

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi komputer saat ini sudah berkembang sangat pesat. Di era yang serba praktis dan fleksibel membuat berbagai kebutuhan informasi bisa diperoleh dengan mudah. Perkembangan teknologi informasi tidak lepas dari pesatnya perkembangan teknologi komputer, karena komputer merupakan media yang dapat memberikan kemudahan bagi manusia dalam menyelesaikan suatu pekerjaan (Setiawan, 2017).

Absensi merupakan salah satu cara agar kita dapat mengetahui bahwa orang yang bersangkutan menghadiri suatu kegiatan, baik kegiatan belajar mengajar atau kegiatan lainnya baik kegiatan seminar, atau yang berkaitan dengan pekerjaan. Ada berbagai macam cara absensi ada yang manual seperti aipanggil satu persatu atau bahkan yang menggunakan teknologi (Cahyadi, 2009).

Di era saat ini peran teknologi sangat besar dalam berbagai hal, tidak terkecuali untuk permasalahan absensi. Absensi yang berbasis teknologi sudah sangat lazim digunakan di masyarakat, masyarakat era saat ini sangat menyukai kemudahan-kemudahan yang didapatkan dari penerapan teknologi. Absensi yang berbasis teknologi ini dipilih menjadi alternatif, yaitu absensi berbasis android (Yuntriani & Hasyim, 2019).

Absensi berbasis android ini digunakan untuk absensi harian, dimana setiap siswa akan login melalui komputer atau telepon genggam mereka sendiri. Hal ini mempermudah kehidupan mereka, terutama di masa pandemi ini. Mereka tidak perlu bertatap muka kesekolah. hanya perlu absensi melalui komputer atau telepon genggam (Simargolang & Warsito, 2019).

TK St. Theresia 1 Pangkalpinang masih terdapat pekerjaan-pekerjaan yang di input secara manual dan belum terkomputerisasi. Sebagai contoh sistem absensi siswa yang masih dilakukan secara manual dengan cara menulis siswa yang hadir di sebuah buku. Rekap absensi bulanannya juga masih manual menggunakan Microsoft excel,

dan semua pengarsipan dokumen belum tersistemisasi. Oleh sebab itu diperlukan suatu sistem agar dapat membantu proses absensi siswa harian secara terintegrasi serta membuat laporan absen secara efektif dan efisien serta terkomputerisasi.

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, penulis akan melakukan penelitian KP yang berjudul **"Perancangan Aplikasi Absensi Siswa pada TK St. Theresia 1 Pangkalpinang Berbasis Android"**.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penulisan ini yaitu bagaimana membuat perancangan Aplikasi absensi siswa pada TK St. Theresia 1 Pangkalpinang?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penulisan

1.3.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu menghasilkan sebuah Sistem Informasi Absensi Siswa yang lebih cepat, tepat guna, efektif dan efisien pada TK Theresia 1 Pangkalpinang.

1.3.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dikembangkannya sebuah aplikasi Perancangan Sistem Informasi Absensi Siswa pada TK Theresia ini adalah:

1. Mendapatkan pengetahuan serta teknologi yang bisa membantu sistem lama dengan sistem yang baru.
2. Aplikasi yang digunakan dapat memudahkan transaksi dan mendukung absensi siswa.
3. Mendapatkan absensi digital yang dapat mempercepat dan mengefektikan pengabsensian siswa yang dilakukan oleh guru.

1.4 Batasan Masalah

Agar dalam pembahasan ini tidak keluar dari topik penelitian, maka penulis membatasi beberapa masalah yang dibahas diantaranya:

1. Objek yang diteliti yaitu TK Theresia 1 Pangkalpinang
2. Batasan masalah pada penelitian ini mencakup tentang absensi siswa yang ada di TK Theresia 1 Pangkalpinang.
3. Penelitian ini hanya sebatas membuat perancangan Aplikasi Absensi Siswa.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan ada tiga bagian yaitu pertama metode yang dipakai pada penelitian ini ialah metode objek oriented. Kedua model penelitian menggunakan model prototype. Ketiga tools yang digunakan untuk membantu menganalisa, dan merancang pengembangan sistem ini ialah menggunakan UML (*Unified Modeling Language*). Adapun UML (*Unified Modeling Language*) yang dipakai adalah: *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Activity Diagram* dan *Class Diagram*.

1.6 Sistematis Penulisan

Laporan kerja praktek ini dibagi menjadi beberapa bagian dengan pokok dari pikiran dari tiap-tiap bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menguraikan latar belakang secara umum, rumusan masalah, tujuan, dan manfaat penulisan, ruang lingkup yang membatasi permasalahan dan sistematikan penulisan yang merupakan gambaran dari keseluruhan bab ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang konsep dasar system yang dibahas dalam ruang lingkup dan memberikan penjelasan secara teoritis tentang peralatan rancangan sistem yang meliputi metode prototype, *Object Orientic*, dan data UML. Yang dimetodologi (Analisis dan Perancangan Sytem) yang digunakan dalam penulisan laporan kuliah kerja praktek.

BAB III : ORGANISASI

Dalam bab ini mengisi mengenai profil sekolah, sejarah sekolah, visi misi dan tujuan, struktur organisasi, dan tugas-tugas dari setiap organisasi.

BAB IV : PEMBAHASAN

Dalam bab ini dijelaskan mengenai perancangan pengembangan Absensi siswa yang dilakukan di tempat kerja praktek, defenisi masalah, analisis, hingga pengembangan aplikasi.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang menguraikan kesimpulan dari keseluruhan bab serta saran-saran dan diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan tempat kerja praktek.