

## DAFTAR PUSTAKA

- 1] A. Nugraheni, “PENERAPAN TEKNOLOGI QUICK RESPONSE CODE DAN APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE PADA PERANCANGAN APLIKASI PERPUSTAKAAN (STUDI KASUS : SMP NEGERI 25 SURAKARTA).”
- [2] M. Ilham, G. I. Marthasari, and I. Nuryasin, “Pengembangan Sistem Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Malang Berbasis Android Dengan Metode Waterfall,” *REPOSITOR*, vol. 2, no. 6, pp. 745–756, 2020.
- [3] Ismail dan Armadani, “APLIKASI PERPUSTAKAAN DIGITAL PADA DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN KABUPATEN SOPPENG”, Volume 4 Nomor 2, Oktober 2021.
- [4] M. Yunus and R. Artikel, “APLIKASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN QUICK RESPONSE CODE Informasi Artikel,” 2021. [Online]. Available: <https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog>
- [5] A. Ramadhani, G. Eko Saputro, and R. Artikel, “PERANCANGAN APLIKASI PERPUSTAKAAN ANAK ‘SOLIT’ BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA LITERASI DIGITAL INFO ARTIKEL ABSTRAK,” *Jurnal Citrakara*, vol. 3, no. 2, pp. 222–234.
- [6] My. STAI Rasyidiyah Khalidiyah Amuntai Kalimantan Selatan, M. Ridha STAI Rasyidiyah Khalidiyah Amuntai Kalimantan Selatan, M. Ruhi STAI Rasyidiyah Khalidiyah Amuntai Kalimantan Selatan, M. Ramadani STAI Rasyidiyah Khalidiyah Amuntai Kalimantan Selatan, and S. Rasyidiyah Khalidiyah Amuntai Kalimantan Selatan, “MENAJEMEN PERPUSTAKAAN SEKOLAH MA ANWARUL HASANIYAH (ANWAHA) KABUPATEN TABALONG,” *Educatioanl Journal: General and Specific Research*, vol. 3, no. Oktober, pp. 716–726, 2023.
- [7] I. B. Karo Sekali, C. E. J. C. Montolalu, and S. A. Widiana, “Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking,” *Jurnal Ilmiah Informatika dan*

- Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, vol. 2, no. 2, pp. 53–64, Sep. 2023, doi: 10.58602/jima-ilkom.v2i2.17.
- [8] Didik Nugroho, Sri Tomo, Arie Febrianto, “Penerapan Struktur Data Tree menggunakan Array Pada Bahasa JAVA menunjang Logika Cerdas untuk menampilkan Garis Keturunan”, Volume 5, Edisi 2, Agustus 2023.
- [9] R. Prathivi, “ANALISA SISTEM QR CODE UNTUK IDENTIFIKASI BUKU PERPUSTAKAAN,” *Pengembangan Rekayasa dan Teknologi*, vol. 14, no. 2, pp. 37–40, 2018, [Online]. Available: <http://journals.usm.ac.id/index.php/jprt/index>
- [10] Y. P. Bangun, N. Faizah, and L. Koryanto, “Aplikasi Pencarian Tempat Nongkrong Daerah Kebayoran Lama dengan Metode LBS (Location-Based Service) menggunakan Android Studio,” *Design Journal*, vol. 1, no. 1, pp. 55–63, Jan. 2023, doi: 10.58477/dj.v1i1.28.
- [11] “Mobile Application Design For Learning Digital Engineering Based On Figma And Android Studio,” *Journal of Computer Science, Information Technology and Telecommunication Engineering*, vol. 4, Mar. 2023, doi: 10.30596/jcositte.v4i1.13184.
- [12] V. Jain, Y. Jain, H. Dhingra, D. Saini, M. C. Taplamacioglu, and M. Saka, “IJTPE Journal A SYSTEMATIC LITERATURE REVIEW ON QR CODE DETECTION AND PRE-PROCESSING,” *International Journal on “Technical and Physical Problems of Engineering” (IJTPE) Issue*, vol. 46, pp. 111–119, 2021, [Online]. Available: [www.ijotpe.com](http://www.ijotpe.com)
- [13] D. Wira, T. Putra, and R. Andriani, “Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD,” vol. 7, no. 1, 2019.
- [14] Whisnumurti Adhiwibowo, Ghazali Mahmud, “Sistem Perpustakaan Menggunakan QR Code Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter”, Vol.2 (1) (Juni 2021) 55-62.
- [15] Maryam Hafizhatul Kariimah, Agus Setiawan, Onki Alexander,” Sistem Informasi Perpustakaan SMAN 4 Tambun Selatan Dengan Fitur QRCode Berbasis Web”, Vol. 5, No. 1, August 2021, Pages 53-59.