untuk memudahkan pengumpulan data pelanggan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa mempromosikan produk melalui *website* dapat memberikan informasi tentang produk yang akan dijual, laporan data penjualan, dan ketersediaan produk. Perancangan sistem ini menggunakan UML, *Usecase* Diagram, serta *Activity* Diagram. Namun, bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP. Untuk databasanya menggunakan MySQL. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi yang dapat mempermudah bagian marketing untuk mempromosikan kedai bukit 7 sempan pemali. Sistem informasi ini pasti akan membuat transaksi lebih mudah bagi pembeli dan penjual, meningkatkan ekonomi penjual dan meningkatkan kebutuhan kedai bukit 7 sempan pemali di kalangan masyarakat desa sempan.

Kata Kunci : berbasis web, Sistem Informasi, Fast



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Bapak Agus Dendi Rachmatsyah, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing ISB Atma Luhur.
9. Kedua orang tua ku tercinta yang selalu memberikan spirit maupun materi untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
10. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 4 Agustus 2023

Penulis



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAKSI.....	iii
ABSTRACTION	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	15
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Manfaat Dan Tujuan	2
1.4.1 Manfaat	2
1.4.2 Tujuan	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Konsep Sistem Informasi	5
2.1.1 Sistem.....	5
2.1.2 Informasi	5
2.2 Sistem Informasi	6

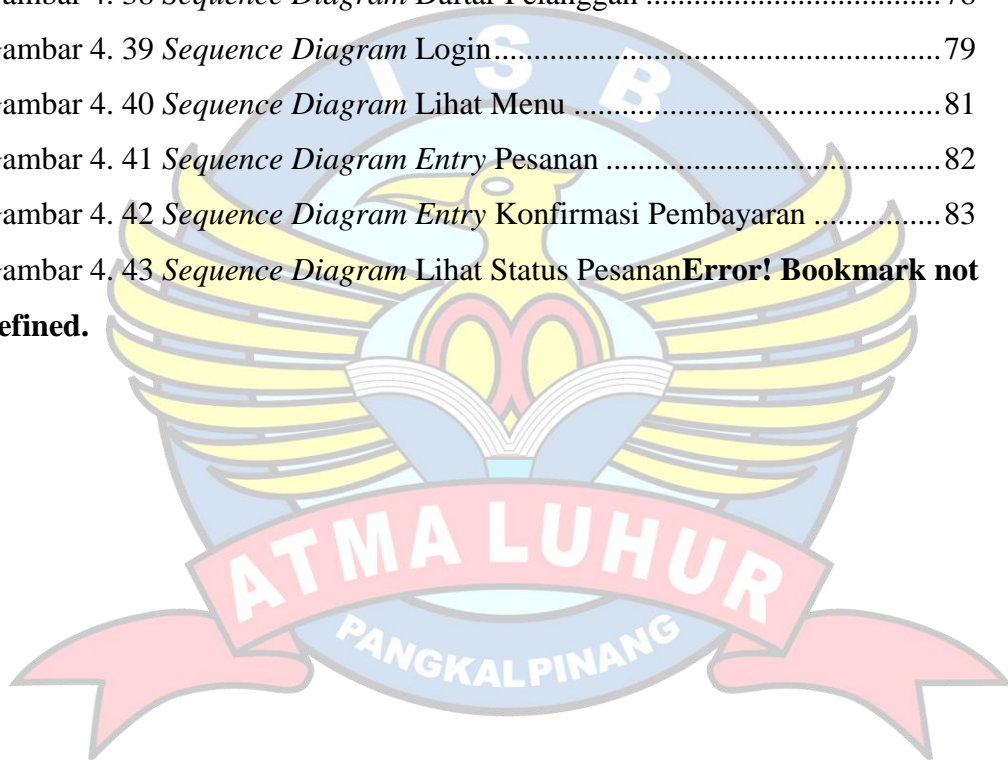
2.3	<i>Website</i>	6
2.4	Penjualan	7
2.5	<i>E-Commerce</i>	7
2.6	Internet	7
2.7	<i>Unified modeling language (UML)</i>	8
2.8	<i>Entity Relationship Diagram</i>	8
2.9	PHP	8
2.10	XAMPP.....	9
2.11	Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	9
2.12	Penelitian Terdahulu	9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		12
3.1	Model Pengembangan Sistem.....	12
3.2	Metode Penelitian Pengembangan Sistem	13
3.3	<i>Tools</i> Pengembangan Sistem	13
BAB IV PEMBAHASAN		15
4.1	Tinjauan Organisasi	15
4.1.2	Struktur Organisasi	15
4.1.3	Tugas dan Wewenang	15
4.2	Analisa Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	16
4.3	<i>Activity Diagram</i>	18
4.4	Analisa Masukan dan Keluaran	19
4.5	Identifikasi Kebutuhan	20
4.6	<i>Package Diagram</i>	24

4.7	<i>Use Case Diagram</i>	25
4.8	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	27
4.9	Desain Basis Data	32
4.9.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	32
4.9.2	Transformasi ERD ke LRS	33
4.9.3	LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	34
4.10	Tabel.....	35
4.11	Spesifikasi Basis Data.....	37
4.12	Analisis Keputusan (<i>Decision Analysis</i>).....	43
4.12.1	Rancangan Usulan Keluaran	43
4.12.2	Rancangan Usulan Masukan	46
4.13	Struktur Rancangan Layar.....	47
4.14	<i>Class Diagram</i>	48
4.15	Desain fisik	48
4.15.1	Rancangan Layar.....	69
4.16	<i>Sequence Diagram</i>	69
BAB V	PENUTUP	84
5.1	Kesimpulan	84
5.2	Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA	85
LAMPIRAN A	87

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 Struktur Organisasi.....	15
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	18
Gambar 4. 3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	32
Gambar 4. 4 Transformasi ERD ke LRS	33
Gambar 4. 5 LRS	34
Gambar 4. 6 Struktur Rancangan Layar.....	46
Gambar 4. 7 <i>Class Diagram</i>	47
Gambar 4. 8 Rancangan Layar <i>Login Admin</i>	48
Gambar 4. 9 Rancangan Layar <i>Dashboard</i>	49
Gambar 4. 10 Rancangan Layar Menu	50
Gambar 4. 11 Rancangan Layar Tambah Menu	51
Gambar 4. 12 Rancangan Layar <i>Entry Kategori</i>	52
Gambar 4. 13 Rancangan Layar Tambah Kategori.....	53
Gambar 4. 14 Rancangan Layar Kota.....	54
Gambar 4. 15 Rancangan Layar Tambah Kota.....	55
Gambar 4. 16 Rancangan Layar Lihat Pelanggan.....	56
Gambar 4. 17 Rancangan Layar Pesanan Pelanggan.....	57
Gambar 4. 18 Rancangan Layar Pembayaran	58
Gambar 4. 19 Rancangan Layar Pengiriman	59
Gambar 4. 20 Rancangan Layar Laporan Penjualan.....	60
Gambar 4. 21 Rancangan Layar Daftar Pelanggan	61
Gambar 4. 22 Rancangan Layar <i>Login Pelanggan</i>	62
Gambar 4. 23 Rancangan Layar <i>Dashboard Pelanggan</i>	63
Gambar 4. 24 Rancangan Layar Lihat Menu	64
Gambar 4. 25 Rancangan Layar Keranjang	65
Gambar 4. 26 Rancangan Layar <i>Check out</i>	66
Gambar 4. 27 Rancangan Layar Konfirmasi Pembayaran.....	67
Gambar 4. 28 Rancangan Layar Status Pesanan	68
Gambar 4. 29 <i>Sequence Diagram Login Admin</i>	69

Gambar 4. 30 <i>Sequence Diagram</i> Entry Menu	70
Gambar 4. 31 <i>Sequence Diagram</i> Entry Kategori	71
Gambar 4. 32 <i>Sequence diagram</i> Lihat Pelanggan	72
Gambar 4. 33 <i>Sequence Diagram</i> Entry Pengiriman	73
Gambar 4. 34 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Pesanan.....	74
Gambar 4. 35 <i>Sequence Diagram</i> Entry Kota.....	75
Gambar 4. 36 <i>Sequence Diagram</i> Pembayaran.....	76
Gambar 4. 37 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Penjualan.....	77
Gambar 4. 38 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Pelanggan	78
Gambar 4. 39 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	79
Gambar 4. 40 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Menu	81
Gambar 4. 41 <i>Sequence Diagram</i> Entry Pesanan	82
Gambar 4. 42 <i>Sequence Diagram</i> Entry Konfirmasi Pembayaran	83
Gambar 4. 43 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Status Pesanan	Error! Bookmark not defined.


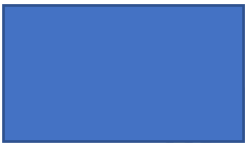
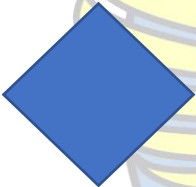
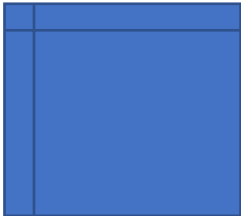


DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A - 1 Nota Pembayaran	88
Lampiran A - 2 Laporan Penjual.....	89
Lampiran B - 1 Data Pelanggan.....	91
Lampiran C - 1 Laporan Penjualan.....	93
Lampiran C - 2 Pesanan	94
Lampiran D - 1 Menu Makanan	96
Lampiran D - 2 Kategori	97
Lampiran D - 3 Data Kota.....	98
Lampiran D - 4 Data Pelanggan	99
Lampiran D - 5 Data Pembayaran	100
Lampiran D - 6 Data Pengiriman	101
Lampiran E - 1 Permohonan Riset Skripsi	103
Lampiran E - 2 Surat Balasan	Error! Bookmark not defined.
Lampiran F - 1 Kartu Bimbingan	106
Lampiran G - 1 Surat Keterangan Hasil Deteksi Plagiasi	108
Lampiran H - 1 Biodata	110



DAFTAR SIMBOL

Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	<i>Event</i>	Suatu kejadian yang ada dalam proses bisnis, <i>event</i> dibagi menjadi tiga yaitu <i>start event</i> , <i>end event</i> , dan <i>intermediate event</i> .
	<i>Task/Activity</i>	Kegiatan yang dilakukan dalam suatu <i>area</i> bisnis.
	<i>Gateway</i>	Percabangan yang menyatakan lebih dari satu kondisi.
	<i>Flow</i>	Menunjukkan aliran data dari suatu simbol ke simbol lain.
	<i>POOL</i>	<i>Areal</i> bisnis dari suatu <i>entitas</i> .