

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pada saat ini, kebutuhan hidup manusia semakin hari semakin banyak. Salah satu penunjang untuk memenuhi kebutuhan tersebut adalah adanya persediaan terhadap suatu barang, terutama dalam bidang penjualan ATK (Alat Tulis Kantor). Dengan meningkatnya kebutuhan tersebut maka dibutuhkan pelayanan yang dapat memberikan kepuasan kepada konsumen. Setiap perusahaan/toko tentunya membutuhkan teknologi yang bisa menyediakan informasi-informasi pendataan barang yang dapat disimpan dengan mudah.

Pada era globalisasi, pengetahuan mengenai teknologi informasi berkembang sangat pesat. Penggunaan alat bantu komputer sebagai salah satu sarana penunjang dalam meningkatkan kinerja dan memberikan kemudahan pada pekerjaan yang membutuhkan kecepatan dan ketetapan untuk mengolah data dalam jumlah besar, salah satunya adalah untuk mengontrol persediaan barang (*inventory*).

COPY COM merupakan pelayanan penjualan produk dan jasa yang dikaitkan dengan kepuasan customer khususnya dibidang penjualan ATK (Alat Tulis Kantor), printer, dan laptop yang ada di wilayah Pangkalpinang. Dalam melakukan pendataan stok barang digudang COPY COM, masih menggunakan teknik manual dengan mencatat dibuku gudang sehingga sering terjadi kesalahan pemesanan barang gudang, sering lupa memberi laporan barang yang habis, menurunnya kepercayaan customer disaat ingin membeli produk yang banyak disebabkan stok yang sedikit. Hal ini dapat menyulitkan kepala gudang dan karyawan dalam komunikasi persediaan barang secara *realtime*.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka diperlukan suatu aplikasi untuk mengetahui stok barang digudang sehingga dalam proses kontrol stok barang digudang dapat terjaga sehingga penjualan tetap lancar.

Oleh karena itu aplikasi ini diharapkan dapat membantu kinerja kepala gudang dan karyawan COPY COM dalam mengontrol stok digudang yang ada sehingga tetap terjaga kelancaran penjualan.

Adapun dalam pembuatan laporan penelitian ini, maka diambil beberapa referensi dari penelitian terkait dan terdahulu yang berhubungan dengan aplikasi *inventory* antara lain. Penelitian pertama dari Asep Muhammad Indra Purnama, S.T., M.Kom, Deni Hidayat pada tahun 2019 yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Inventori Gudang Kain Pt. Nasional Sandang Textile”**<sup>[1]</sup>, penelitian kedua dari Sitiani Zalukhu, Inge Handriani pada tahun 2019 yang berjudul **“Aplikasi Sistem *Inventory* Studi Kasus: Pt. Cakra Medika Utama”**<sup>[2]</sup>, penelitian ketiga dari Arini Dwi Pratiwi pada tahun 2020 yang berjudul **“Perancangan Aplikasi *Inventory* Barang Pada Pt Kartika Graha Indonesia Berbasis Java *Netbeans*”**<sup>[3]</sup>, penelitian keempat dari <sup>[4]</sup>, dan penelitian kelima dari E Listiyan1, E R Subhiyakto pada tahun 2021 yang berjudul **” Rancang Bangun Sistem *Inventory* Gudang Menggunakan Metode *Waterfall* Studi Kasus Di CV. Aqualux Duspha Abadi Kudus Jawa Tengah”**<sup>[5]</sup>.

Bedasarkan penelitian-penelitian terdahulu yang telah dibahas sebelumnya, maka kami untuk melakukan penelitian pada COPY COM yang berjudul **“PEMODELAN APLIKASI *INVENTORY* GUDANG PADA COPY COM BERBASIS ANDROID”**. Dikarenakan pada COPY COM pendataan barang masih menggunakan buku stok barang manual sehingga menyulitkan untuk penyediaan barang digudang sehingga melambatnya proses penjualan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah di paparkan sebelumnya, maka permasalahan yang akan dikaji dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membuat sistem pencatatan masuk dan keluar, persediaan barang digudang yang dapat menginput data dengan waktu yang cepat dan hasilnya pun efisien?
2. Bagaimana aplikasi dapat menyimpan data yang sudah di buat sehingga dapat dengan mudah dilihat kembali?
3. Bagaimana implementasi aplikasi *inventory* berbasis android pada COPY COM dijalankan?

### **1.3 Tujuan Dan Manfaat Penulisan**

#### **1.3.1 Tujuan**

Berdasarkan permasalahan yang ada tujuannya adalah sebagai berikut:

1. Untuk merancang aplikasi yang dapat menghasilkan pendataan barang secara teratur untuk mempermudah dalam proses penyediaan barang, dan
2. Dengan adanya aplikasi maka pendataan secara komputerisasi dapat meminimalisir terjadinya kesalahan.

#### **1.3.2 Manfaat**

Adapun manfaat yang didapat adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah dalam pengolahan data barang,
2. Mempermudah kepala gudang dalam mengontrol ketersediaan barang untuk menghindari kekurangan stok barang disaat *customer* ingin membeli barang dengan jumlah yang banyak dan kelebihan stok barang agar tidak menumpuk digudang,
3. Membantu kelancaran penjualan barang.

#### **1.4 Batasan masalah**

Berdasarkan rumusan masalah yang dibahas sebelumnya bertujuan untuk membatasi permasalahan. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Sistem ini dibuat berdasarkan permasalahan yang terjadi pada COPY COM,
2. Permasalahan yang dibahas dalam sistem ini yaitu:
  - a. Pemberitahuan stok barang yang tersisa digudang,
  - b. Pemberitahuan stok barang yang tersisa ditoko,
  - c. Pemberitahuan penambahan stok barang digudang.
3. Laporan hanya terbatas berupa laporan stok barang digudang, laporan stok barang ditoko, dan laporan penambahan stok barang digudang.
4. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada *smartphone* berbasis android minimum versi 8.0, dan
5. Aplikasi ini dibuat hanya sampai batas perancangan saja.

## 1.5 Metodologi Penelitian

Dalam penelitian ini menggunakan metode kualitatif dan pendekatan deskriptif. Pada penelitian ini mengambil objek mengenai sistem pencatatan dan pendataan *inventory* barang yang diterapkan pada COPY COM. Dengan pendekatan kualitatif dapat ditemukan data proses masuk dan keluar barang.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam kuliah praktek ini dibagi menjadi lima bab, adapun sistematika penulisan yang digunakan adalah sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan secara singkat tentang pembahasan dalam penelitian, bab 1 berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan mengenai teori-teori, pendapat dan sumber-sumber lain untuk mendukung dalam pembuatan laporan ini serta dapat dipergunakan sebagai acuan dalam pembahasan masalah.

### BAB III ORGANISASI

Bab ini menjelaskan secara singkat mengenai profil COPY COM, mulai dari sejarah, struktur, serta uraian tugas dan wewenang pada setiap bagian organisasi.

### BAB IV PEMBAHASAN

Berisi mengenai Proses Bisnis, *Activity Diagram*, *Use Case Diagram*, Deskripsi *Use Case*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram* dan rancangan layar.

## **BAB V PENUTUP**

Menjelaskan kesimpulan dan saran tentang keseluruhan dari laporan untuk merancang program aplikasi lebih lanjut.

