

**PERANCANGAN SISTEM PEMINJAMAN BUKU
DI PERPUSTAKAAN SMP NEGERI 2 MENDO BARAT**



LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Oleh :

NIM

1. 2011500131
2. 2011500128
3. 2011500126

NAMA

MUHAMMAD RAFLI ZAMZAMI
M. SHANDY PRATAMA
MAULIDA FITRIYAH

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023/2024**



**INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **PERANCANGAN SISTEM PEMINJAMAN
BUKU DI PERPUSTAKAAN SMP NEGERI 2
MENDO BARAT**

| NIM | NAMA |
|---------------|------------------------|
| 1. 2011500131 | MUHAMMAD RAFLI ZAMZAMI |
| 2. 2011500128 | M. SHANDY PRATAMA |
| 3. 2011500126 | MAULIDA FITRIYAH |

Pembimbing KP


Ade Septiyanti, S.Kom., M.T.
NIDN 0216099002

Pangkalpinang,
Menyetujui,
Pembimbing Lapangan,



Patsi Miranti

Mengetahui
Ketua Program Studi Teknik Informatika


Chandra Kirana, M.Kom
NIDN 0228108501

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan Syukur kehadiran Allah SWT atas terselesaikannya Laporan Kuliah Praktek (KP) dengan judul : “Perancangan Sistem Peminjaman Buku Di Perpustakaan SMP Negeri 2 Mendo Barat”. Yang merupakan salah satu syarat kelulusan kuliah praktek lapangan jurusan Teknik Informatika.

Selama melaksanakan Kuliah Praktek dan dalam menyelesaikan laporan ini, penulis telah banyak menerima bimbingan, pengarahan, petunjuk dan saran yang membantu penulis dalam membantu hingga akhir dari penulisan laporan ini. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada yang terhormat :

1. Kepala Perpustakaan SMP Negeri 2 Mendo Barat Ibu Putri Miranti
2. Ibu Ade Septryanti, S.Kom., M.T selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penyelesaian laporan kerja praktek ini.
3. Orang tua tercinta yang telah memberi dorongan moral maupun spiritual kepada penulis dalam menyelesaikan laporan ini.

Penulis juga menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini terdapat banyak kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga laporan penulis selanjutnya dapat menjadi lebih baik lagi.

Akhir kata semoga laporan ini dapat memberi manfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Pangkalpinang, Januari 2024

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|---|-----|
| LEMBAR Judul Luar | i |
| Lembar Pengesahan Dosen Pembimbing..... | ii |
| KATA PENGANTAR..... | iii |
| DAFTAR ISI..... | iv |
| DAFTAR GAMBAR..... | vii |
| DAFTAR SIMBOL | ix |
| DAFTAR LAMPIRAN | x |
| ABSTRAK | xi |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3 Tujuan dan Manfaat penulisan..... | 2 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.5 Metodologi Penelitian..... | 6 |
| 1.6 Sistematika Penelitian | 8 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 9 |
| 2.1 Pengertian Sistem | 9 |
| 2.2 Metode Penelitian | 9 |

| | |
|---|-----------|
| 2.3 Model Pengembangan Perangkat Lunak..... | 10 |
| 2.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak..... | 10 |
| 2.5 Arsitektur Sistem Informasi Perpustakaan | 11 |
| 2.6 Perancangan Antarmuka Pengguna (UI/UX) | 11 |
| BAB III ORGANISASI..... | 12 |
| 3.1 Organisasi..... | 12 |
| 3.2 Sejarah, Struktur Organisasi, Tugas, dan Wewenang:..... | 12 |
| 3.3 Visi Dan Misi..... | 13 |
| 3.4 Arsitektur Teknologi Informasi: | 14 |
| BAB IV PEMBAHASAN..... | 15 |
| 4.1 Analisis..... | 15 |
| 4.2 Tahap Perancangan..... | 15 |
| 4.2.1 Activity Diagram Login Admin | 15 |
| 4.2.2 Activity Diagram Pendaftaran Anggota | 16 |
| 4.2.3 Activity Diagram Entry Buku..... | 17 |
| 4.2.4 Activity Diagram Peminjaman Buku..... | 18 |
| 4.2.5 Activity Diagram Pengembalian Buku | 19 |
| 4.2.6 Activity Diagram Laporan | 20 |
| 4.3 Usecase Diagram..... | 21 |
| 4.4 Activity Diagram..... | 22 |
| 4.5 Sequence Diagram | 23 |

| | |
|----------------------------|-----------|
| 4.6 Class Diagram | 25 |
| 4.7 Rancangan Layar | 26 |
| BAB V PENUTUP | 43 |
| 5.2 Kesimpulan | 44 |
| 5.3 Saran..... | 45 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 46 |
| LAMPIRAN | |



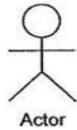
DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 4.1.2 Activity Diagram Login Admin..... | 16 |
| Gambar 4.1.3 Activity Diagram Pendaftaran Anggota..... | 17 |
| Gambar 4.1.4 Activity Diagram Entry Buku..... | 18 |
| Gambar 4.1.5 Activity Diagram Peminjaman Buku | 19 |
| Gambar 4.1.6 Activity Diagram pengembalian Buku..... | 20 |
| Gambar 4.1.7 Activity Diagram Laporan | 21 |
| Gambar 4.1.9 Activity Diagram..... | 23 |
| Gambar 4.1.10 Sequence Diagram | 24 |
| Gambar 4.1.11 Class Diagram | 25 |
| Gambar 4.1.12 Rancangan Layar Login..... | 26 |
| Gambar 4.1.13 Rancangan Layar Utama | 28 |
| Gambar 4.1.14 Input Data Buku | 32 |
| Gambar 4.1.15 Input Data Buku | 32 |
| Gambar 4.1.16 Input Data Buku | 32 |
| Gambar 4.1.17 Input Data Buku | 33 |
| Gambar 4.1.18 Input Data..... | 34 |
| Gambar 4.1.19 Input Data Peminjaman | 36 |
| Gambar 4.1.20 Input Data Peminjaman..... | 37 |

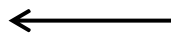
| | |
|--|-----------|
| Gambar 4.1.21 Input Data Peminjaman..... | 38 |
| Gambar 4.1.22 Input Data Peminjaman..... | 38 |
| Gambar 4.1.23 Input Data Peminjaman..... | 39 |
| Gambar 4.1.24 Data Informasi Buku dan Peminjaman..... | 41 |
| Gambar 4.1.25 Data Informasi Buku dan Peminjaman..... | 41 |
| Gambar 4.1.26 Data Pengembalian Buku dan Peminjaman | 43 |



DAFTAR SIMBOL



: Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan Ketika berinteraksi dengan use case.



: Generalization, hubungan Dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri.



: UseCase, Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan system yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor.



: Start Point, titik untuk memulai jalanya pada activity diagram



: Activity, sebuah bidang kotak untuk menunjukkan aktifitas yang dilakukan



: End Point, untuk mengakhiri sebuah



: General, dalam Sequence diagram merepresentasikan entitas tunggal dalam Sequence diagram. Entitas ini memiliki nama, stereotype atau instance.



: Message Entry, Simbol ini menunjukkan hubungan antara obyek berdasarkan urutan kejadian.



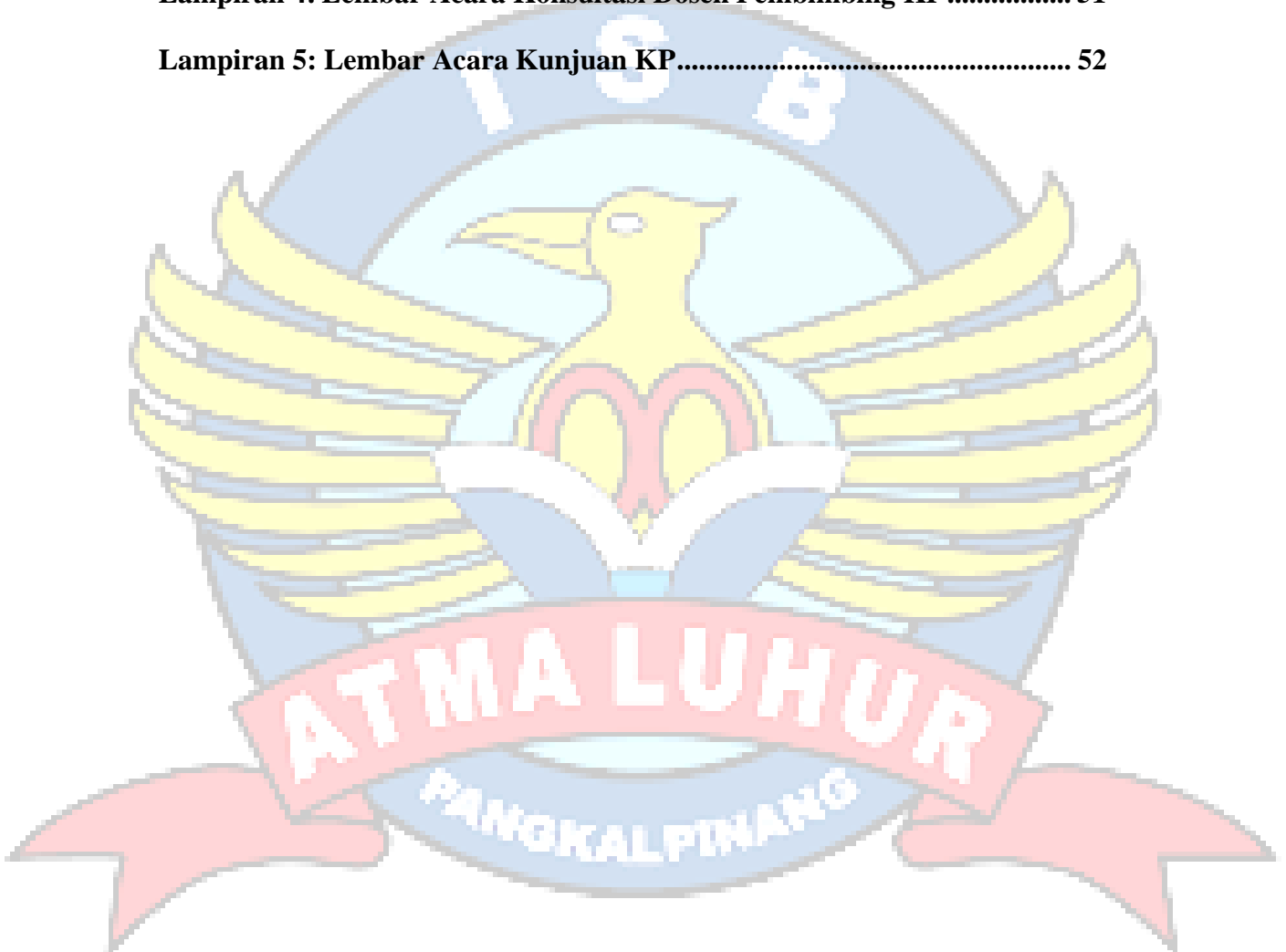
: Lifeline, Simbol dalam Sequence diagram yang satu ini adalah untuk mengeksekusi obyek selama sequence.



: Message To Self, Simbol ini menunjukkan hubungan antara obyek terhadap obyek itu sendiri berdasarkan urutan kejadian.

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|--|----|
| Lampiran 1: Lembar Pengesahan Selesai KP | 48 |
| Lampiran 2: Surat Riset Pengambilan Data..... | 49 |
| Lampiran 3: Surat Persetujuan Pengambilan Data | 50 |
| Lampiran 4: Lembar Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KP..... | 51 |
| Lampiran 5: Lembar Acara Kunjuran KP..... | 52 |



ABSTRAK

Perpustakaan merupakan salah satu aspek penting dalam pendidikan di sekolah menengah pertama (SMP). Untuk meningkatkan efisiensi dalam proses peminjaman buku, perancangan sistem peminjaman buku menjadi sangat relevan. Studi ini bertujuan untuk merancang sistem peminjaman buku yang efektif dan efisien untuk Perpustakaan SMP Negeri 2 Mendo Barat. Metode perancangan yang digunakan adalah analisis kebutuhan sistem, perancangan database, dan implementasi sistem berbasis android. Sistem ini memungkinkan siswa dan staf perpustakaan untuk melakukan peminjaman dan pengembalian buku secara online, serta melacak inventaris buku dengan lebih baik. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem peminjaman buku yang dirancang dapat meningkatkan aksesibilitas buku dan efisiensi proses peminjaman di Perpustakaan SMP Negeri 2 Mendo Barat. Sistem ini diharapkan dapat memberikan kontribusi positif dalam meningkatkan kualitas layanan perpustakaan di sekolah tersebut.

Kata kunci: Metode perancangan, sistem berbasis android, Perpustakaan SMP Negeri 2 Mendo Barat

