

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Android merupakan *open source* sehingga setiap orang dapat membuat aplikasi untuk *Android* dan dapat menjualnya di *Play Store* [1]. *Android* menyediakan *tools* untuk membangun sebuah *software* yang sangat lengkap dibandingkan dengan *platform* lain dan tidak memiliki batasan dalam mengembangkan aplikasinya [2]. *Smartphone android* dapat mudah didapat karena harganya relatif lebih terjangkau. Oleh sebab itu, suatu perusahaan membutuhkan sistem yang terkomputerisasi dan memerlukan *database* untuk memudahkan penyimpanan data dan mengakses data guna menghasilkan informasi yang berguna bagi perusahaan. Semakin banyaknya pengguna *smartphone* saat ini membuat pengembangan aplikasi berbasis *Android* semakin banyak. Hal itu pula yang membuat aplikasi ini akan dikembangkan menjadi aplikasi berbasis *Android* sehingga akan semakin mudah untuk diakses di masing – masing *smartphone* [3].

Dalam era teknologi informasi yang berkembang pesat, inovasi dan penerapan teknologi menjadi krusial untuk meningkatkan efisiensi dan kualitas layanan di berbagai sektor, termasuk dalam bidang arsitektur bangunan. CV. BKAIS, sebagai perusahaan di bidang arsitektur, mengakui pentingnya mengikuti tren teknologi terkini untuk meningkatkan proses perancangan dan penawaran desain arsitektur bangunan.

CV. BKAIS merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang desain arsitektur yang berada di Perumahan Taman Kota, Air Itam, Kec. Bukit Intan, Kota Pangkalpinang. Saat ini untuk mencari desain arsitektur bangunan baik itu rumah, kantor, gedung, dan lain-lain masih susah untuk di jangkau. Hal ini menyebabkan tidak banyak orang mengetahui bagaimana untuk mencari desain arsitektur dengan mudah apabila tidak melalui brosur dan lain-lain. Tentu saja ini juga berdampak pada perusahaan CV. BKAIS dimana dengan cara yang masih terbilang manual akan memperkecil perluasan pasar. Melihat permasalahan tersebut, penulis menyimpulkan bahwa diperlukan sebuah layanan aplikasi yang

diharapkan dapat membantu dan mempermudah baik perusahaan CV. BKAIS dan masyarakat dalam perluasan pasar dan dengan mudah untuk mengakses desain arsitektur bangunan yang diinginkan.

Adapun beberapa penelitian terdahulu yang menjadi acuan referensi penulisan laporan ini, penulis mengambil beberapa rujukan dalam penelitian ini, antara lain: penelitian Unggul Utan Sufandi, Dwi Astuti Aprijani, dan Paken Pandiangan pada tahun 2021 dengan studi kasus: Evaluasi dan Hasil *Review* Desain *User Interface Prototype* Aplikasi Mobil Sitta Universitas Terbuka [4]. Netei Hesvindrati, Wing Wahyu Winarno, M. Rudyanto Arief pada tahun 2021 dengan studi kasus: Perancangan Arsitektur Teknologi Informasi pada Perusahaan Agrokompleks Menggunakan Pendekatan TOGAF ADM [5]. Adi Mardian, Thomas Budiman, Rachmawaty Haroen, Verdi Yasin pada tahun 2021 dengan studi kasus: Perancangan Aplikasi Pemantauan Kinerja Karyawan Berbasis *Android* di PT. Salestrade Corp. Indonesia [6]. Aryanto, Edo Arribe, Rudy Asrianto pada tahun 2021 dengan studi kasus: Aplikasi *E-Marketplace* Menggunakan Arsitektur MVVM (*Model-View-ViewModel*) Berbasis *Android* [7]. Rahmat Idhami, Amri, Aswandi pada tahun 2020 dengan studi kasus: Rancang Bangun Aplikasi *Augmented Reality* sebagai Media Penawaran Desain Interior Berbasis *Android* [8].

Oleh karena itu, sistem penawaran desain arsitektur berbasis *Android* dianggap sebagai solusi yang relevan dan inovatif untuk diaplikasikan ada CV. BKAIS.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam konteks pengembangan teknologi informasi, maka perumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana membuat proses penawaran secara digital pada sistem penawaran desain arsitektur bangunan berbasis android CV. BKAIS?
2. Bagaimana proses dalam menyajikan desain arsitektur secara efektif kepada klien CV. BKAIS?
3. Bagaimana perluasan jangkauan pasar dengan memanfaatkan *platform android*?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dan manfaat yang ingin dicapai dalam penelitian ini antara lain:

1.3.1 Tujuan

1. Untuk mengetahui proses penawaran yang belum terotomatisasi pada sistem penawaran desain arsitektur bangunan berbasis *android* CV. BKAIS.
2. Untuk mengetahui proses dalam menyajikan desain arsitektur secara efektif kepada klien.
3. Untuk mengetahui perluasan jangkauan pasar dengan memanfaatkan platform *android*.

1.3.2 Manfaat

1. Bagi penulis:
Dengan adanya penelitian ini, penulis dapat menerapkan ilmu yang telah didapat selama bangku kuliah serta menambah wawasan mengenai penerapan langsung sistem komputerisasi ke dunia nyata.
2. Bagi CV. BKAIS:
 1. Dapat memperluas jangkauan pasar tanpa harus menggunakan cara manual lagi.
 2. Dapat memberikan informasi-informasi tentang desain arsitektur yang tersedia.
3. Bagi Klien:
 1. Dapat memudahkan klien untuk mencari desain arsitektur bangunan yang diinginkan.
 2. Dapat memudahkan klien untuk mengakses melalui *android* tanpa harus bertemu dengan arsitektur terlebih dahulu.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan masalah yang telah dirumuskan, adapun batasan masalah dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya digunakan sebagai sarana digital marketing desain arsitektur bangunan.
2. Aplikasi ini hanya untuk pengguna *smartphone android* versi 7-12.
3. Aplikasi ini hanya untuk penyajian informasi dan promosi desain arsitektur bangunan.
4. Aplikasi ini tidak menggunakan fitur transaksi seperti pemesanan layanan arsitektur atau pembayaran *online*.

1.5 Metode Penelitian

Model penelitian yang digunakan oleh penulis adalah model *prototype*. Dalam perancangan dan pengembangan aplikasi ini memfokuskan pada perancangan dan pengembangan sistem penawaran desain arsitektur berbasis *Android* untuk CV. BKAIS. Ruang lingkup melibatkan analisis kebutuhan, perancangan sistem, dan implementasi *prototype*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang di gunakan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang landasan teori yang berhubungan dengan masalah yang di teliti dan rangkuman penelitian.

BAB III ORGANISASI

Pada bab ini menjelaskan tentang struktur organisasi serta tugas dan wewenang yang ada pada Instansi.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisikan Pembahasan Perancangan Aplikasi Katalog Desain Arsitektur pada CV. BKAIS.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran dalam keseluruhan kerja praktek.

