

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
ABSENSI MENGGUNAKAN *FACE ID* BERBASIS WEB PADA
*K'CEWS COFFEE PGK***

LAPORAN KULIAH PRAKTIK



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023/2024**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

1. NIM : 2022500109
NAMA : Anjelo Rosario Paulus Paoe

2. NIM : 2022500154
NAMA : Arizki Pebri

Judul KP : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI ABSENSI MENGGUNAKAN *FACE ID*
BERBASIS WEB PADA *K'CEWS COFFEE PGK*

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 29 Februari 2024

Nama

1. Anjelo Rosario Paulus Paoe
2. Arizki Pebri



Tanda Tangan Penulis



**INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB) ATMA
LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi

Jenjang Studi : Strata 1

Judul KP : **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
ABSENSI MENGGUNAKAN *FACE ID* BERBASIS WEB
PADA *K'CEWS COFFEE PGK***

NIM

NAMA

- | | |
|---------------|----------------------------|
| 1. 2022500109 | ANJELO ROSARIO PAULUS PAOE |
| 2. 2022500154 | ARIZKI PEBRI |

Pangkalpinang, 29 Februari 2024

Menyetujui,
Pembimbing,

Supardi, M.Kom
NIDN 0219059501

Pembimbing Lapangan

Muhammad Fahdio

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Supardi, M.Kom.
NIDN 0219059501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Anjelo Rosario Paulus Paoe (2022500109)
2. Arizki Pebri (2022500154)


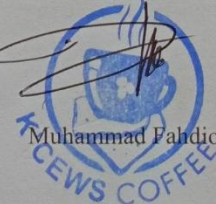
Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari **10 November 2023** sampai dengan **29 Februari 2024** dengan baik.

Nama Instansi : *K'Cews Coffee PGK*

Alamat : Jl. Pelipur PKP, Rawa Bangun, Kec. Taman Sari, Kota
Pangkalpinang, Kepulauan Bangka Belitung

Pangkalpinang, 29 Februari 2024

Pembimbing Lapangan



Muhammad Fahdio

ABSTRAK

K'Cews Coffee PGK merupakan sebuah cafe yang menjual berbagai racikan kopi kekinian yang cocok di lidah dan kantong kaum muda. Tempat ini juga menyediakan berbagai olahan makanan tradisional seperti ubi yang telah diberikan bumbu khas kekinian. K'Cews Coffee PGK ini mempunyai bagian-bagian penting salah satunya pada bagian absensi karyawan. Proses absensi karyawan pada K'Cews Coffee PGK ini mengalami suatu masalah yang dihadapi. Masalah absensi yang ada pada K'Cews Coffee PGK ini masih menggunakan sistem absensi secara manual dengan cara mencatat dibuku absensi yang telah dibuat, sehingga dapat membuat kinerja karyawan menjadi tidak efektif dan efisien. Hal ini juga menyebabkan admin dan juga owner menjadi sedikit kerepotan dalam menganalisis kinerja karyawan, seperti Tingkat kedisiplinan dan kerajinan saat bekerja. Oleh karena itu, K'Cews Coffee PGK merancang sebuah sistem informasi berbasis web untuk membantu mempermudah karyawan dalam melakukan absensi menjadi tertata, cepat, dan benar tanpa harus menggunakan sistem manual. Dalam mengembangkan sebuah sistem berbasis web ini menggunakan sebuah model Waterfall. Model Waterfall dianggap cocok karena memiliki tahapan yang sederhana dan terstruktur, pengembangan sebuah sistem dilakukan secara bertahap sehingga memiliki data yang lengkap yang akan mempermudah dalam proses maintenance, dan hasil yang dikembangkan dapat diketahui dengan presisi sehingga akan memiliki kemungkinan yang kecil untuk mengalami error. Oleh karena itu, pembuatan sistem absensi di K'Cews Coffee PGK akan memakai model waterfall.

Kata Kunci: *K'Cews Coffee PGK, Absensi, Karyawan, Waterfall*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga pembuatan laporan kuliah praktek dengan judul “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Absensi Menggunakan *Face ID* Berbasis Web Pada *K’Cews Coffee PGK*” dengan metode *Waterfall* dapat terselesaikan dengan baik. Selama proses penyusunan laporan kuliah praktek ini mendapatkan banyak bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, ucapan terima kasih ditujukan kepada :

1. Kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kekuatan dan kemudahan sehingga laporan praktek ini dapat terselesaikan.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik moral maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Prof. Dr. Ir. Wendi Usino, M.Sc., M.M., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Agus Dendi Rachmatsyah, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
6. Bapak Supardi, M.Kom, selaku Kaprodi Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing Kuliah Praktek ini.
7. Bapak Muhammad Fahdio selaku Pembimbing Lapangan Kuliah Praktek.
8. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2020 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan rahmat dan berkatnya, Amin.

Pangkalpinang, 29 Februari 2024

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Teori Pendukung Umum	6
2.1.1 Definisi Analisa	6
2.1.2 Definisi Perancangan	6
2.1.3 Definisi Sistem Informasi	6
2.1.4 Definisi Absensi	7
2.1.5 Definisi <i>Face ID</i>	7
2.1.6 Definisi Web	7
2.1.7 Model <i>Waterfall</i>	7

2.1.8 Metode Berorientasi Objek	7
2.2 <i>Tools</i> Pengembangan Sistem.....	8
2.2.1 <i>Udentified Modeling Language</i> (UML).....	8
2.2.2 Diagram UML	8
2.3 Tinjauan Terdahulu.....	8
2.4 Ringkasan Tinjauan.....	10
BAB III TINJAUAN ORGANISASI.....	11
3.1 Sejarah <i>K'Cews Coffee PGK</i>	11
3.2 Kegiatan <i>K'Cews Coffee PGK</i>	12
3.3 Struktur Organisasi	12
3.4 Tujuan dan Fungsi.....	12
3.5 Visi dan Misi	12
3.5.1 Visi	12
3.5.2 Misi	12
3.6 Lokasi	13
BAB IV PEMBAHASAN.....	15
4.1 Pemodelan Bisnis.....	15
4.2 Proses Bisnis	15
4.3 <i>Activity Diagram</i>	17
4.4 Analisa Dokumen Keluaran.....	21
4.5 Analisa Dokumen Masukkan.....	21
4.6 Identifikasi Kebutuhan	22
4.7 <i>Package Diagram</i>	25
4.8 <i>Use Case Diagram</i>	26
4.9 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	28
4.10 <i>Entity Relationship Diagram</i>	32
4.11 Transformasi ERD ke LRS.....	32
4.12 <i>Logical Record Structure</i>	33

4.13 Tabel.....	33
4.14 Spesifikasi Basis Data.....	34
4.15 Rancangan Struktur.....	38
4.15 Rancangan Layar.....	39
BAB V PENUTUP.....	46
5.1 Kesimpulan.....	46
5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN.....	50



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi	12
Gambar 3.2 Lokasi Tempat	13
Gambar 3.3 Lokasi Tempat	13
Gambar 3.4 Lokasi Tempat	14
Gambar 3.5 Lokasi Tempat	14
Gambar 4.1 Proses Pendaftaran Karyawan	17
Gambar 4.2 Pengelolaan Data Karyawan	18
Gambar 4.3 Proses Absensi Karyawan	19
Gambar 4.4 Proses Pembuatan Laporan	20
Gambar 4.5 <i>Package Diagram</i>	25
Gambar 4.6 <i>Use Case Admin</i>	26
Gambar 4.7 <i>Use Case Karyawan</i>	27
Gambar 4.8 <i>Entity Relationship Diagram</i>	32
Gambar 4.9 Transformasi ERD Ke LRS.....	32
Gambar 4.10 <i>Logical Record Structure</i>	33
Gambar 4.11 Rancangan Struktur	38
Gambar 4.12 Rancangan Layar <i>Login</i> Karyawan.....	39
Gambar 4.13 Rancangan Layar Registrasi Karyawan.....	39
Gambar 4.14 Rancangan Layar <i>Home</i> Karyawan.....	40
Gambar 4.15 Rancangan Layar Absensi Masuk.....	40
Gambar 4.16 Rancangan Layar Absensi Keluar.....	41
Gambar 4.17 Rancangan Layar Jadwal Karyawan.....	41
Gambar 4.18 Rancangan Layar <i>Login Admin</i>	42
Gambar 4.19 Rancangan Layar <i>Registrasi Admin</i>	42
Gambar 4.20 Rancangan Layar <i>Home Admin</i>	43
Gambar 4.21 Rancangan Layar Data Karyawan.....	43

Gambar 4.22 Rancangan Layar Data Absensi.....	44
Gambar 4.23 Rancangan Layar Data Jadwal.....	44
Gambar 4.24 Rancangan Layar Laporan Kehadiran.....	45
Gambar 4.25 Rancangan Layar Laporan <i>Detail</i> Karyawan.....	45



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Karyawan	33
Tabel 4.2 Tabel Bagian	33
Tabel 4.3 Tabel Absensi	34
Tabel 4.4 Tabel Jadwal	34
Tabel 4.5 Tabel Milik	34






DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Laporan Detail Karyawan	50
Lampiran 2 Data Absensi Karyawan.....	51
Lampiran 3 Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing	53
Lampiran 4 Berita Acara Kunjungan KP	54
Lampiran 5 Surat Pengantar KP	55
Lampiran 6 Surat Balasan K'Cews Coffee PGK.....	56








DAFTAR SIMBOL

Symbol Use Case Diagram

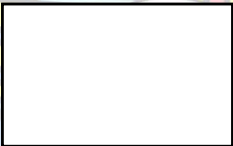
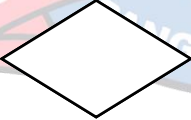

Gambar	Keterangan
	<i>Actor</i> menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna <i>software</i> aplikasi (<i>user</i>).
	<i>Usecase</i> menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.
	<i>Associations</i> menggambarkan hubungan antara <i>actor</i> dan <i>usecase</i> .

Symbol Activity Diagram

Gambar	Keterangan
	<i>Start Point</i> adalah simbol yang menyatakan awal dari aktivitas
	<i>End Point</i> adalah simbol yang menyatakan akhir dari aktivitas
	<i>Activity</i> adalah simbol yang menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem kerja

	<p>Swimlane menggambarkan pembagian atau pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri</p>
	<p>Transition State menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i>, dan <i>activity</i> ataupun antara <i>state</i> dan <i>activity</i></p>

Symbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar	Keterangan
	<p>Entitas merupakan objek-objek dasar yang terikat didalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangan perlu disimpan di basis data</p>
	<p>Relationship merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas</p>
	<p>Garis yang menghubungkan entitas dengan <i>relationship</i></p>
<p>1 1 1 M M N</p>	<p>Cardinality : <i>Ono to one</i> <i>One to Many</i> <i>Many to Many</i></p>