

**PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI SISWA
PADA TK ST.THERESIA 1 PANGKALPINANG
BERBASIS *ANDROID***



LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Oleh:

NIM

NAMA

2011500016

MARIA SALVATORI NAILAKE

2011500038

NATALIA CINDY NAFITRI

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2023/2024



**INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI SISWA
PADA TK ST THERESIA 1 PANGKALPINANG
BERBASIS ANDROID**

	NIM	NAMA
1	2011500016	MARIA SALVATORI NAILAKE
2	2011500038	NATALIA CINDY NAFITRI

Pangkalpinang, 29 Februari 2024

Menyetujui,

Pembimbing KP

Tri Sugihartono, M.Kom

NIDN: 0224129301

Pembimbing Lapangan



Sr. Gertruda KKS, S.Pd.AUD

NIK: 20081011136

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Chandra Kirana, M.Kom

NIDN 0228108501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KERJA PRAKTEK

Dinyatakan bahwa:

1. Maria Salvatori Nailake (2011500016)
2. Natalia Cindy Nafitri (2011500038)

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek dari **Oktober 2023** sampai dengan **29 Februari 2024** dengan baik.

Nama Instansi : TK ST THERESIA 1 PANGKALPINANG

Alamat : Jalan Toniwen no.100, Kecamatan Rangkui, Kota Pangkalpinang, Provinsi Kepulauan Bangka Belitung, kode pos.....

Pembimbing Kerja Praktek

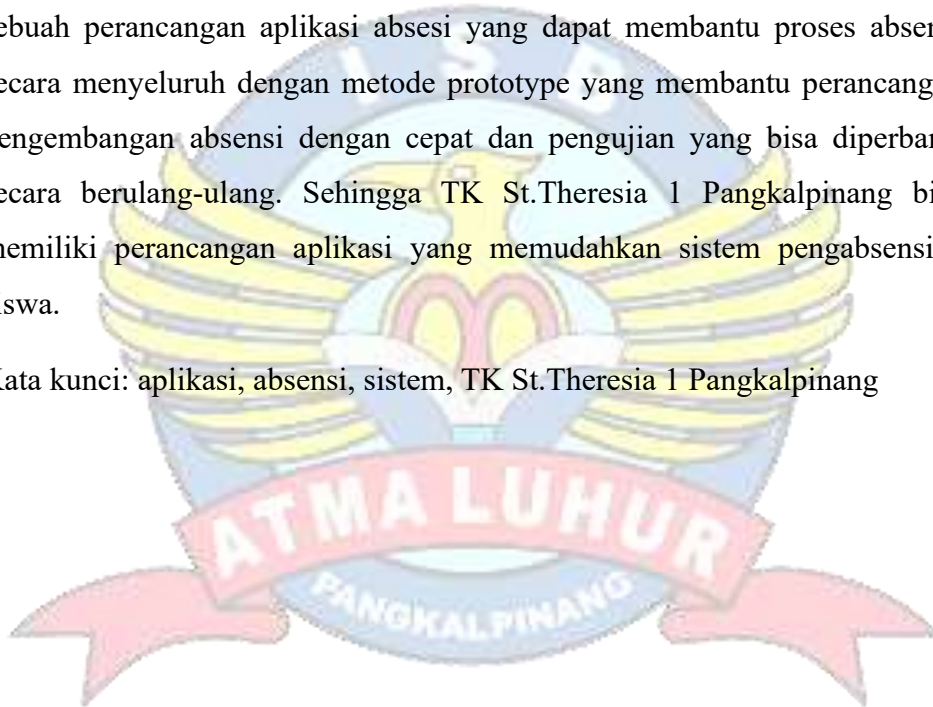
Tanggal 09 Februari 2024



ABSTRAK

Kehadiran siswa merupakan suatu hal yang sangat penting pada sebuah sekolah. Hal ini berkaitan pada nilai rapot dan berdampak pada baik buruknya kehadiran seorang siswa. Tk St. Theresia 1 Pangkalpinang masih menggunakan sistem absensi siswa yang dilakukan secara manual dengan cara menulis siswa yang hadir di sebuah buku, rekap absensi bulanan yang dikerjakan secara manual menggunakan Microsoft excel, dan semua pengarsipan dokumen belum tersistemisasi. Oleh sebab itu, diperlukan sebuah perancangan aplikasi absensi yang dapat membantu proses absensi secara menyeluruh dengan metode prototype yang membantu perancangan pengembangan absensi dengan cepat dan pengujian yang bisa diperbarui secara berulang-ulang. Sehingga TK St. Theresia 1 Pangkalpinang bisa memiliki perancangan aplikasi yang memudahkan sistem pengabsensian siswa.

Kata kunci: aplikasi, absensi, sistem, TK St. Theresia 1 Pangkalpinang



KATA PENGANTAR

Segala Puji Syukur Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan Rahmat dan Cinta-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek pada jurusan Teknik Informatika Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur.

Dalam penyusunan laporan ini mungkin tidak akan terlaksana tanpa dukungan, bimbingan dan petunjuk dari semua pihak yang telah membantu sehingga laporan dapat terselesaikan dengan baik. Untuk itu penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih kepada:

1. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
2. Bapak Prof.Dr.Ir.Wendi Usino,M.Sc,MM. selaku Rektor ISB Atma Luhur.
3. Bapak Agus Dendi Rachmatsyah, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Teknik Informatika ISB Atma Luhur.
4. Bapak Chandra Kirana,M.Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika.
5. Bapak Tri Sugihartono, M.Kom selaku dosen pembimbing laporan yang telah banyak memberikan pengarahan, petunjuk serta saran yang sangat besar manfaatnya dalam penyelesaian.
6. Suster Gertruda KKS selaku pembimbing ditempat praktek kerja yang memberi masukan dan telah memberikan izin riset dalam proses pembuatan laporan ini.
7. Orangtua dari masing-masing penulis, yang sudah memberikan dukungan secara penuh untuk penulis.
8. Saudara-saudara penulis Angkatan 2020 yang juga selalu memberikan doa dan semangat tanpa letih.
9. Dan semua pihak yang telah membantu kami, baik secara langsung maupun tidak langsung dalam menyelesaikan laporan ini.

Penulis mengharapkan sekali masukkan yang sifatnya membangun, supaya penulis dapat lebih baik lagi di masa mendatang. Demikian laporan kuliah praktek ini kami buat, semoga bermanfaat bagi kita semua.

Pangkalpinang, 29 Februari 2023

Tim Penulis

DAFTAR ISI

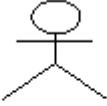

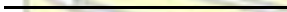
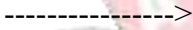
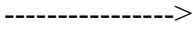
	Halaman
PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP.....	ii
ABSTRAK.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR SIMBOL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	2
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	2
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematis Penelitian.....	3
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Absen.....	5
2.2 <i>Android</i>	5
2.2.1 Kelebihan <i>Android</i>	6

2.2.2 Kekurangan <i>Android</i>	7
2.3 Model Prototype.....	7
2.4 <i>Unified Model Language</i> (UML).....	8
2.5 <i>Astah Coummunity</i>	9
2.6. <i>Activity</i> Diagram.....	9
2.6.1 <i>Usecase</i> Diagram.....	10
2.6.2 <i>Sequence</i> Diagram.....	11
2.6.3 <i>Class</i> Diagram.....	12
2.6.4 <i>Android Development Tools</i>	13
2.7 Penelitian Terdahulu.....	13
 BAB III ORGANISASI	
3.1 Sejarah.....	15
3.2 Visi Misi TK St. Theresia 1	17
3.2.1 Visi.....	17
3.2.2 Misi.....	18
3.3 Struktur Organisasi.....	18
3.3.1 Struktur Managent.....	18
3.3.2 Tugas Kepala Sekolah, Guru dan Pegawai.....	18
3.4 Data Profil Guru dan Pegawai.....	21
 BAB IV PEMBAHASAN	
4.1 Analisis Sistem.....	22



4.2 Analisis Sistem Berjalan.....	22
4.3 Analisis Sistem Usulan.....	23
4.3.1 Spesifikasi Sistem yang digunakan.....	25
4.3.2 <i>Usecase</i> Diagram.....	25
4.3.3 Deskripsi <i>Usecase</i>	27
4.3.4 <i>Activity</i> Diagram.....	30
4.3.5 <i>Sequence</i> Diagram.....	31
4.3.6 Class Diagram.....	36
4.4 Rancangan Layar.....	37
4.4.1 Rancangan Layar Sisi Admin.....	37
4.4.2 Rancangan Layar Sisi Guru.....	45
 BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	49
5.2 Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	50
 LAMPIRAN	
Lampiran 1: Surat Riset Pengambilan Data.....	52
Lampiran 2: Tanggapan Surat Riset Pengambilan Data.....	53
Lampiran 3: lembar Berita Acara Konsultasi dengan Dosen Pembimbing Kerja Praktek.....	54
Lampiran 4: Lembar Berita Acara Kunjungan ke Instansi.....	55

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Use case* Diagram

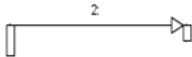
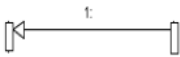
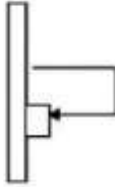
	<p><i>Actor</i></p> <p>Abstraksi dari orang atau sistem yang mengaktifkan fungsi dari <i>use case</i>.</p>
	<p><i>Use Case</i></p> <p>Menggambarkan proses sistem dari perpektif pengguna (user).</p>
	<p><i>Relasi/Asosiasi</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antara actor dengan <i>use case</i>.</p>
<p><< include >></p> 	<p>Asosiasi yang termasuk didalam <i>use case</i> lain, yang bersifat harus dilakukan bila <i>use case</i> lain tersebut dilakukan.</p>
<p><< extend >></p> 	<p>Perluasan dari <i>use case</i> lain jika kondisi atau syarat terpenuhi dan tidak harus dilakukan.</p>

2.Simbol Activity Diagram



	<p><i>Start Point</i></p> <p>Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p><i>End Point</i></p> <p>Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p><i>Activity State</i></p> <p>Menggambarkan suatu proses / kegiatan bisnis.</p>
	<p><i>Transition</i></p> <p>Menggambarkan aliran perpindahan control antara state.</p>
	<p><i>Join node</i></p> <p>Asosiasi penggabungan, Dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu dengan dihubungkan ke satu aktivitas dalam artian memiliki aktivitas yang sama.</p>

3.Simbol Sequence Diagram

	<p><i>Actor</i></p> <p>Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.</p>
	<p><i>Boundary</i></p> <p>Sebuah obyek yang menjadi penghubung antara user dengan sitem.Contohnya window, dialogue box atau screen(tampilan layar).</p>
	<p><i>Control</i></p> <p>Suatu obyek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawa kepada entitas.</p>
	<p><i>Entity</i></p> <p>Menggambarkan suatu objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan dsimpan kedalam suatu database.</p>
	<p><i>Object Message</i></p> <p>Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat</p>

	<p>informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi.</p>
	<p><i>Object Message</i> Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi.</p>
	<p><i>Self Message</i> Sebuah pesan yang mendefinisikan komunikasi tertentu antara lifelines</p>

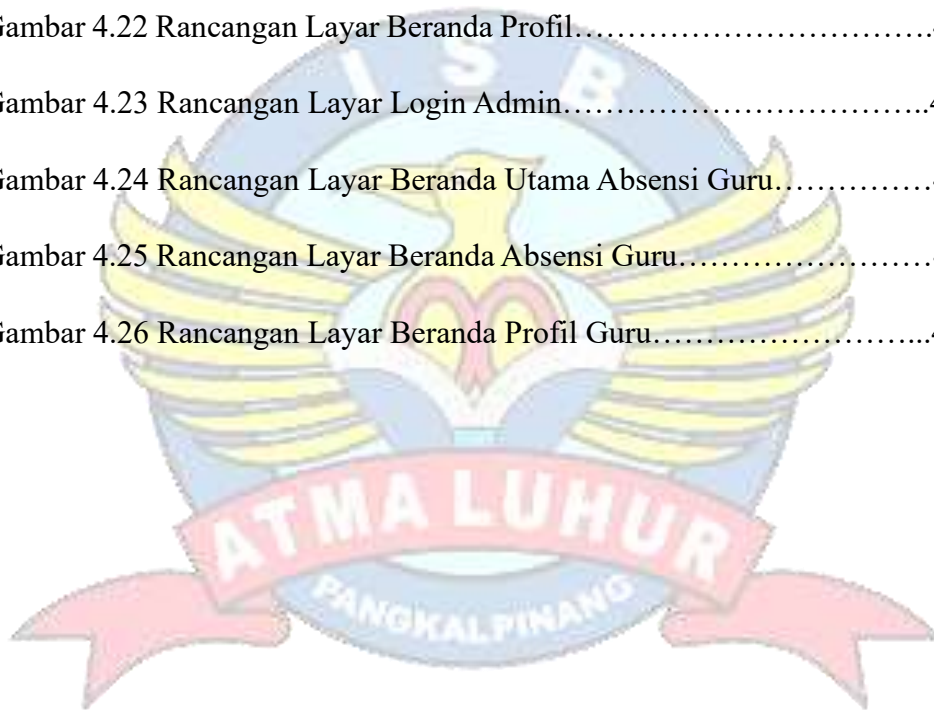
4.Simbol Class Diagram

<p>Kelas</p>  <table border="1" data-bbox="531 1279 783 1451"> <tr> <td>nama_kelas</td> </tr> <tr> <td>+ atribut</td> </tr> <tr> <td>+ operasi()</td> </tr> </table>	nama_kelas	+ atribut	+ operasi()	<p>Kelas pada struktur sistem</p>
nama_kelas				
+ atribut				
+ operasi()				
<p>Asosiasi / <i>association</i></p> 	<p>Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity</p>			

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Gambar <i>Android</i>	6
Gambar 2.2 Contoh Gambar Metode <i>Prototype</i>	8
Gambar 2.3 Contoh <i>Activity Diagram</i>	10
Gambar 2.4 Contoh <i>Usecase Diagram</i>	11
Gambar 2.5 Contoh <i>Sequece Diagram</i>	12
Gambar 2.6 Contoh <i>Class Diagram</i>	13
Gambar 3.1 Struktur Management.....	18
Gambar 4.1 <i>Activity</i> sistem Absensi TK St.Theresia 1 Pangkalpinang.....	23
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Usulan Guru.....	24
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Usulan Admin.....	24
Gambar 4.4 <i>Usecase Diagram</i> Guru.....	26
Gambar 4.5 <i>Usecase Diagram</i> Admin.....	26
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Guru.....	30
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Admin.....	31
Gambar 4.8 <i>Sequence Login</i>	31
Gambar 4.9 <i>Sequence Absensi</i>	32
Gambar 4.10 <i>Sequence Logout</i>	33
Gambar 4.11 <i>Sequence Login Admin</i>	33
Gambar 4.12 <i>Sequence Input Data</i>	34
Gambar 4.13 <i>Sequence Logout</i>	35
Gambar 4.14 <i>Class Diagram</i>	36

Gambar 4.15 Rancangan Layar <i>Login</i> Admin.....	37
Gambar 4.16 Rancangan Layar Beranda Utama Absensi Admin.....	38
Gambar 4.17 Rancangan Layar Beranda Absensi Admin.....	39
Gambar 4.18 Rancangan Layar Beranda Data Guru.....	40
Gambar 4.19 Rancangan Layar Icon Tambah Data Guru.....	41
Gambar 4.20 Rancangan Layar Beranda Data Siswa.....	42
Gambar 4.21 Rancangan Layar Icon Tambah Data Siswa.....	43
Gambar 4.22 Rancangan Layar Beranda Profil.....	44
Gambar 4.23 Rancangan Layar <i>Login</i> Admin.....	45
Gambar 4.24 Rancangan Layar Beranda Utama Absensi Guru.....	46
Gambar 4.25 Rancangan Layar Beranda Absensi Guru.....	47
Gambar 4.26 Rancangan Layar Beranda Profil Guru.....	48



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	13
Tabel 3.1 Data Profil Guru dan Pegawai.....	21
Tabel 4.1 Spesifikasi Sistem yang digunakan.....	25

