

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains dan Informatika: Research of Science and Informatic*, 4(1), 54-65.
- [2] Payara, G. R., & Tanone, R. (2018). Penerapan *Firestore Realtime Database* pada *Prototype* Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis *Android*. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 397-406.
- [3] Dewi, N. K., Anandita, I. B., Atmaja, K. J., & Aditama, P. W. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Siska Berbasis *Android*. *SINTECH Journal*, 1(2), 100-107.
- [4] Sufandi, U. U., Aprijani, D. A., & Pandiangan, P. (2021). Evaluasi dan Hasil Review Desain User Interface Prototype Aplikasi Mobile SITTA Universitas Terbuka. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika*, 10 (3), 147-156.
- [5] Hesvindrati, N., Winarno, W. W., & Arief, M. R. (2021). Perancangan Arsitektur Teknologi Informasi pada Perusahaan Agrokompleks Menggunakan Pendekatan TOGAF ADM. *Jurnal Teknologi Informasi*, 16 (1), 54-64.
- [6] Mardian, A., Budiman, T., Haroen, R., & Yasin, V. (2021). Perancangan Aplikasi Pemantauan Kinerja Karyawan Berbasis *Android* di PT. Salestrade Corp. Indonesia. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(3), 169-185.
- [7] Aryanto, Arribe, E., & Asrianto, R. (2021). Aplikasi E-Marketplace Menggunakan Arsitektur MVVM (Model-View-ViewModel) Berbasis *Android*. *Jurnal FASILKOM*, 11 (2), 75-78.
- [8] Idhami, R., Amri, & Aswandi. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Penawaran Desain Interior Berbasis *Android*. *Jurnal Teknologi Rekayasa Informasi dan Komputer*, 13 (2), 13-19.
- [9] Bolung, M., & Tampangela, H. R. (2017). Analisa Penggunaan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal ELTIKOM*, 1(1), 1-10.
- [10] Renaningtias, N., & Apriliani, D. (2021). Penerapan Metodologi Prototype pada Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir Mahasiswa. *Jurnal Rekursif*, 9 (1), 92-98.
- [11] Rachmi, N., & jPutratama, V. (2021). Sistem Informasi Aset (SIMAS) (Studi Kasus: CV. AMIZAN KREATIF). *Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika*, 60-70.

- [12] Krisdiawan, R. A., & Darsanto. (2019). Penerapan Model Pengembangan Game GDLC (Game Development Life Cycle) dalam Membangun Game Platform Berbasis Mobile. *TEKNOKOM*, 2 (1), 31-39
- [13] Gunawan, W. (2019). Pengembangan Aplikasi Berbasis Android untuk Pengenalan Huruf Hijaiyah. *Jurnal Informatika*, 6(1), 69-76.
- [14] Anwar, S. N. (2015). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Mobile Semarang Guidance pada Android. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, 20(1).
- [15] Supardi, & Yuniar. (2014). *Semua Bisa Menjadi Programer Android-Case Study*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [16] Bagul, A., Patil, P. N., Dahale, S. A., & Bhagat, S. S. (2018). Perspective Car Parking Booking System With IOT Technology. *International Research Journal of Engineering and Technology*, 5(2), 1123-1125.
- [17] Mulyati, S., & Wardono. (2019). Kreativitas Matematis Siswa Pada Pembelajaran Discovery Learning Dengan Media Berbasis Android Studio. *Prosiding Seminar Nasional Matematika*, 2, 788-797.
- [18] Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Orbit Station). *Jurnal teknologi dan Sistem Informasi*, 1 (2), 64-70.
- [19] Andaru, A. (2018). Pengertian Database Secara Umum. *OSF Prepr*, 1-6.
- [20] Surahman, S., & Setiawan, E. B. (2017). Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android untuk Perusahaan Rental Kendaraan. *ULTIMA InfoSys*, 8 (1), 35-42.
- [21] Fansury, A. H., Rahman, M. A., & Jabu, B. (2021). *Developing Mobile English Application As Teaching Media: Pengembangan Aplikasi Bahasa Inggris sebagai Media Pembelajaran*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- [22] Liana, F., & Albertus, H. (2023). Building dan Dwelling dalam Arsitektur Kontemporer: Interpretasi Pemikiran Martin Heidegger. *Jurnal Ilmiah Global Education*, 4(3), 1875-1888.
- [23] Marsella. (2016). Benturan Kepentingan Tidak Langsung oleh Direktur dalam Mengelola Perseroan Terbatas. *Penegakan Hukum*, 3 (1), 23-39.
- [24] Duha, D. (2016). Kepastian Hukum Akta Pendirian Perseroan Komanditer (Commanditaire Vennootschap). *Premise Law Journal*, 1, 1-20
- [25] Riniwati, H. (2016). *Manajemen Sumberdaya Manusia: Aktivitas Utama dan Pengembangan SDM*. Malang: UB Press.

- [26] Aslian, M. Y. (2019). Dampak Persepsi Beban Kerja dan Lingkungan Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Divisi SDM dan Umum PT. Swabina Gatra. *Jurnal Ilmu Manajemen*, (7) 3, 680-687.

